# XDCAM EX Clip Browsing Software

ユーザーガイド Version 2.6



権利者の許諾を得ることなく、付属のソフトウェアおよび 取扱説明書の内容の全部または一部を複製すること、およ び付属のソフトウェアを賃貸に使用することは、著作権法 上禁止されております。

#### © 2007-2009 Sony Corporation

ソフトウェアを使用したことによるお客様の損害、または 第三者からのいかなる請求についても、当社は一切その責 任を負い兼ねます。

ハードウェアにトラブルが発生して記録内容の修復が不可能になった場合、当社は一切その責任を負い兼ねます。

万一、製造上の原因による不良がありましたらお取り替え いたします。それ以外の責はご容赦ください。

付属のソフトウェアは、指定された装置以外には使用できません。

付属のソフトウェアの仕様は、改良のため予告なく変更することがありますが、ご了承ください。

# 目次

# Windows 編

はじめに	7
本書の対象読者	7
XDCAM HD 機器を使用する場合の注意事項	7
概要	7
Version 2.6 でサポートされた機能	7
ソフトウェアの動作環境	8
本ソフトウェアが対応している XDCAM 機器	8
ソフトウェアのインストール	9
CD-ROM からインストールする場合	9
起動と終了	
ソフトウェアを起動する	10
ソフトウェアを終了する	
各部の名称と働き	
操作ウィンドウの構成	
エクスプローラウィンドウ	
プレビューウィンドウ	
クリップの操作	
クリップをコピーする	
クリップを移動する	
クリップを削除する	
複数のメディアに分割されたクリップを連結する	
範囲を指定して新規クリップを作成する	
クリップをインポートする	
クリップをエクスポートする	
クリップの内容をプレビューする	
クリップの代表画を変更する	
静止画を作成する	
フラッシュバンドを補正する	
フォルダー / メディアの操作	37
EX フォーマットクリップのフォルダーについて	
MXF フォーマットクリップのフォルダーについて	
フォルダーを作成する	
フォルダーを削除する	
フォルダーを分割する	
フォルダーを結合する	
ディスクメタデータの内容を確認 / 編集する	
付録	41
EX フォーマットクリップのデータ管理構造について	41
MXF フォーマットクリップのデータ管理構造について	
ユーザー設定	
メニュー一覧	
エラー / 警告メッセージー覧	

Mad	c OS 編	
via		
ナバか		57
G ()	本書の対象読者	
	特殊キーの表記について	
	XDCAM HD 機器を使用する場合の注意事項	
<b>野</b>	ADOMINI IID Wife E K/II , O 物 II V IL 志 于 央	
<i>,,</i> ,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	Version 2.6 でサポートされた機能	
	Version 2.6 く リ ホート された (機能	
	本ソフトウェアが対応している XDCAM 機器	
ノフト	・ウェアのインストール	
,,,		
ᄩᄀᆍᆉᇈ	CD-ROM からインストールする場合	
と 割 C	終了	
	ソフトウェアを起動する	
<del></del>	ソフトウェアを終了する	
合部の	2名称と働き	
	操作ウィンドウの構成	
	エクスプローラウィンドウ	
	プレビューウィンドウ	
クリッ	<sup>,</sup> プの操作	
	クリップをコピーする	
	クリップを移動する	
	クリップを削除する	
	複数のメディアに分割されたクリップを連結する	
	範囲を指定して新規クリップを作成する	
	クリップをインポートする	
	クリップをエクスポートする	
	クリップの内容をプレビューする	
	クリップの代表画を変更する	
	静止画を作成する	
	クリップを検索する	
	フラッシュバンドを補正する	
ノオル	/ダー / メディアの操作	
	EX フォーマットクリップのフォルダーについて	
	MXF フォーマットクリップのフォルダーについて	
	フォルダーを作成する	
	フォルダーを削除する	
	フォルダーを分割する	
	フォルダーを結合する	
	ディスクメタデータの内容を確認 / 編集する	
寸球		
	EX フォーマットクリップのデータ管理構造について	
	MXF フォーマットクリップのデータ管理構造について	
	環境設定	
	メニュー一覧	
	エラー / 警告メッセージ一覧 <b>1</b>	00

プラグインソフトウェア(有償)の入手方法......54 ライセンス.......54

プラグインソフトウェア(	有償)の入手方法.	102
ライセンス		102

# Windows 編

Windows での使いかたを説明します

# はじめに

# 本書の対象読者

本書では、Microsoft Windows 上で動作する XDCAM EX Clip Browsing Software(XDCAM EX クリップブラウジングソフトウェア)について説明しています。本書は、このソフトウェアを使ってファイルやフォルダーを操作するユーザーを対象としており、読者に Microsoft Windows の操作に関する基本的な知識があることを前提としています。

# XDCAM HD 機器を使用する場合の 注意事項

- 他の XDCAM 系アプリケーション (PDZ-1) から XDCAM HD 機器にアクセスしているときは、本ソフト ウェアからその機器にアクセスすることはできません。
- 本ソフトウェアの使用中に、i.LINK ケーブルの抜き差しや XDCAM HD 機器のオン/オフを行う場合は、必ず本ソフトウェアを終了させてから行ってください。

# 概要

XDCAM EX Clip Browsing Software は、XDCAM EX/ XDCAM HD 機器で使用されるクリップを操作するための ソフトウェアです。

本ソフトウェアをコンピューターにインストールすると、クリップのコピー、移動、削除によってクリップを整理したり、クリップのフォーマットを変換するなどの操作を、GUI(グラフィカルユーザーインターフェース)を使って簡単に行うことができます。また、クリップをプレビューしたり、クリップに付属するメタデータを参照することもできます。

本ソフトウェアで操作できるクリップは次表のとおりです。

クリップ	ファイルフォーマット	拡張子
XDCAM EX フォーマット	MP4	mp4
互換クリップ	DV-AVI Type2 a), b)	avi
XDCAM HD 機器用フォー	MXF b)	mxf
マットクリップ		

- a) 本書では「DV-AVI クリップ」または「DV-AVI ファイル」と 記載します。
- b) 操作できる機能に制限があります。

# ご注意

HQ 1440 クリップまたは DV-AVI クリップが記録された SxS メモリーカードなどのメディアは、PMW-EX1/EX3/EX30 では使用できないメディアとして認識されます。

# Version 2.6 でサポートされた機能

Version 2.6 でサポートされた主な機能を次表に示します。

項目	機能	参照先
DV-AVI クリップの操作	DV-AVI クリップについて、	_
	プレビューなどの操作がで	
	きる。ただし、操作できる	
	機能に制限がある。	
クリップ一覧情報のエクス	メディアまたはフォルダー	17ページ
ポート	内のクリップの一覧情報を	
	XML とスタイルシートの 2	
	つの形式で出力し、	
	Windows Internet Explorer	
	で閲覧および印刷ができる。	
Acquisition (撮影情報) の	MP4 クリップの撮影情報	22ページ
表示	を、フレームごとにアニ	
	メーションまたはテキスト	
	形式で表示できる。	

項目	機能	参照先
クリッププロパティーの一	MP4/MXF クリップのプロ	23 ページ
括編集	パティー(ステータス、タ	
	イトル 1、タイトル 2、撮影	
	者、および説明)を一括編	
	集できる。	
フラッシュバンド補正	MP4/DV-AVI クリップの	35ページ
	フラッシュバンドが発生し	
	たフレームを補正できる。	

# ソフトウェアの動作環境

本ソフトウェアを動作させるには、次の条件を備えたコン ピューターを用意してください。

項目	条件	
OS	Microsoft Windows XP SP3 以降(32bit 版)、	
	Microsoft Windows Vista SP1 以降(32bit 版 /64bit	
	版)、または Microsoft Windows 7(32bit 版 /64bit	
	版) a)	
CPU	Intel Pentium 4 2.0GHz 以上(Intel Core 2 Duo	
	Processor 2.0GHz 以上を推奨) <sup>b)</sup>	
メモリー	1GB 以上(2GB 以上を推奨)	
ディスプレイ	解像度:1280 × 1024 ピクセル以上を推奨	
オーディオ	オーディオ再生機能	
その他	• Windows デスクトップサーチ(WDS) <sup>c)</sup>	
	• Windows Internet Explorer 7以上 <sup>d)</sup>	

- a) Microsoft、Windows、Windows Vista および Windows 7 は、米 国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録 商標です。
- b) Intel、Intel Core、Pentium はアメリカ合衆国およびその他の国 における Intel Corporation またはその子会社の商標または登録 商標です。
- c) Windows XP でフリーワード検索を使用するには、あらかじめ WDS の最新版 (Version 3.00 以上)をインストールしておく必要 があります。WDS がインストールされていない、または WDS のバージョンが 3.00 よりも古いと、フリーワード検索を実行できません。

Windows Vista および Windows 7 には WDS コンポーネントが 含まれているため、インストールする必要はありません。

d) エクスポートしたクリップの一覧情報を閲覧、印刷するとき

その他、本書に記載されている商品名、会社名等は、その会社の登録商標または商標です。

# 本ソフトウェアが対応している XDCAM 機器

本ソフトウェアは、次の XDCAM 機器に対応しています。

シリーズ名	機種名
XDCAM HD422(Version 1.2 以上)	PDW-F800
	PDW-700
	PDW-740
	PDW-F1600
	PDW-HD1500
	PDW-HR1
XDCAM HD(Version 1.92以上)	PDW-F355L
	PDW-F335L
	PDW-F335K
	PDW-F75
XDCAM HD ドライブ	PDW-U1

# ご注意

XDCAM HD422 シリーズのフォーマット混在記録モードには対応していません。XDCAM 機器が混在記録モードのとき、この機器をクリップのコピー先、または移動先として指定できないことがあります。

# ソフトウェアのインス トール

# MainConcept 社製プラグインソフトウェアをインストールしている場合は

当該のプラグインソフトウェアを購入済みの場合は、以下の URL ヘアクセスし、最新版にバージョンアップしてください。このウェブサイトは、[ヘルプ] メニューの [MainConcept バージョン...] を選択して開くダイアログの URL をクリックすることによって表示することができます。

http://www.mainconcept.com/plugin4clipbrowser

# Version 1.0x がインストールされている場合は

あらかじめ Version 1.0x (1.00 または 1.01) をアンインストールしておいてください(10 ページ参照)。

# CD-ROM からインストールする場合

**1** 付属の CD-ROM を CD-ROM ドライブに入れる。

表紙ページが自動的にブラウザに表示されます。ブラウザで表示されないときは、CD-ROMに入っているindex.htm をダブルクリックしてください。

**2** XDCAM EX Clip Browsing Software Installer から [Windows XP/Vista/7] を選択してクリックする。

セットアップファイルが保存されているフォルダーが 表示されます。

**3** Setup.exe をダブルクリックする。

セットアップウィザード画面が表示されます。

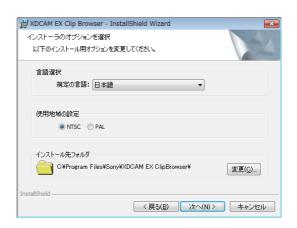


**4** セットアップウィザード画面で [次へ] をクリックする。

使用許諾契約画面が表示されます。

**5** [使用許諾契約の条項に同意します] を選択し、[次へ] をクリックする。

次の画面が表示されます。



**6** 必要に応じてオプションの設定を変更し、[次へ] をクリックする。

# ご注意

Windows の日本語版では、OS のバージョンによって、使用している文字セットが異なります(Vista は JIS2004、XP は JIS90)。したがって、Windows Vista で入力した文字を Windows XP で参照したとき、文字の形状が異なったり、表示できないことがあります。詳しくは、マイクロソフト社のウェブサイトで『JIS X 0213:2004 対応と新日本語フォント「メイリオ」について』に関する情報をご覧ください。

#### インストール先フォルダーを変更するには

[変更…]をクリックして開くダイアログでインストール先フォルダーを指定します。

以降、順次表示される指示に従って、インストールを 進めてください。

インストールが完了すると、次の画面が表示されます。



**7** [完了] をクリックしてダイアログを閉じる。

# アンインストールするには

Windows のコントロールパネルから「プログラムの追加と 削除」を選択し、リストから [XDCAM EX Clip Browser] を選択して削除してください。

# ご注意

本ソフトウェアをアンインストールすると、MainConcept 社製プラグインソフトウェアもアンインストールされます。

# 起動と終了

◆ ソフトウェアをインストールする方法については、「ソフトウェアのインストール」(9ページ)をご覧ください。

# ソフトウェアを起動する

デスクトップのショートカットアイコンをダブルクリック します。

XDCAM EX のバナーが表示され、ソフトウェアが起動すると操作ウィンドウ(11ページ参照)が表示されます。

# ご注意

本ソフトウェアを同時に複数起動することはできません。

# ソフトウェアを終了する

次のいずれかを実行します。

- ファイルメニューで [終了] を選択する。
- 操作ウィンドウの右上隅にある× (閉じる) ボタンをクリックする。

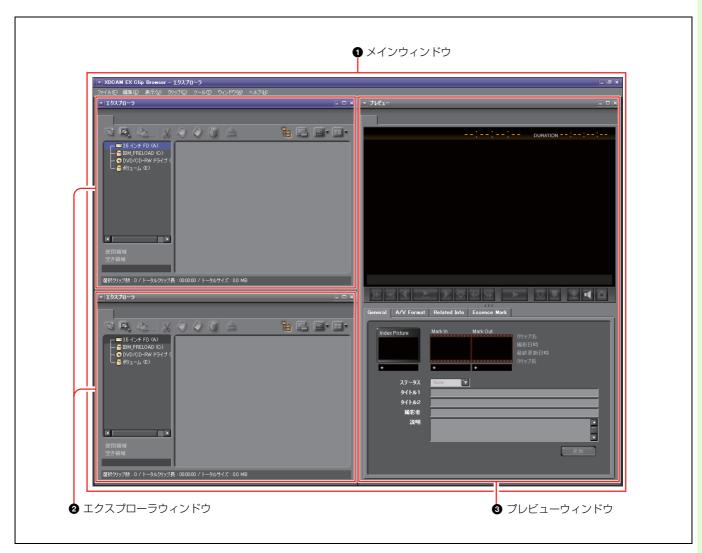
# ご注意

ファイル操作が行われているときに、コンピューターの電源を切らないでください。ファイルが壊れる可能性があります。操作の終了を待つか、操作をキャンセルしてから電源を切ってください。

# 各部の名称と働き

# 操作ウィンドウの構成

初期状態では、次図に示すように構成されています。



#### **●** メインウィンドウ

フレーム内にエクスプローラウィンドウとプレビューウィンドウを持つ親ウィンドウです。

タイトルバーには、本ソフトウェアの名称とフレーム内の アクティブなウィンドウの名称が表示されます。

メニューバーに表示されるメニューとメニュー項目は、開いているウィンドウ (複数開いている場合はアクティブなウィンドウ)に応じて切り替わります。



### 2 エクスプローラウィンドウ

エクスプローラウィンドウは、10個まで同時に開くことができます。また、開いている複数のウィンドウは、タブ化して1つのウィンドウにまとめることができます。

◆ 詳しくは、「エクスプローラウィンドウ」(13ページ)をご覧ください。

#### **3** プレビューウィンドウ

プレビューウィンドウは、5個まで同時に開くことができます。また、開いている複数のウィンドウは、タブ化して1つのウィンドウにまとめることができます。

◆ 詳しくは、「プレビューウィンドウ」(18ページ)をご覧ください。

# ウィンドウ構成をカスタマイズするには

#### 複数のウィンドウを開くには

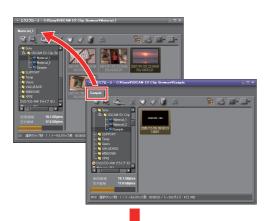
[ウィンドウ] メニューで [新しいエクスプローラを開く] または [新しいプレビューを開く] を選択します。 選択したコマンドに応じて、エクスプローラウィンドウま

選択したコマントに応じて、エクスプロープリイたはプレビューウィンドウが開きます。

# 複数のウィンドウをまとめるには

同種のウィンドウ(エクスプローラウィンドウ同士、またはプレビューウィンドウ同士)は、タブ化してまとめることができます。

一方のウィンドウのタブをドラッグして、他方のウィンドウ内にドロップします。





タブ化されたウィンドウ

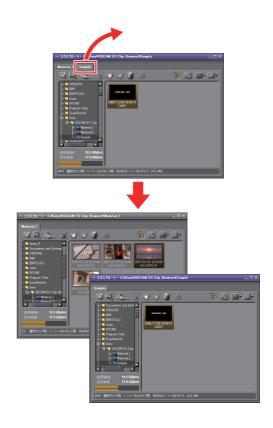
プレビューウィンドウの場合、すでにウィンドウが1つ開いているときにエクスプローラウィンドウで次のいずれかの操作を行うと、該当するメディアファイルのウィンドウがタブとして追加されます。

- リスト表示部でメディアファイルをダブルクリックする。
- リスト表示部でメディアファイルを選択し、[クリップ] メニューで [再生] を選択する。

該当するメディアファイルのウィンドウ、またはタブがすでに開いている場合は、そのウィンドウまたはタブがアクティブになります。

# タブ化を解除してウィンドウを分離するには

分離したいウィンドウのタブをドラッグして、ウィンドウの外にドロップします。



#### そのほかのカスタマイズ操作

- ウィンドウのタイトルバーをドラッグして、ウィンドウを移動する。
- ウィンドウの任意の境界をドラッグして、ウィンドウを 任意の大きさに変える。
- ウィンドウの右上隅にある□(最大化)ボタンをクリックして、ウィンドウの大きさを最大にする。
- ウィンドウの右上隅にある×(閉じる)ボタンをクリックして、使用しないウィンドウを閉じる。

カスタマイズしたウィンドウ構成は記憶されるため、次回 ソフトウェアを起動したときに構成が再現されます。

### ウィンドウの配置を最適化するには

[ウィンドウ] メニューで [ウィンドウの配置を最適化する] を選択すると、メインウィンドウ内でエクスプローラウィンドウとプレビューウィンドウの配置が最適化されます。

# スナップ機能が有効なときは

ウィンドウの境界をドラッグしてサイズ変更すると、隣接 するウィンドウとの並びを保ったまま、隣接するウィンド ウのサイズも連動して変わります。

◆ スナップ機能を無効にすることもできます。詳しくは、「ユーザー設定」(43ページ)をご覧ください。

# 補足

Shift キーを押したまま操作すると、設定と逆の動作になります。

スナップ機能有効時:スナップ機能が働かない。 スナップ機能無効時:スナップ機能が働く。

# ウィンドウ / タブ選択のショートカット操 作

複数のウィンドウを起動しているときやウィンドウをタブ 化しているとき、ウィンドウやタブの選択をキーボードで 操作することができます。

# ウィンドウの選択をキーボードで操作するには

Ctrl キーを押したまま Tab キーを押します。(以下、このような操作を「Ctrl + Tab キーを押す」と表記します。) キーを押すごとに、ウィンドウの選択が切り替わります。 Ctrl + Shift + Tab キーを押すと、逆順にウィンドウが選択されます。

#### タブの選択をキーボードで操作するには

Ctrl + PageUp キー、または Ctrl + PageDown キーを押します。

# エクスプローラウィンドウ

このウィンドウ上で、クリップ(ファイル)とフォルダーの各種操作を行い、クリップに付属するメタデータを参照します。操作対象となるフォルダーとファイルは、XDCAM EX/XDCAM HD フォーマットのフォルダーおよびメディアです。



# **①** タブ

ツリー表示部で選択されているメディアまたはフォルダー の名前が表示されます。

複数のエクスプローラウィンドウを開いているとき、ここをドラッグして別のウィンドウ内にドロップすると、ウィンドウを1つにまとめることができます(12ページ参照)。

# 2 パス名

ツリー表示部で選択されているメディアまたはフォルダー のパス名 (フルパス) が表示されます。

#### ❸ ツールバー

クリップやフォルダーの操作に使用するツールボタンが配置されています。

ツールボタ	ン	機能	参照先
アイコン	名称		
O	フォルダの新 規作成	選択されているメディアまた はフォルダー内に新しいフォ ルダーを作成する。	38 ページ
顶	検索	検索ダイアログを開く。	34 ページ
L ALL	すべてコピー	選択されているメディアまた はフォルダー内のすべてのク リップを、本ソフトウェアが 自動的に作成するフォルダー 内にコピーする。	25ページ
*	切り取り	選択されているクリップを切り取る。	26ページ



# メディアの取り出しについて

操作対象のドライブによって、動作または可能な操作が異なります。

ドライブ (メディア)	動作または可能な操作
XDCAM EX 機器(SxS メモリー	USB 接続が切断される。USB
カード)	ケーブルの取りはずし、および機
	器の電源オフが可能。
ExpressCard スロット (SxS メモ	接続が切断される。メモリーカー
リーカード)	ドの取り出しが可能。
カードリーダー(SxS メモリー	メモリーカードの取り出しが可
カード)	能。 a)
XDCAM 機器(プロフェッショナ	ディスクが排出される。 <sup>a)</sup>
ルディスク)	

a) 接続ケーブルを取りはずしたり、機器の電源をオフにする場合は、OSの「ハードウェアの安全な取り外し」を使用してください。

#### 4 ツリー表示部

「マイコンピュータ」よりも下の階層にあるメディアおよび フォルダーがツリー表示されます。

メディアまたはフォルダーの種類を表すアイコンは次表の とおりです。

アイコン	メディアまたはフォルダーの種類
	ハードディスクドライブ
$\odot$	CD/DVD ドライブ、および Blu-ray Disc ドライブ
	XDCAM ドライブ(通常)
USER	XDCAM ドライブ (UserData)
	SxS メモリーカードドライブ
	USB 接続された大容量記憶装置(リムーバブルドライブ)
<b>*</b>	マウントされたネットワーク上のドライブ
	本ソフトウェア管理外の一般的なフォルダー
	EX 属性のフォルダー
mx F	MXF 属性のフォルダー

ここでは、Windows エクスプローラのツリー表示部と同様な操作が可能です。

フォルダツリーの表示 / 非表示ボタンによって、この表示 を隠したり、再び表示させたりすることができます。

# ご注意

- メディアを選択したときに、「サルベージが必要です」や「記録を行った装置にて復旧処理を行ってください」のメッセージが表示されることがあります。この場合、記録中に XDCAM EX 機器の電源を切ったり、記録メディアを抜いたことにより、メディアのデータが不完全な状態になっています。メディアを XDCAM EX 機器に戻して直ちにデータを復旧させてください。データを復旧させないまま操作を続けると、データが復旧できなくなります。
- Windows デスクトップのテーマによってはリスト表示の 文字が欠けることがありますが、本ソフトウェアの動作 に影響はありません。

#### 6 容量表示

ツリー表示部で選択されているメディアの使用容量と空き 容量を表示します。 容量は数値とバーグラフで表示され、オレンジのバーが使 用容量を示します。

# 6 フォルダー種別表示

ツリー表示部で次のいずれかのフォルダーが選択されているときに表示されます。

**EX**: EX 属性のフォルダー **MXF**: MXF 属性のフォルダー

# ❷ 選択クリップ情報

リスト表示部におけるクリップの選択情報(選択クリップ 数 / トータルクリップ長 / トータルサイズ)が表示されま す。

# ご注意

トータルクリップ長は概略値のため、目安としてご利用ください。

# 3 構成ファイル表示部(コンポーネントビュー)

クリップを構成しているファイルを時系列に表示します。 表示するには、[表示] メニューで [コンポーネント ビュー] を選択するか、ツールバーでコンポーネント ビューの表示 / 非表示ボタンをクリックします。 リスト表示部で DV-AVI クリップを1つだけ選択すると、 そのクリップを構成しているファイルがサムネイル形式で 表示されます。

# ご注意

- DV-AVI クリップの構成ファイルのみが表示対象です。
- 構成ファイル表示部では、コピーや削除などの操作はできません。

### ⑨ リスト表示部

ツリー表示部で選択されているメディアやフォルダーに保存されているクリップを、次の3つの形式で表示します。

- サムネイル表示: クリップの代表画(設定されていない場合は先頭フレーム)と2つのクリップ属性(デフォルトは撮影日時とクリップ名)が表示される。
  - ◆ クリップ属性の表示項目は変更することができます。詳しくは、「ユーザー設定」(43ページ)をご覧ください。

**一覧表示:**クリップの種類と状態を示すアイコン、および クリップ名が表示される。

**詳細表示**: クリップの種類と状態を示すアイコン、クリップ名、および各種の属性が表示される。

#### クリップの表示形式を切り換えるには

次のいずれかを実行します。

• [表示] メニューで [サムネイル]、[一覧]、[詳細] のいずれかを選択する。

ツールバーのリスト表示ボタンをクリックし、[サムネイル]、[一覧]、[詳細]のいずれかを選択する。

いずれの表示形式の場合も、クリップの状態を示すマークが、サムネイルまたはアイコン上に表示されます。

表示形式	アイコン	説明
一覧表示 / 詳 細表示	MP4	通常の MP4 ファイル
	MP4	OK マーク付きの MP4 ファイル <sup>a)</sup>
	MP4	一部の画像が表示できない場合があるが、それ以外の画像は通常 MP4 ファイルと同様に、クリップ操作が可能な MP4 ファイル
	WP4	不正な MP4 ファイル (実体がない、デ コードできないなど)
	AVI	通常の DV-AVI ファイル
	AVI	一部の画像が表示できない場合があるが、それ以外の画像は通常 DV-AVIファイルと同様に、クリップ操作が可能な DV-AVIファイル
	AVI	不正な DV-AVI ファイル(実体がない、 デコードできないなど)
	MXF	通常の MXF ファイル
	mx =	OK マーク付きの MXF ファイル (XDCAM 機器で OK マークを設定した) <sup>a)</sup>
	mx=	一部の画像が表示できない場合があるが、それ以外の画像は通常 MXF ファイルと同様に、クリップ操作が可能な MXF ファイル
	mx E	不正な MXF ファイル(実体がない、デ コードできないなど)

表示形式	表示例	説明
サムネイル表示		通常のクリップ
	•	OK マーク付きク リップ <sup>a)</sup>
		複数のメディアにま たがって記録された クリップの先頭部 分 b)
		複数のメディアにま たがって記録された クリップの中間部 分 b)
		複数のメディアにま たがって記録された クリップの末尾部 分 b)
	!	一部の画像が表示できない場合があるが、 それ以外の画像は通 常クリップと同様に、 クリップ操作が可能 なクリップ
	×	読み込めないため、 プレビューやプロパ ティー編集ができな いクリップ c)、d)

- a) 本ソフトウェアでは、OK マーク付きクリップも移動または削除 することができます。
- b) 複数のメディアに分割して記録されたクリップは、不足している画像部分は再生されません。
- c) ファイルが壊れている、サムネイルが作成できないなどの原因 により、本ソフトウェアで再生 / 表示できないクリップです。
- d) 他のアプリケーションがクリップのファイルを使用しているため、本ソフトウェアで再生 / 表示できないクリップです。

#### 詳細表示にしているときの表示項目を並べ替えるには

並べ替えのキーにしたい項目のヘッダーカラムをクリック します。

クリックするごとに昇順整列と降順整列が切り替わります。 また、次の項目は、[表示] メニューの [整列] から並べ替 えを実行することもできます。

- クリップ名
- サイズ
- クリップ長

- ステータス
- 撮影日時
- 最終更新日時
- 記録モード
- メディア跨ぎ

#### 詳細表示にしているときの表示項目を変更するには

[表示] メニューの [詳細表示の設定 ...] を選択して開くダイアログで、次のように操作します。



表示する項目を決めるには:チェックボックスをオンにします。[すべて表示] ボタンをクリックすると、すべての項目のチェックボックスがオンになります。

表示しない項目を決めるには:チェックボックスをオフに します。[すべて非表示] ボタンをクリックすると、 「クリップ名」を除き、すべての項目のチェックボック スがオフになります。

表示する順番を変更するには:項目名をクリックしてハイ ライト表示させ、[上へ] ボタンまたは [下へ] ボタン をクリックします。

**初期設定に戻すには:**[規定値に戻す] ボタンをクリックします。

**変更を確定するには:**[OK] ボタンをクリックします。 **変更を中止するには:**[キャンセル] ボタンをクリックしま す。

# ツールチップの表示項目を変更するには

リスト表示部でクリップをポイントしたときに表示される ツールチップの表示項目は、[表示] メニューの [ツール チップの表示設定 ...] を選択して開くダイアログで変更す ることができます。



◆ 操作については、前項の「詳細表示にしているときの表示項目を変更するには」をご覧ください。

# クリップの一覧情報をエクスポートするに は

メディアまたはフォルダー内のクリップの一覧情報を XML とスタイルシートの 2 つの形式で出力し、Windows Internet Explorer <sup>1)</sup> で閲覧および印刷することができます。 1) 本機能は、Windows Internet Explorer 7 および Windows Internet Explorer 8 で動作確認済みです。

- 1 エクスプローラウィンドウのツリー表示部で、クリップの一覧情報を出力したいメディアまたはフォルダーを選択する。
- 2 リスト表示部で出力対象のクリップを選択する。(すべてのクリップ、または表示フィルターによって表示されているフォーマットのクリップすべてが出力対象のときは、この操作は不要です。)
- **3** [ファイル] メニューで [クリップ一覧の出力...] を選択する。

クリップ一覧の出力ダイアログが開きます。



4 次の項目を設定する。

### 出力先

- フォルダ:出力先のフォルダーを指定します。エディットボックスにドライブ名から始まるパス名を入力するか、[...] ボタンをクリックして開くフォルダの参照ダイアログでフォルダーを選択し、[OK] ボタンをクリックします。
- データ名:ここで指定した名前のファイル (XML ファイルとスタイルシート)が、出力先のフォル ダーに生成される同名のフォルダー内に出力されます。

# ご注意

ウェブブラウザーの制約により、データ名として使用 すると、クリップの一覧情報が正しく表示されない文 字があります。データ名には、英数字を使用すること をおすすめします。

#### 出力オプション

- サムネイル:テキスト情報とともにクリップのサムネイル(IPEGファイル)を出力します。
- エッセンスマークの詳細: クリップに設定されているエッセンスマークの詳細情報を出力します。

#### 出力範囲

- すべて:選択したメディアまたはフォルダー内のすべてのクリップ
- 表示しているクリップ (MP4/DV-AVI):リスト表 示部に表示されているクリップ
- 選択しているクリップ:リスト表示部で選択されているクリップ
- **5** [実行] ボタンをクリックして、エクスポートを開始する。

エクスポートの進捗状況がプログレスバーで表示され、 処理が完了すると次のダイアログが表示されます。



# 操作終了時に XML ファイルを表示するには

[出力ファイルを表示する。] チェックボックスをオン にします。

**6** [OK] ボタンをクリックして、ダイアログを閉じる。

### 出力したファイルを開くには

出力先フォルダーに生成された「データ名」フォルダー内の「データ名」.xmlファイル、または「データ名」.xslファイルをダブルクリックします。

表示されたクリップの一覧情報は、Windows Internet Explorer の印刷コマンドを使って印刷することができます。

# プレビューウィンドウ

このウィンドウ上で、クリップのプレビューを行ったり、 クリップの各種情報を確認します。

# プレビューウィンドウについてのご注意

このウィンドウで行う再生はプレビュー再生です。以下の 点にご注意ください。

- コンピューターの性能や使用状況によっては、コマ落ち したり、タイムコードが実際の値とずれることがありま す。また、クリップが滑らかに再生されなかったり、画 面の一部の更新が遅れることがあります。
- クリップが不完全な状態の場合、再生時に画像が乱れたり、フリーズすることがあります。
- 分割されたクリップの場合は、不足している画像部分は 再生されません。
- XDCAM EX 機器以外で作成したクリップについては、再 生できない場合があります。
- 再生中にコンピューターの画面の設定(プロパティ)を変更すると、画像が正しく再生できなくなることがあります。その場合は、ソフトウェアを再起動してください。



#### **●** タブ

クリップ名が表示されます。

複数のプレビューウィンドウを開いているとき、ここをドラッグして別のウィンドウ内にドロップすると、ウィンドウを1つにまとめることができます(12ページ参照)。

# 2 クリップ名

選択されているタブのクリップ名が表示されます。

#### ❸ ビューアー部

クリップのプレビューを行います (次項参照)。

#### 4 スプリッター

上下にドラッグすることによって、ビューアー部とクリッププロパティー部の表示比率を変えることができます。

# **⑤** クリッププロパティ一部

クリップの各種情報を確認することができます (20ページ 参照)。

# ビューア一部



# **1** スクリーン

再生画を表示します。

ここをダブルクリックするか、または[表示]メニューで [全画面]を選択すると、フルスクリーン表示になります。 元の表示に戻すには、スクリーンをダブルクリックするか、 または Esc キーを押します。

# ② クリップ種別表示

記録フォーマットの違いによるクリップの種別が表示されます。

**XDCAM EX (MP4):** XDCAM EX クリップ (MP4 ファイル)

**XDCAM EX (DV-AVI)**: XDCAM EX クリップ (DV-AVI ファイル)

XDCAM HD/HD422: XDCAM HD または XDCAM HD422 クリップの MPEG HD ファイル(MXF ファイル)

XDCAM HD/HD422 Proxy: XDCAM HD または XDCAM HD422 クリップのプロキシファイル (MXF ファイル)

#### 3 エッセンスマーク個数表示

エッセンスマークの設定個数 (現在の設定個数 / 最大設定 個数) が表示されます。

#### 4 タイムコード表示

現在位置(プレイライン位置)のタイムコードとクリップ に設定されているイン点 / アウト点間のデュレーション (長さ)が表示されます。タイムコードが記録されていない 場合は、カウンター値が表示されます。

NTSC 方式で記録されたクリップの場合は、現在位置タイムコードの分と秒の区切り記号で、ドロップフレーム(.)とノンドロップフレーム(:)を識別することができます。現在位置のタイムコードをクリックして数値を入力し、Enter キーを押すと、指定したタイムコードの位置に移動します。ただし、不正なタイムコードを入力した場合、この操作は無効になります。

◆ タイムコードの表示形式は変更することができます。詳しくは、 「ユーザー設定」(43ページ)をご覧ください。

# **⑤** ポジションバー

クリップのタイムスケールを表します。 ポジションバー上には、クリップの各種情報が次表に示す マークで表示されます。

マーク	意味
7	イン点
7	アウト点
•	エッセンスマーク <sup>a)</sup>
****	タイムコードブレーク点 (タイムコードの不連続点)
	構成ファイルの分割点(DV-AVI クリップが複数のファイルで構成されている場合のみ表示される。)
•	フラッシュバンド未補正マーク <sup>a)</sup>
•	フラッシュバンド補正済みマーク <sup>a)</sup>

a) エッセンスマークとフラッシュバンド未補正 / 補正済みマークが重なるときは、フラッシュバンド未補正 / 補正済みマークが優先表示されます。

# **6** プレイライン

タイムスケール上の現在位置を示します。

任意の位置にドラッグするか、またはポジションバー上の 任意の場所をクリックして、その位置に移動することがで きます。スクラブ操作(左右に繰り返しドラッグする操作) にも対応しています。

# 7 コマンドボタン

クリップのプレビュー操作を行うためのボタン群です。

これらのボタンが持つ機能は、キーボードで操作することもできます。

アイコン	夕称	<b>+_</b> #	株や
アイコン	名称	キーボー ド操作	機能
14	スタートへ	Home	クリップのスタート点
<b>I</b>			(先頭フレーム) に移動
		D 1	する。
	エンドへ	End	クリップのエンド点 (最終フレーム) に移動
71			する。
	マークイン <sup>a)</sup>	Ι	現在位置をイン点に設
			定する。再生中も操作
			可能(再生を継続す
	イン / アウ	Shift +ス	る)。 イン点からアウト点ま
. ▶.	ト間再生	ペース	での範囲を再生する
I			(再生中はボタンのアイ
			コンが緑色に点灯す
			る)。再生中にクリック
		_	すると停止する。
▶	マークアウ	О	現在位置をアウト点に
	ト a)		設定する。再生中も操 作可能(再生を継続す
			る)。
	マークイン /	Shift + X	イン点およびアウト点
AIL AIL	アウトのク		の設定を解除する。再
, T	リア <sup>a)</sup>		生中も操作可能(再生
			を継続する)。
44	イン点へ	†	イン点に移動する。
44			
L.L	アウト点へ	ţ	アウト点に移動する。
77			
	再生	スペース	再生する(再生中はボ
			タンのアイコンが緑色
			に点灯する)。再生中に
			クリックすると停止する。
	エッセンス	E	現在位置にエッセンス
	マークの追		マークを設定する。b)
1 T 1	加 <sup>a)</sup>		再生中も操作可能(再
			生を継続する)。ただ
			し、設定済みの位置で
	,	a	は操作できない。
	エッセンス	Shift + E	現在位置に設定されて
$\sim$	マークの削 除 <sup>a)</sup>		いるエッセンスマークを削除する。再生中も
	7年		操作可能(再生を継続
			する)。
	代表画の設	Р	現在位置のフレームを
$\mathbf{Y}$	定 <sup>c)</sup>		代表画に設定する。再
			生中も操作可能(再生
			を停止する)。

アイコン	名称	キーボー ド操作	機能
	オーディオ チャンネル の設定	_	チャンネル設定ダイアログを開く。
۵	静止画を作成	_	ファイル名と保存先を 指定するダイアログが 開き、現在位置のフ レームをビットマップ 形式の静止画として保 存することができる。 ただし、XDCAM ディ スク上のクリップから 静止画を作成すること はできない。

- a) 以下のクリップの場合、編集点(イン点/アウト点) および エッセンスマークの編集は不可
  - XDCAM ドライブ上のクリップ
  - DV-AVI クリップ
- b) 設定可能なエッセンスマークの最大個数は以下のとおり
  - XDCAM EX クリップ (MP4 ファイル): 126 個
  - XDCAM HD クリップ (クリップ長が126 秒未満): 秒数 + 1 個 (例: 45 秒のクリップの場合、46 個)
- XDCAM HD クリップ(クリップ長が 126 秒以上): 126 個 c) DV-AVI クリップの代表画の設定は不可

# クリッププロパティ一部

# General (一般情報) タブ



クリップに関する一般的な情報が表示されます。

- Index Picture (代表画): 設定されていないときは、クリップの先頭フレームが代表画として表示される。
- Mark In (イン点): 設定されていないときは、クリップ の先頭フレームがイン点として表示される。
- Mark Out (アウト点):設定されていないときは、クリップの最終フレームがアウト点として表示される。
- クリップ名
- 撮影日時
- 最終更新日時
- クリップ長
- ステータス:OK、NG、KEEP、None から選択できる。

- タイトル1:ASCII 文字で63 バイト以下のタイトルを付けることができる。
- タイトル2:127バイト以下のサブタイトルを付けることができる。
- 撮影者: 撮影者の名前を 127 バイトまで記入することができる。
- 説明:撮影状況などの説明を 2047 バイトまで記入することができる。

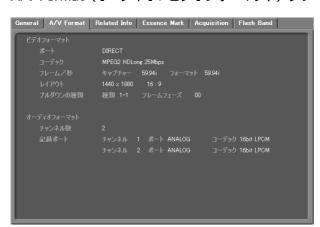
ステータス、タイトル1、タイトル2、撮影者、および説明を編集した場合、編集結果をクリップに反映するには、[更新] ボタンを押します。[更新] ボタンを押さずにウィンドウまたはタブを閉じると、編集結果は破棄されます。

◆ これらの属性を同一のメディアまたはフォルダー内のクリップ間で共通にしたいときは、一括して編集することができます。 詳しくは、「クリッププロパティーを一括編集するには」(23ページ)をご覧ください。

# ご注意

DV-AVI クリップのプロパティーは編集できません。

# A/V Format (オーディオ / ビデオフォーマット) タブ



クリップの記録フォーマットに関する情報が表示されます。

- ビデオフォーマット
- オーディオフォーマット

### Related Info(クリップ関連情報)タブ



クリップの記録条件に関する情報が表示されます。

- モデルタイプ
- レンズ名
- 記録モード
- メディア跨ぎ
- ファイル名
- 構成ファイル数
- UMID
- キーフレーム
- ユーザービット
- プロキシ AV データ
- 編集リスト
- ハード&ソフトウェア

### Essence Mark (エッセンスマーク) タブ



クリップに設定されているエッセンスマークのタイムコードとコメントがリスト表示されます。

このリストでエッセンスマークを選択すると、再生画はそのエッセンスマークが設定されているフレームに移動します。

コメントを編集するには:リスト上でエッセンスマークを 1つだけ選択し、[編集] ボタンをクリックして開くコ メントの編集ダイアログで編集します。コメントは32 バイトまで入力できます。編集後に [OK] ボタンをク リックすると、コメント欄に変更が反映されます。



エッセンスマークを削除するには:リスト上でエッセンスマークを選択し(Ctrl キーまたは Shift キーを押したままクリックすることによって複数選択可能)、[削除]ボタンをクリックして表示される確認のダイアログで[はい]をクリックします。

# ご注意

- 以下のクリップのエッセンスマークのコメントは編集できません。
  - XDCAM ドライブ上のクリップ
  - DV-AVI クリップ
- XDCAM EX 機器で表示できるエッセンスマークは、 「ShotMark1」と「ShotMark2」だけです。
- 本ソフトウェアでエッセンスマークを設定したクリップをXDCAM EX 機器で再生すると、指定したフレームの 近傍フレームにエッセンスマークが表示されます。

# Acquisition (アクイジション) タブ: Animation View (アニメーション表示) 選択時



# Acquisition (アクイジション) タブ: Text View (テキスト表示) 選択時



MP4 フォーマットクリップの撮影条件に関する情報がフレームごとに表示されます。リストボックスで

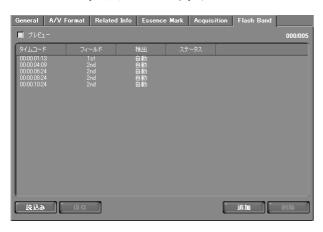
「Animation View (アニメーション表示)」と「Text View (テキスト表示)」を切り換えることができます。

- Model Name: Camera/Lens (モデル名: カメラ / レンズ)
- Video Format (ビデオフォーマット)
- Date and Time (撮影日時)
- Auto Mode: AE/AF/WB (自動モード: 自動露出 / オートフォーカス / ホワイトバランス)
- Lens Setting: Macro/Opt.Extender (レンズ設定:マクロ/光学エクステンダー)
- Lens Parameter: Iris/Focus/Zoom/AngleOfView/ Focusing (レンズパラメーター: 絞り/焦点位置/ズーム位置/画角/被写界深度)
- Filter Wheel: ND/CC (フィルターホイール: ND フィルター/CC フィルター)
- Capturing: Mode/Rate/Shutter (撮影条件:撮影モード/スロー&クイックモーション撮影時のフレームレート/シャッタースピード)
- Processing: Gain/Elec.Extender/WhiteBalance/Black/ Gamma (画像処理:ゲイン/デジタルエクステンダー/ ホワイトバランス/ブラックレベル/ガンマ)

# ご注意

- 対象となるクリップがDV-AVIまたはMXFフォーマット の場合、Acquisition タブは表示されません。
- インポート素材やライン入力信号を記録した素材などは、 撮影情報が表示されません。

# Flash Band (フラッシュバンド) タブ



フラッシュバンドが発生したフレームに関する情報が表示されます。このタブは、フラッシュバンドの検出および補正が可能な MP4/DV-AVI クリップに対してのみ表示されます。

- タイムコード:フラッシュバンドが検出された(または ユーザーによって追加された)フレームのタイムコード
- フィールド:インターレースビデオの場合、補正を開始 するフィールド(1st/2nd)
- 検出:検出方法(自動/手動)
- ステータス:補正処理状況(空欄(未補正)/補正済み)
- ◆操作については、「フラッシュバンドを補正する」(35ページ)をご覧ください。

# クリッププロパティーを一括編集するには

同一のメディアまたはフォルダー内のクリップのプロパティー(ステータス、タイトル1、タイトル2、撮影者、および説明)は、一括して編集することができます。

# ご注意

DV-AVI クリップのプロパティーは編集できません。

- **1** エクスプローラウィンドウのツリー表示部で、メディアまたはフォルダーを選択する。
- 2 リスト表示部でクリッププロパティーの編集対象のクリップを選択する。(すべてのクリップ、または表示フィルターによって表示されているフォーマットのクリップすべてが編集対象のときは、この操作は不要です。)
- **3** [編集] メニューで [クリッププロパティの一括編集...] を選択する。

クリッププロパティの一括編集ダイアログが開きます。



- 4 編集範囲を選択する。
  - すべて:選択したメディアまたはフォルダー内のすべてのクリップ
  - 表示しているクリップ (MP4): リスト表示部に表示 されているクリップ
  - 選択しているクリップ:リスト表示部で選択されて いるクリップ
- **5** 対象となる一括編集項目のチェックボックスをオンにし、設定値をリストボックスから選択するか、または編集内容をエディットボックスに入力する。
  - ステータス:OK/NG/KEEP/None から選択
  - タイトル1: ASCII 文字で 63 バイト以下
  - タイトル2:127 バイト以下
  - 撮影者:127バイト以下
  - 説明:127バイト以下

#### 既存の内容を上書きするには

[編集済み項目を上書きする] チェックボックスをオンにします。

このチェックボックスをオフにして一括編集を実行すると、空欄の項目のみ編集内容が反映されます。

- **6** 「実行」ボタンをクリックする。
  - 一括編集を実行するかどうかを確認するメッセージが 表示されます。
- **7** 一括編集を実行する場合は [はい] ボタンを、中止する場合は [いいえ] ボタンをクリックする。
  - 一括編集の進捗状況がプログレスバーで表示され、処理が完了すると処理完了を示すダイアログが表示されます。
- **8** [OK] ボタンをクリックして、ダイアログを閉じる。

# クリップの操作

# クリップ操作に関するご注意

- 処理の実行中は、必ず次の事項をお守りください。
  - コンピューターおよびメディアドライブの電源を切らないでください。
  - 対象となるフォルダーを Windows エクスプローラなど で削除しないでください。
  - 対象となるメディアを取り出したり、抜いたりしない でください。
- XDCAM EX機器で空き容量がないと表示されたメディア に対しても、本ソフトウェアを使用してクリップのコピー/移動を実行できる場合があります。ただし、そのメディアを再度 XDCAM EX 機器に挿入すると、修復が必要なメディアとして表示され、XDCAM EX 機器では、そのクリップの再生や削除をすることができません。
- Windows エクスプローラなどを使用して、直接 XDCAM ドライブからハードディスクなどにコピーして作成した フォルダーに対しては、クリップの追加や削除などの編集操作を行うことはできません。
- XDCAM HD機器のメニュー項目 NAMING FORM の設定が「C\*\*\*\* (標準形式)」の XDCAM ドライブに任意名(C\*\*\*\* 以外の名称)のクリップを書き込む場合、ファイル名は自動的に標準形式「C\*\*\*\*」に変更されます。
- フレーム周波数が50pまたは60pのクリップをXDCAMドライブに書き込むと、奇数フレームに設定されているエッセンスマークとアウト点は、直前または直後の偶数フレームに移動します。たとえば、15 フレーム目に設定されているエッセンスマークは14 フレーム目に、19 フレーム目に設定されているアウト点は20 フレーム目に移動します。ただし、アウト点の移動先にエッセンスマークが設定されているときは、アウト点は削除されます。
- ◆ XDCAM HD 機器のメニュー操作について詳しくは、XDCAM HD 機器の取扱説明書またはオペレーションマニュアルをご覧ください。

# クリップをコピーする

メディア内またはコンピューター上でクリップを複製したり、メディアとコンピューター間でクリップをコピーすることができます。

# ご注意

MXF フォーマットクリップを XDCAM ドライブや MXF 属性フォルダーにコピーする場合、コピー元クリップの記録フォーマットとコピー先に存在するクリップの記録フォーマットが異なると、コピーできません。

# 複数のメディアに分割して記録されたクリップを 1 か所に 集めると

XDCAM EX 機器では、4GB を超える映像ファイルを自動的に複数のクリップとして保存します。これらの分割されたクリップを1つのメディア/フォルダーに集めると、自動的に連結されて1つのクリップとして扱うことができます。

◆ 詳しくは、「複数のメディアに分割されたクリップを連結する」 (27ページ)をご覧ください。

# 選択したクリップをコピーするには

**1** エクスプローラウィンドウのリスト表示部で、コピー したいクリップをクリックして選択する。

# ご注意

- 異常クリップを選択してもコピーできません。
- 同一フォルダーをコピー先に指定することはできません。

#### 新規のフォルダーにコピーしたいときは

コピー先となるメディアやフォルダー内に新規フォル ダーを作成しておきます。

- ◆ 操作については、「フォルダーを作成する」 (38 ページ) をご覧ください。
- **2** 次のいずれかの操作を行う。
  - 手順1で選択したクリップをドラッグし、別ウィンドウのリスト表示部または同一/別ウィンドウのツリー表示部にある、コピー先のメディア/フォルダーにドロップする。
  - コピーボタンをクリックし、別ウィンドウのリスト表示部または同一/別ウィンドウのツリー表示部にある、コピー先のメディア/フォルダーをクリックしてから、そのウィンドウの貼り付けボタンをクリックする。
  - [編集] メニューで [コピー] を選択し、別ウィンドウのリスト表示部または同一/別ウィンドウのツリー表示部にある、コピー先のメディア/フォルダーをクリックしてから、[編集] メニューで [貼り付け] を選択する。

コピーを実行するかどうかを確認するメッセージが表示されます。



**3** コピーを実行する場合は [はい] ボタンを、中止する 場合は [いいえ] ボタンをクリックする。

コピーを開始すると、コピーの進捗状況を示すダイア ログが開きます。

# ご注意

いったんコピーが完了したら操作を取り消す (アンドゥを実行する) ことはできません。

#### コピーを中断するには

ダイアログ上の[中断] ボタンをクリックします。

#### コピーが実行できないときは

以下に示す状況では、コピーが実行されず、メッセージが表示されます。

- コピー先の容量が不足している。
- コピー先に同じクリップがすでに存在する。クリップ名が異なっていても、画像に付けられた ID (UMID) が同じであれば、同じクリップと認識されます。
- コピー先のメディア/フォルダーに対する削除や書き 込みの権限がない。
- コピー先のメディア / フォルダーが書き込み禁止に なっている。

# EX フォーマットファイルを MXF 属性のコピー先にコピー すると

EX フォーマットファイル(MP4 ファイル)を XDCAM ドライブや MXF 属性フォルダーにコピーすると、自動的に XDCAM HD フォーマットファイル(MXF ファイル)に変換されます。エクスポート機能(29 ページ参照)よりも簡単な操作で、EX 素材が XDCAM HD 機器で利用できるようになります。

変換後のファイルの記録フォーマットは、コピー先に存在するファイルの記録フォーマットと同じになります。 $^{1)}$  ただし、ビットレートは、ユーザー設定ダイアログの変換タブ(45ページ参照)の [MP4  $\rightarrow$  MXF 変換コピー時の設定] の [ビットレート設定] の設定に従います。

1) コピー先にファイルが1つも存在しないときは、ユーザー設定 ダイアログの変換タブの [MP4 → MXF 変換コピー時の設定] の [フォーマット設定: クリップなしフォルダの場合] の設定に 従います。

# 補足

ユーザー設定ダイアログの編集タブ(44ページ参照)で [EX →ノーマルフォルダへのコピー時、MXF に変換して コピーする] チェックボックスをオンにしておくと、コ ピー先がノーマルフォルダーであっても MXF ファイルに 変換されます。コピー先に XDCAM HD 機器用クリップの 管理フォルダー(42ページ参照)が自動的に作成されるため、本ソフトウェアで変換したファイルを参照できます。 (エクスポート機能を使用してノーマルフォルダーに出力した場合は、本ソフトウェアで参照することはできません。)

# ご注意

- EX フォーマットファイル(DV-AVI ファイル)を XDCAM HD フォーマットファイルに変換することはできません。
- XDCAM HD フォーマットファイルから EX フォーマットファイルに変換することはできません。
- 変換前ファイルの記録フォーマットと変換後ファイルの 記録フォーマットの組み合わせによっては、変換できな いことがあります。
- MainConcept 社が提供するプラグインソフトウェア(有 償)がインストールされていないと、変換後の映像に MainConcept 社のロゴの透かしが入ります。また、音声 は30秒間のみ保存され、それ以降は無音になります。
- 変換によって画質が劣化することがあります。
- フォーマット変換処理を伴うため、通常のコピーよりも時間がかかります。
- EX フォーマットファイル (MP4 ファイル) から XDCAM HD フォーマットファイルへの変換処理で作成される MXF ファイルは、MPEG HD ファイルのみです。プロキシファイルは作成されません。

# メディアやフォルダー内のクリップを一括してコピーするには

メディアやフォルダー内のクリップすべてを簡単な操作でコピーすることができます。SxS メモリーカードの内容をコンピューターのハードディスクに取り込むときに便利な機能です。

- **1** エクスプローラウィンドウのツリー表示部で、クリップが保存されているメディアまたはフォルダーを選択する。
- **2** 次のいずれかの操作を行う。
  - すべてコピーボタンをクリックする。
  - [編集] メニューで [すべてコピー] を選択する。

コピーを実行するかどうかを確認するメッセージが表示されます。コピー先のフォルダーを確認してください。

◆ コピー先のフォルダーは変更することができます。詳しくは、「ユーザー設定」(43ページ)をご覧ください。



**3** コピーを実行する場合は [はい] ボタンを、中止する 場合は [いいえ] ボタンをクリックする。

コピーを開始すると、コピーの進捗状況を示すダイアログが開きます。

#### コピーを中断するには

ダイアログ上の「中断」ボタンをクリックします。

#### コピーが実行できないときは

以下に示す状況では、コピーが実行されず、メッセージが表示されます。

- コピー先の容量が不足している。
- コピー先に同じクリップがすでに存在する。クリップ名が異なっていても、画像に付けられた ID (UMID) が同じであれば、同じクリップと認識されます。
- コピー先のメディア/フォルダーに対する削除や書き 込みの権限がない。
- コピー先のメディア/フォルダーが書き込み禁止になっている。

# コピーのチェック機能について

コピーしたファイルに対して CRC (巡回冗長検査) 方式による誤り検出を実行する機能を有効にすれば、コピーの信頼性を向上させることができます。ただし、コピーの実行速度は低下します。

◆ 設定について詳しくは、「ユーザー設定」(43ページ)をご覧ください。

# クリップを移動する

メディア内またはコンピューター上でクリップを移動したり、メディアとコンピューター間でクリップを移動することができます。

# ご注意

- XDCAM EX フォーマット以外のクリップ (XDCAM HD クリップなど) は操作できません。XDCAM EX クリップのみが操作対象です。
- 本ソフトウェアでは、OK マーク付きクリップも移動する ことができます。

# 複数のメディアに分割して記録されたクリップを 1 か所に 集めると

XDCAM EX 機器では、4GB を超える映像ファイルを自動的に複数のクリップとして保存します。これらの分割されたクリップを1つのメディア/フォルダーに集めると、自動的に連結されて1つのクリップとして扱うことができます。

◆ 詳しくは、「複数のメディアに分割されたクリップを連結する」 (27ページ)をご覧ください。

#### 移動モードについて

クリップを移動するとき、処理速度とデータ保護のどちら を優先するかを指定することができます。

- 処理速度優先:クリップを複製しない、通常の移動方法
- データ保護優先: クリップを複製してから複製元のクリップを削除する移動方法
- ◆ 設定について詳しくは、「ユーザー設定」(43 ページ)をご覧く ださい。
- **1** エクスプローラウィンドウのリスト表示部で、移動したいクリップをクリックして選択する。

# ご注意

- 異常クリップを選択しても移動できません。
- 同一フォルダーを移動先に指定することはできません。

# 新規のフォルダーに移動したいときは

移動先となるメディアや移動先のフォルダー内に新規 フォルダーを作成しておきます。

- ◆ 操作については、「フォルダーを作成する」 (38 ページ) をご覧ください。
- **2** 次のいずれかの操作を行う。
  - 手順1で選択したクリップをドラッグし、別ウィンドウのリスト表示部または同一/別ウィンドウのツリー表示部にある、移動先のメディア/フォルダーに、Shift キーを押したままドロップする。
  - 切り取りボタンをクリックし、別ウィンドウのリスト表示部または同一/別ウィンドウのツリー表示部にある、移動先のメディア/フォルダーをクリックしてから、そのウィンドウの貼り付けボタンをクリックする。

• [編集] メニューで [切り取り] を選択し、別ウィンドウのリスト表示部または同一/別ウィンドウのツリー表示部にある、移動先のメディア/フォルダーをクリックしてから、[編集] メニューで [貼り付け] を選択する。

移動を実行するかどうかを確認するメッセージが表示 されます。



**3** 移動を実行する場合は [はい] ボタンを、中止する場合は [いいえ] ボタンをクリックする。

移動を開始すると、移動の進捗状況を示すダイアログ が開きます。

# ご注意

- いったん移動が完了したら操作を取り消す (アンドゥを実行する) ことはできません。
- 移動中に本ソフトウェアを終了しないようにしてください。本ソフトウェアが終了すると、クリップと付加情報(メタデータ)との関連性が失われる可能性があります。また、分割クリップの連結情報が失われて、移動後のクリップが異常クリップになる可能性があります。重要なクリップの場合は、データ保護優先モード(26ページ参照)で移動することをおすすめします。

# 移動を中断するには

ダイアログ上の[中断]ボタンをクリックします。

# 移動が実行できないときは

以下に示す状況では、移動が実行されず、メッセージ が表示されます。

- 移動先の容量が不足している。
- 移動先に同じクリップがすでに存在する。クリップ 名が異なっていても、画像に付けられた ID(UMID) が同じであれば、同じクリップと認識されます。
- 移動するクリップが保存されているメディア/フォルダーまたは移動先のメディア/フォルダーに対する 削除や書き込みの権限がない。
- 移動するクリップが保存されているメディア/フォルダーまたは移動先のメディア/フォルダーが書き込み禁止になっている。

# クリップを削除する

# ご注意

- 本ソフトウェアでは、OK マーク付きクリップも削除する ことができます。
- 編集リストにリンクしているクリップを削除すると、そのクリップにリンクしているすべての編集リストが削除されます。
- **1** エクスプローラウィンドウのリスト表示部で、削除したいクリップをクリックして選択する。
- **2** 次のいずれかの操作を行う。
  - Delete キーを押す。
  - 削除ボタンをクリックする。
  - [編集] メニューで [削除] を選択する。

削除を実行するかどうかを確認するメッセージが表示 されます。



**3** 削除を実行する場合は [はい] ボタンを、中止する場合は [いいえ] ボタンをクリックする。

# ご注意

いったん削除が完了したら操作を取り消す(アンドゥを実行する)ことはできません。

# 削除が実行できないときは

以下に示す状況では、削除が実行されず、メッセージ が表示されます。

- 削除するクリップが保存されているメディア/フォルダーに対する削除や書き込みの権限がない。
- 削除するクリップが保存されているメディア/フォルダーが書き込み禁止になっている。

# 複数のメディアに分割されたクリップ を連結する

長時間にわたる撮影/記録のために複数のメディアに分割して記録されたクリップを、コピー、移動、またはフォルダー結合によって仮想的に連結することができます。連結したクリップは、1つのクリップとして利用できます。

◆ それぞれの操作について詳しくは、「クリップをコピーする」 (24ページ)、「クリップを移動する」(26ページ)、「フォルダーを結合する」(40ページ)をご覧ください。

# ご注意

- XDCAM EX フォーマット以外のクリップ (XDCAM HD クリップなど) は操作できません。XDCAM EX クリップのみが操作対象です。
- 時間軸上で連続していない分割クリップは連結されません。
- 異常クリップは連結されません。
- UMID が書き変えられているクリップは連結されません。 連結の関連付けはファイル名ではなく UMID を参照して 行われます。

# 範囲を指定して新規クリップを作成す る

クリップにイン点とアウト点を設定して、新しいクリップ を作成します。この方法で作成したクリップは元のクリッ プと同様に扱うことができるため、オンライン編集におけ る素材の準備を効率よく行うことができます。

# ご注意

MP4 フォーマット以外のクリップ (DV-AVI クリップや XDCAM HD クリップなど) は操作できません。MP4 クリップのみが操作対象です。

1 プレビューウィンドウでクリップをプレビューし(32ページ参照)、先頭フレームにしたい位置でマークインボタンを、最終フレームにしたい位置でマークアウトボタンをクリックする。

クリップにイン点とアウト点が設定されます。

# 補足

イン点とデュレーションから、アウト点を決めることもできます。

デュレーションを設定するには、デュレーションのタイムコード表示をクリックして数値を入力し、Enterキーを押します。

# ご注意

イン点とアウト点を同一フレームに設定することはできません。イン点(またはアウト点)の位置にアウト点(またはイン点)を設定しようとすると、自動的にアウト点がイン点の1フレーム後ろに設定されます。

- **2** 手順 **1** で指定した範囲を再生し、必要に応じてイン点と アウト点の位置を変更する。
- **3** イン点 / アウト点を設定したクリップを、エクスプローラウィンドウのリスト表示部でクリックして選択する。

#### バッチ処理を行うには

一度の操作で、複数のクリップを連続して作成することができます。

同じメディア/フォルダー内に保存されている別のクリップに対して手順1と2を行い、ここでそれらのクリップを選択します。

**4** [クリップ] メニューで [イン/アウト点間での新規クリップ作成] を選択する。

クリップの作成を実行するかどうかを確認するメッセージが表示されます。



# イン点とアウト点が設定されていないときは

次の確認メッセージが表示され、そのまま実行すると、 コピー操作と同じ結果になります。



**5** クリップの作成を実行する場合は [はい] ボタンを、中止する場合は [いいえ] ボタンをクリックする。

クリップの作成を開始すると、クリップ作成の進捗状況を示すダイアログが開きます。

# クリップの作成を中断するには

ダイアログ上の[中断]ボタンをクリックします。

## クリップの作成が実行できないときは

以下に示す状況では、クリップの作成が実行されず、 メッセージが表示されます。

- クリップの保存先の容量が不足している。
- クリップの保存先のメディア/フォルダーに対する削除や書き込みの権限がない。

# クリップをインポートする

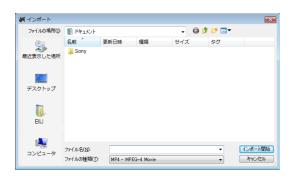
XDCAM EX フォーマット互換の MP4 または DV-AVI ファイルをインポートして、XDCAM EX 機器で取り扱うことのできるクリップとして登録することができます。

# ご注意

XDCAM EX フォーマット以外のクリップ(XDCAM HD クリップなど)は操作できません。XDCAM EX クリップのみが操作対象です。

- 1 エクスプローラウィンドウのツリー表示部で、インポートする MP4 または DV-AVI ファイルの保存先となるメディアまたはフォルダーを選択する。
- **2** 次のいずれかの操作を行う。
  - [ファイル] メニューで [インポート ...] を選択する。
  - メディアまたはフォルダーを右クリックして表示されるコンテキストメニューから[インポート…]を 選択する。

インポートダイアログが開きます。



- **3** [ファイルの種類] リストでファイルフォーマットを選択し、ファイル一覧でインポートする MP4 または DV-AVI ファイルを指定する。
- **4** インポートを実行する場合は [インポート開始] ボタンを、中止する場合は [キャンセル] ボタンをクリックする。

インポートを開始すると、インポートの進捗状況を示すダイアログが開きます。

#### インポートを中断するには

ダイアログ上の[中断] ボタンをクリックします。

# インポートが実行できないときは

以下に示す状況では、インポートが実行されず、メッセージが表示されます。

- インポート先のメディア/フォルダーに対する削除や 書き込みの権限がない。
- インポート先のメディア/フォルダーが書き込み禁止 になっている。

# ご注意

- 本ソフトウェアがチェックして XDCAM EX フォーマットと互換性が取れないと判断したファイルは、インポートできません。
- インポートされたクリップのプロパティーは自動で 設定されます。
- XDCAM EX フォーマットとの互換性が取れないため、XDCAM EX 機器や本ソフトウェアで再生できないこともあります。
- DV-AVI ファイルのインポートでは、ファイル名を XDCAM EX 機器が認識できる名前に変更する場合 があります。

# クリップをエクスポートする

XDCAM EX 機器で作成されたクリップをエクスポート (フォーマット変換して出力) することによって、さまざま な環境での素材の利用が可能になります。

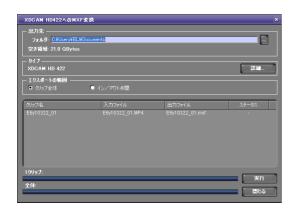
◆ 今後、バージョンアップによって、対応するビデオフォーマットを増やす予定です。バージョンアップに関する情報は、 XDCAM EX 機器の取扱説明書の「特長」および付属の CD-ROM の表紙ページに記載されている URL にアクセスしてご確 認ください。

# ご注意

- XDCAM EX フォーマット以外のクリップ (XDCAM HD クリップなど) は操作できません。XDCAM EX クリップのみが操作対象です。
- DV-AVI ファイルは「NLEへの MXF 変換」のみに対応しています。
- **1** エクスプローラウィンドウのリスト表示部で、エクスポートしたいクリップをクリックして選択する。
- 2 次のいずれかの操作を行う。
  - [ファイル] メニューで [エクスポート]、目的の変 換方法を順に選択する。
  - クリップを右クリックして表示されるコンテキスト メニューから [エクスポート]、目的の変換方法を順 に選択する。

◆ 各変換方法について詳しくは、「変換方法の詳細」 (31 ページ) をご覧ください。

変換方法に応じたエクスポートダイアログが開きます。 (次図は [XDCAM HD422 への MXF 変換] を選択し たときに開くダイアログです。)



3 必要に応じて次の設定を変更する。

出力先:エクスポート先のフォルダーを指定します。 エディットボックスにドライブ名から始まるパス 名を入力するか、[...] ボタンをクリックして開く フォルダの参照ダイアログでフォルダーを選択し、 [OK] ボタンをクリックします。

# ご注意

エクスポート先のメディアの空き容量が充分にあることを確認してからエクスポートを実行してください。空き容量が不足した時点でエラーになります。

**タイプ:** [詳細...] ボタンをクリックして開く詳細設定 ダイアログで各種パラメーターを変更し、[OK] ボタンをクリックします。この項目は、変換方法 によっては表示されません。



クリップのオーディオチャンネル数によって、 [オーディオ] セクションの [チャンネル] リスト の設定値とオーディオ出力は次表のように対応し ます。

クリップの オーディオ チャンネル数	[チャンネル] リ ストの設定値	オーディオ出力
2	1CH	チャンネル1と2の信 号のミックス
4	1CH	チャンネル 1 ~ 4 の信 号のミックス
	2CH	<b>チャンネル 1</b> :チャン ネル 1 と 3 の信 号のミックス
		<b>チャンネル 2</b> : チャン ネル 2 と 4 の信 号のミックス

**エクスポートの範囲**:現在クリップに設定されているイン点/アウト点間を変換出力したいときは、[イン/アウト点間]を選択します。この項目は、変換方法によっては表示されません。

#### 出力ファイル名を変更するには

クリップ一覧でクリップを選択して次のいずれかの操 作を行うと、ファイル名が編集可能な状態になります。

- ファイル名をクリックする。
- 反転表示部分を右クリックして表示されるコンテキストメニューから [出力ファイル名の変更] を選択する。



希望のファイル名を入力し、Enter キーを押すか名前 以外の場所をクリックします。拡張子の入力は不要で す。

**4** [実行] ボタンをクリックして、エクスポートを開始する。

エクスポートの進捗状況がプログレスバーで表示され、 処理状況がリスト表示部の [ステータス] カラムに表 示されます。

# エクスポートを中断するには

「停止」ボタンをクリックします。

#### 出力先に同名のファイルが存在するときは

処理を選択するダイアログが開きます。 ダイアログの説明に従って、いずれかのボタンをク リックします。



# ご注意

- 変換対象のフォーマットによっては、MainConcept 社が 提供するプラグインソフトウェア (有償) がインストー ルされている必要があります(54ページ参照)。インス トールされていないと、エクスポート後の映像に MainConcept 社のロゴの透かしが入ります。また、音声
  - は30秒間のみ保存され、それ以降は無音になります。
- 指定するパラメーターによっては、画像補正処理などの 影響により、変換後の画質が劣化することがあります。
- 変換後のフォーマットは、ネイティブファイルのフォー マットと完全に同一にならないことがあります。
- 映像の付加情報が、変換時に引き継がれないことがあり ます。
- 再エンコードが必要な変換では、画質が劣化することが あります。
- ビットレート、解像度、またはフレームレートの変更を 伴う変換では、画質が劣化したり、デュレーションが変 わることがあります。
- エクスポート先のメディアまたはフォルダーは、ファイ ルの書き込みが可能な状態にしておいてください。

# 変換方法の詳細

ファイルの変換方法は、次表に示す項目から選択すること ができます。

[エクスポート] の	変換後の	内容
サブコマンド	拡張子	
NLE への MXF 変	mxf	ビットレートや解像度などのパラ
换 a)		メーターを変更することなく、MXF
		ファイルに変換します。MXF ファイ
		ルのみをサポートしている編集機向
		けです。
XDCAM HD への	mxf	XDCAM HD 機器で記録する MXF
MXF 変換 b)、c)		フォーマットと互換性のあるファイ
		ルに変換します。
XDCAM HD422 ∼	mxf	XDCAM HD422 機器で記録する
の MXF 変換 <sup>b)</sup>		MXF フォーマットと互換性のある
		ファイルに変換します。
XDCAM MPEG	mxf	XDCAM MPEG IMX 機器で記録する
IMX への MXF 変		MXF フォーマットと互換性のある
换 <sup>d)</sup>		ファイルに変換します。
XDCAM DVCAM	mxf	XDCAM DVCAM 機器で記録する
への MXF 変換 d)		MXF フォーマットと互換性のある
		ファイルに変換します。

[エクスポート] の	変換後の	内容
サブコマンド	拡張子	
RAW DV 変換	dv	RAW DV フォーマットに変換しま
		す。DV フォーマットでの編集用途で
		使用します。編集環境に応じて [AVI
		DV 変換] と使い分けます。
AVI DV 変換	avi	AVI Type2 フォーマットに変換しま
		す。DV フォーマットでの編集用途で
		使用します。編集環境に応じて
		[RAW DV 変換] と使い分けます。
Avid AAF 変換 e)	AAF/	次の2つのファイルに変換します。
	mxf	<b>AAF ファイル</b> :Avid 社の編集機でク
		リップを読み込むときに使用し
		ます。拡張子は「AAF」、出力
		先はエクスポートダイアログで
		指定したメディアまたはフォル
		ダーです(30 ページ参照)。変
		換後の AAF ファイルを
		Windows エクスプローラからド
		ラッグして Avid 社の編集機のビ
		ン内にドロップすると、プロ
		ジェクトに登録されます。
		MXF OPAtom ファイル:拡張子は
		「mxf」、出力先はユーザー設定
		ダイアログの変換タブで指定し
		たメディアまたはフォルダーで
		す (45 ページ参照)。通常は
		Avid 社の編集機で設定するメ
		ディアの保存フォルダーを指定
		しておきます。
		◆詳しくは、編集機の取扱説明書を
		ご覧ください。
Windows Media	wmv	Windows Media Player 9 互換の
File 変換		フォーマットに変換します。
PSP 用変換 f)	mp4	ソニー・コンピュータエンタテイン
		メントの携帯ゲーム機プレイステー
		ション・ポータブル(PSP)でクリッ
		プをプレビューするときに使用しま
		す。
iPod 用変換 f)	mp4	Apple Inc. の携帯メディアプレーヤー
		iPod でクリップをプレビューすると
		きに使用します。
動画配信サイト用	wmv	インターネットの動画配信サイト向
変換		けに最適化したファイルに変換しま
		す。
	1	

- a) イン点 / アウト点間を指定してエクスポートする場合、変換後 のデュレーションが指定した範囲よりも長くなることがありま す。
- b)2秒以下のクリップを MXF ファイルに変換しても、エクスポー ト先の機器に書き込むことはできません。
- c) フレームレートが 23.98p のクリップは、23.98p のフレームレー トにのみ変換できます。
- d) 本ソフトウェアは、XDCAM MPEG IMX、XDCAM DVCAM フォーマットクリップのコピー、削除、およびプロパティー表 示に対応しています。プレビューなどの操作には対応していま せん。サムネイル表示は×印付きの黒画になります。

- e) すでにエクスポートされているクリップと同一のクリップをエクスポートしても、Avid 社の編集機に受け付けられないことがあります。
- f) 指定した機器以外のビューアーで再生すると、正しく再生できないことがあります。

# クリップの内容をプレビューする

プレビューウィンドウのスクリーンでクリップの内容をプレビューすることができます。

◆ プレビューウィンドウにはいくつかの制約事項があります。詳しくは、「プレビューウィンドウについてのご注意」(18ページ)をご覧ください。

# プレビューウィンドウにクリップをロード するには

エクスプローラウィンドウのリスト表示部にプレビューしたいクリップを表示し、次のいずれかを実行します。

- クリップをダブルクリックする。
- クリップをクリックして Enter キーを押す。
- クリップをドラッグし、プレビューウィンドウ内にドロップする(複数のクリップを選択した場合は実行できない)。
- クリップを右クリックして表示されるコンテキストメニューから[再生]を選択する。
- クリップをクリックしてスペースキーを押す。

プレビューウィンドウにクリップがロードされます(第4項または第5項を実行した場合は、クリップのロード後に再生が始まります)。スクリーンの上部に、クリップの現在位置のタイムコード(またはカウンター値)と、クリップに設定されているイン点/アウト点間のデュレーション(DURATION)が表示されます。

#### 再生を停止するには

再生ボタンをクリックします。

# ご注意

DVD-R や CD-R に保存されているクリップをプレビューすると、滑らかに再生されません。

# プレビューの操作をするには

次のいずれかの方法により、プレビューウィンドウ上に表示されたクリップに対して再生などの操作を行うことができます。

- プレビューウィンドウ上のコマンドボタン (19ページ参照) をクリックする。
- [再生] メニューで実行したい操作項目を選択する。
- プレイラインをドラッグする。

- J、K、Lキーを押す。
  - **J**: 逆方向再生の再生速度を変更する。押すごとに 1、 2、 4、 8、 16 倍速に変わる。

K: 再生を停止する。

**L**: 順方向再生の再生速度を変更する。押すごとに 1、2、 4、8、16 倍速に変わる。

# ご注意

±4倍速以上の再生では、音声は出力されません。

#### スクリーンを全画面表示にするには

スクリーンをダブルクリックするか、または[表示]メニューで[全画面]を選択すると、フルスクリーン表示になります。

元の表示に戻すには、スクリーンをダブルクリックするか、 または Esc キーを押します。

#### MXF フォーマットクリップの再生モードを変更するには

ユーザー設定ダイアログの再生タブ (45 ページ参照) で 「MPEG HD (高解像度)」または「Proxy (低解像度)」を 選択します。

「MPEG HD」に設定しておくと、スクリーンを拡大表示したときに高精細な画像でプレビューすることができます。

# ご注意

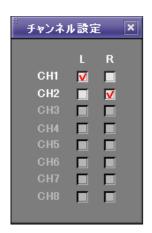
- クリップの再生中に再生モードを変更することはできません。
- プロキシAVデータを持たないクリップは、この設定にかかわらず、高解像度で再生されます。
- XDCAM ドライブ上のクリップは、この設定にかかわらず、低解像度で再生されます。
- 高解像度データはファイルサイズが大きいため、滑らかに再生されないことがあります。

#### プレビュー時のオーディオチャンネルを選択するには

チャンネル設定ダイアログで、出力したいチャンネルの L (左チャンネル) または R (右チャンネル) のチェックボックスをオンにします。

チャンネル設定ダイアログを開くには、次のいずれかを実行します。

- [再生] メニューで [オーディオチャンネルの設定 ...] を 選択する。
- オーディオチャンネルの設定ボタンをクリックする。



# クリップの代表画を変更する

クリップのプレビュー中に、クリップの代表画を変更する ことができます。

# ご注意

DV-AVI クリップの代表画を変更することはできません。

- **1** クリップを再生して、代表画に設定したいフレームを表示する。
- **2** [編集] メニューで [代表画の設定] を選択するか、代表画の設定ボタンをクリックする。

現在表示しているフレームが代表画になり、クリップ プロパティー部の General タブの Index Picture に変更 が反映されます。

# ご注意

- メディアに保存されたクリップをプレビューしている場合は、本操作中にメディアを取り出さないでください。
- 本操作中電源が切れないよう注意してください。
- 代表画を変更したクリップをXDCAM EX機器で使用 すると、指定した代表画の近傍フレームが代表画に なることがあります。
- 再生中に本操作を行うと、再生が停止するまで変更 が代表画のサムネイルに反映されないことがありま す。

# 静止画を作成する

# ご注意

XDCAM ディスク上のクリップから静止画を作成することはできません。

- **1** エクスプローラウィンドウでクリップを再生し、静止 画にしたい位置で停止する。
- **2** 次のいずれかの操作を行う。
  - 静止画を作成ボタンをクリックする。
  - [ファイル] メニューで [静止画を作成 ...] を選択す る。

静止画の保存ダイアログが開きます。



#### 画像がぶれているときは

作成元クリップがインターレースビデオ(フレーム周 波数が 59.94i、50i など)の場合、補間フィールドの設 定を変更すると画像のぶれが軽減することがあります。

- 1st: 第1フィールドで第2フィールドを補間
- 2nd: 第2フィールドで第1フィールドを補間
- フレーム:第1フィールドと第2フィールドの合成

# ご注意

作成元クリップがプログレッシブビデオ(フレーム周 波数が 59.94p、50p など)の場合、補間フィールドは「フレーム」に固定されます。

**3** ファイル名と保存先を指定して、[OK] ボタンをクリックする。

手順2を実行した時点のフレームが、静止画として ビットマップ形式で作成されます。

#### \_\_\_ クリップを検索する

検索するクリップの所在がわかっているかどうかによって、 次のいずれかの方法でクリップを検索することができます。

- フォルダー指定検索: クリップの所在がわかっているとき、 特定のフォルダーの中から、クリップのプロパティー (属性)を検索条件としてクリップを絞り込みます。
- **フリーワード検索**: クリップの所在がわからないとき、本 ソフトウェアがインストールされているコンピュー ターの中から、キーワードに基づいてクリップを絞り 込みます。

# ご注意

検索実行中は、必ず次の事項をお守りください。

- 対象となるフォルダーを削除しないでください。
- 対象となるメディアを取り出したり、抜いたりしないでください。
- **1** エクスプローラウィンドウがアクティブな状態で、次のいずれかの操作を行う。
  - 検索ボタンをクリックする。
  - [編集] メニューで [検索 ...] を選択する。

検索ダイアログが開きます。

2 検索条件を指定する。

# フォルダ指定検索タブ



**検索対象を変更するには:**[...] ボタンをクリックして 開くフォルダの参照ダイアログでフォルダーを選 択し、[OK] ボタンをクリックします。

**検索条件を指定するには**:最低1つの項目を[項目] リストから選択し、項目に応じて表示されるエ ディットボックスに条件を入力するか、またはリ ストから条件を選択します。

**検索の種類を指定するには**:[すべてのキーワードを含める](AND 検索)、[いずれかのキーワードを含

める](OR 検索)、[キーワードを含めない](NOT 検索)のいずれかをクリックします。

**検索オプションを設定するには**:必要に応じて[大文字と小文字を区別する]、[絞込み検索](検索結果を対象として、さらに条件を絞り込んで検索する)をオンにします。

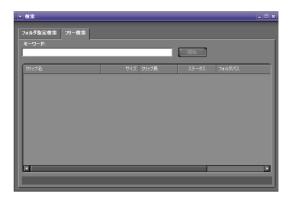
# ご注意

[項目] リストで [クリップ名] を選択すると、ユーザー設定ダイアログの表示タブの [クリップ名] に設定された条件で検索が行われます。

#### フリー検索タブ

# ご注意

- Windows XP の場合、最新版の Windows デスクトップサーチがインストールされていないと、フリー検索タブを開くことができません。
- フリーワード検索は Windows デスクトップサーチを 使用しているため、検索結果は Windows デスクトッ プサーチの機能に依存します。
- Windows デスクトップサーチはコンピューターが使用されていない間にインデックスを作成し、インデックスを利用して検索を実行します。したがって、インデックスが作成されていないクリップは、ハードディスク上に存在していても検索されません。
- フリーワード検索を行うには、あらかじめ Windows デスクトップサーチのオプション設定でクリップが 存在するフォルダーを登録し、インデックスを作成 しておいてください。
  - ◆ Windows デスクトップサーチの操作方法について詳しくは、Windows のヘルプをご覧ください。
- XDCAM HD 機器のドライブ内は検索の対象外です。



検索条件を指定するには:[キーワード] ボックスに条件を入力します。複数の条件を入力することができ、AND 検索(部分一致検索)を実行します。大文字と小文字は区別されません。

**3** [開始] ボタンをクリックする。

手順**2**で指定した条件に該当するクリップが、検索ダイアログ内に一覧表示されます。

# 検索条件を隠すには(フォルダー指定検索時)

[-] ボタンをクリックします。

非表示のときに [+] ボタンをクリックすると、再び表示されます。

#### 検索結果を並べ替えるには

並べ替えのキーにしたい項目のヘッダーカラムをクリックします。

クリックするごとに昇順整列と降順整列が切り替わり ます。

# 検索結果をエクスプローラウィンドウで表示するには

検索結果を1つだけ選択して、次のいずれかを実行します。

- [検索] メニューで [エクスプローラで表示] を選択 する。
- 検索結果を右クリックして表示されるコンテキスト メニューから [エクスプローラで表示] を選択する。

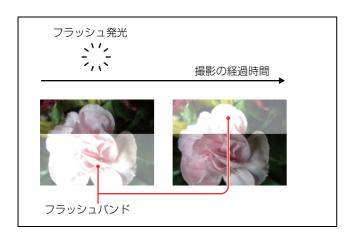
#### 検索結果を再生するには

検索結果を1つだけ選択して、次のいずれかを実行します。

- [検索] メニューで [再生] を選択する。
- 検索結果を右クリックして表示されるコンテキストメニューから [再生] を選択する。

# フラッシュバンドを補正する

「フラッシュバンド」とは、フラッシュのような短時間光を浴びた被写体を CMOS センサー方式のカメラ/カムコーダーで撮影したときに、画面全体ではなく、画面の上下いずれかに発生する明るい部分のことです。または、画面の上下が明部と暗部に分割される現象を「フラッシュバンド」と呼びます。



本ソフトウェアでは、フラッシュバンドが発生したフレームを含むクリップの複製を作成し、複製したクリップに対して補正処理を行います。複数のクリップに対して操作が可能です。

# ご注意

- MXF クリップは操作できません。
- 以下のクリップは、フラッシュバンドの検出および補正 を行うことはできません。
  - インポート素材やライン入力信号を記録した素材など
  - 23.98p で撮影され、59.94i に 2-3 プルダウン変換されたクリップ
  - 書き込み禁止クリップ、または書き込み禁止メディア 上のクリップ
  - XDCAMディスクのUserDataフォルダー内のクリップ

# フラッシュバンドを自動検出するには

- **1** エクスプローラウィンドウのリスト表示部でフラッシュバンドを検出したいクリップを選択する。
- **2** [クリップ] メニューまたはコンテキストメニューで [フラッシュバンド]、[検出]、[イン/アウト間] または [全範囲] を順に選択する。

フラッシュバンドの検出が始まり、プログレスバーで 処理の進捗状況が表示されます。処理が完了すると、 メッセージが表示されます。

# ご注意

- DV-AVIクリップはイン点およびアウト点の編集に対応していないため、範囲の指定にかかわらず、全範囲が検出対象になります。
- 本機能は、すべてのフラッシュバンドの検出を保証 するものではありません。たとえば、次のような場 合、フラッシュバンドを検出することはできません。
  - 先頭フレーム近傍および最終フレーム近傍
  - フラッシュバンドが連続する区間
  - 電子シャッターを有効にして撮影されたシーン
  - 隣接するフレーム間でシーンが急激に変化する場合
  - フラッシュによる白飛びの面積が小さい場合
  - ソフトウェアの機能上、フラッシュバンドである かどうかの判断が難しい場合

# 検出されたフラッシュバンドを確認・編集 するには

**1** フラッシュバンドを確認したいクリップをプレビューウィンドウにロードする(32ページ参照)。

- **2** プレビューウィンドウのクリッププロパティー部に Flash Band タブが表示されることを確認し、Flash Band タブをクリックする。
- **3** [読込み] ボタンをクリックする。

フラッシュバンドが検出されたフレームのタイムコードがリスト表示されます。



**4** Flash Band タブのリストでタイムコードを選択し、スクリーンに表示される画面を確認する。

#### 補正後の画像を確認するには

[プレビュー] チェックボックスをオンにして、確認したいフレームのタイムコードを選択します。

#### 補正する必要がないと判断したときは

当該フレームが選択された状態で [削除] ボタンをクリックするか、または当該フレームのコンテキストメニューから「削除] を選択します。

リストおよびポジションバーから当該フレームの情報が削除されます。

# 自動検出されなかったフレームを補正対象にするには

補正対象にしたいフレームをスクリーンに表示させ、 [追加] ボタンをクリックします。

リストおよびポジションバーに当該フレームの情報が 追加されます。リストの検出欄には「手動」と表示さ れます。

# ご注意

フラッシュバンドが生じていないフレームを補正する と、画質が劣化することがあります。

### 補正開始フィールドを変更するには

補正対象のクリップがインターレースビデオの場合、 当該フレームのコンテキストメニューから [フィールド]、[1st] または [2nd] を順に選択します。 補正開始フィールドを変更すると、フレームの検出方 法にかかわらず、リストの検出欄には「手動」と表示 されます。

**5** 手順**4**で何らかの変更を行った場合は、[保存] ボタンをクリックする。

# ご注意

この操作を行わずにフラッシュバンド補正を実行する と、変更は反映されません。

# フラッシュバンドを補正するには

前項の操作に引き続きフラッシュバンドを補正するには、 次のように操作します。

- **1** エクスプローラウィンドウのリスト表示部で当該クリップを選択する。
- **2** [クリップ] メニューまたはコンテキストメニューで [フラッシュバンド]、[補正]、[イン/アウト間] または [全範囲] を順に選択する。

選択されたクリップが複製され、複製されたクリップ に対してフラッシュバンドの補正が始まります。プロ グレスバーで処理の進捗状況が表示され、すべての処理が完了するとメッセージが表示されます。

# ご注意

- DV-AVI クリップはイン点およびアウト点の編集に対応 していないため、範囲の指定にかかわらず、全範囲が補 正対象になります。
- 複製元のクリップに対しては、補正処理は実行されません。
- 先頭フレームおよび最終フレームに対しては、フラッシュバンドを補正することはできません。
- フラッシュの発光特性によっては、補正後に白い帯が残ることがあります。

# フラッシュバンドの自動検出と補正を連続 して実行するには

「フラッシュバンドを自動検出するには」(35ページ)の手順2で、[検出] コマンドの代わりに [検出と補正] コマンドを選択します。

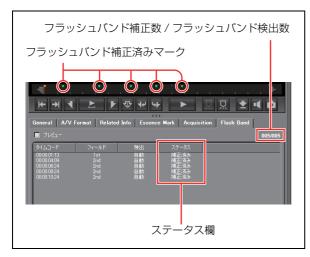
自動検出完了後、自動的に補正処理に移行します。

## フラッシュバンド補正したクリップを確認 するには

- **1** エクスプローラウィンドウのツリー表示部で、補正クリップの保存先となるメディアまたはフォルダーを選択する。
  - ◆ 補正クリップの保存先は、ユーザー設定ダイアログのフラッシュバンドタブで指定することができます。詳しくは、46ページをご覧ください。
- **2** フラッシュバンド補正したクリップをプレビューウィンドウにロードする(32ページ参照)。
- **3** プレビューウィンドウで Flash Band タブをクリックする。
- 4 [読み込み] ボタンをクリックする。

補正対象のフレームのタイムコードがリスト表示されます。

ポジションバー上のマークが濃い緑色 (フラッシュバンド補正済み) に変わっていること、ステータス欄に「補正済み」と表示されていることを確認します。



**5** タイムコードを選択し、スクリーンに表示される画面 を確認する。

# フォルダー / メディアの 操作

### フォルダー / メディア操作に関するご注意

処理の実行中は、必ず次の事項をお守りください。

- コンピューターおよびメディアドライブの電源を切らないでください。
- 対象となるメディアを取り出したり、抜いたりしないでください。

# EX フォーマットクリップのフォルダーについて

EX フォーマットクリップが保存されているフォルダーには、BPAV フォルダー(41ページ参照)が存在します。(エクスプローラウィンドウには表示されませんが、Windows エクスプローラで見ることができます。)本ソフトウェアでは、クリップをコピーしたり、移動するときは、BPAV フォルダーも一緒にコピーまたは移動します。BPAV フォルダーと切り離してクリップだけを操作することはできません。

#### ご注意

ネットワーク機能を使用して、複数のコンピューターから 同時に同じフォルダーを操作すると、ファイルがアクセス 不能になることがあります。

# MXF フォーマットクリップのフォルダーについて

MXF フォーマットクリップの管理フォルダーは、Clip、Edit、および Sub のサブフォルダーで構成されている必要があります(42ページ参照)。さらに、Clip フォルダー内に保存できるクリップのフォーマットには次の制約があります

- フレームレート (NTSC/PAL/24p) が同じであること
- コーデック (MPEG IMX/DVCAM/HD4:2:0/HD4:2:2) が 同じであること
- 解像度の幅が同じであること (解像度の高さは問わない)
- MPEG IMX の場合、ビットレートが同じであること

これらの条件は、フォルダー内に最初に存在するクリップのフォーマットで決まります。また、MXFクリップをコピーする場合は、コピー元のクリップとコピー先に存在するクリップがこれらの条件を満たしている必要があります。

# フォルダーを作成する

- 1 エクスプローラウィンドウのツリー表示部で、フォルダーを作成したいメディアまたはフォルダーを選択する。
- 2 次のいずれかの操作を行う。
  - フォルダの新規作成ボタンをクリックする。
  - [ファイル] メニューで [フォルダ]、[新規作成] を順に選択する。
  - メディアまたはフォルダーを右クリックして表示されるコンテキストメニューから [フォルダの新規作成]を選択する。

手順 1 で選択したメディアまたはフォルダー内に、新規フォルダーが作成されます。

#### フォルダーが作成できないときは

以下に示す状況では、フォルダーは作成されず、メッセージが表示されます。

- 手順**1**で選択したメディア/フォルダーに対する書き 込みの権限がない。
- 手順**1**で選択したメディア/フォルダーが書き込み禁止になっている。

#### ご注意

- コンピューターのファイルシステム上、書き込みができないファイルシステムでは、フォルダーを作成することはできません。
- フォルダーの作成直後は通常のフォルダーと同じですが、 クリップのコピーや移動などを1度でも行うと、自動的 に XDCAM EX 機器用または XDCAM HD 機器用のワー クフォルダーにフォーマットされます。(必要なフォル ダーやメタデータファイルが自動的に作成されます。)

# フォルダー名を変更するには

- **1** 作成したフォルダーを選択し、次のいずれかの操作を 行う。
  - [ファイル] メニューで [フォルダ]、[名前の変更] を順に選択する。
  - フォルダーを右クリックして表示されるコンテキストメニューから「名前の変更」を選択する。

フォルダー名が編集可能な状態になります。

**2** 希望のフォルダー名を入力し、Enter キーを押すか名前 以外の場所をクリックする。

#### ご注意

- 「BPAV」という名前を指定することはできません。
- OSで使用が禁止されている文字は使用できません。
- フォルダー名がフルパスで 200 文字以上ある場合、クリップを認識できないことがあります。

#### フォルダーのバックアップを作成するには

- **1** エクスプローラウィンドウのツリー表示部で、バック アップを作成したいフォルダーを選択する。
- **2** 次のいずれかの操作を行う。
  - [ファイル] メニューで [Windows エクスプローラで 開く…] を選択する。
  - フォルダーを右クリックして表示されるコンテキストメニューから [Windows エクスプローラで開く ...]
     を選択する。

Windows エクスプローラが起動します。

**3** Windows エクスプローラでバックアップ作成の操作を 行う(任意のメディアまたはフォルダーにコピーす る)。

# フォルダーの容量が大きいため、1 つのメディア / フォルダーに保存できないときは

フォルダーを分割することにより、複数のディスクに分けてバックアップを作成することができます。分割されたフォルダーは再結合して元に戻すことができます。

◆ 詳しくは、「フォルダーを分割する」 (39 ページ) および「フォルダーを結合する」 (40 ページ) をご覧ください。

# フォルダーを削除する

- **1** エクスプローラウィンドウのツリー表示部で、削除したいフォルダーを選択する。
- **2** 次のいずれかの操作を行う。
  - Delete キーを押す。
  - 削除ボタンをクリックする。
  - [編集] メニューで [削除] を選択する。
  - フォルダーを右クリックして表示されるコンテキストメニューから「削除」を選択する。

削除を実行するかどうかを確認するメッセージが表示 されます。



**3** 削除を実行する場合は [はい] ボタンを、中止する場合は [いいえ] ボタンをクリックする。

#### フォルダーを削除できないときは

以下に示す状況では、削除が実行されず、メッセージ が表示されます。

- 選択したフォルダーに対する削除や書き込みの権限がない。
- 選択したフォルダーが書き込み禁止になっている。
- 選択したフォルダーの直下に、クリップや他のフォルダーが存在する。<sup>1)</sup>

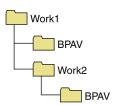
#### ご注意

- フォルダーを削除すると、フォルダー内の全データ が削除されますので注意してください。
- いったん削除が完了したら操作を取り消す (アンドゥを実行する) ことはできません。
- 1) 対象フォルダー (Work1) を削除できない例を以下に示します。

#### XDCAM EX 機器が管理していないファイルなどがあるとき



#### 他のワークフォルダー (Work2) などがあるとき



Work1 フォルダーを削除するには、あらかじめ XDCAM EX 機器が管理していないファイルや Work2 フォルダーを削除する必要があります。ただし、本ソフトウェアの起動中に、Windows エクスプローラなどを使用して Work1 フォルダー内にフォルダーやファイルを作成したときは、これらの操作を行わなくても削除される場合があります。

# フォルダーを分割する

フォルダーを分割してクリップを分散させて保存することにより、各フォルダーの記録容量を小さくすることができます。フォルダー内の全データを、フォルダーよりも小さい容量のメディアにバックアップする場合に使用します。たとえば、8GBのフォルダーを4GBのDVD-Rメディアに

バックアップする場合、4GBのフォルダー2つに分割します。フォルダーを分割しても個々のファイルは分割されません。

#### ご注意

XDCAM EX フォーマット以外のクリップ(XDCAM HD クリップなど)は操作できません。XDCAM EX クリップのみが操作対象です。

- **1** エクスプローラウィンドウのツリー表示部で、分割したいフォルダーを選択する。
- **2** 次のいずれかの操作を行う。
  - フォルダの分割ボタンをクリックする。
  - [クリップ] メニューで [フォルダの分割…] を選択 する。
  - フォルダーを右クリックして表示されるコンテキストメニューから「フォルダの分割…」を選択する。

フォルダの分割ダイアログが開きます。



#### ご注意

フォルダーを分割しても個々のファイルは分割されません。分割後のフォルダーが指定した容量になるように、クリップが振り分けられます。したがって、フォルダー内にある一番大きなファイルサイズ以下のフォルダーサイズを指定することはできません。また、4GB未満のサイズも指定できません。

**3** [メディア] リストからメディアの種類を選択する。

選択したメディアに応じて、フォルダーの分割後のサイズが表示されます。

「任意のサイズ」を選択した場合は、エディットボックスに任意の数値(4~100の整数)を入力します。

**4** 「開始」ボタンをクリックする。

指定したフォルダーの容量に応じて、分割数が最小となるようにフォルダーが分割され、クリップが各フォルダーに振り分けられます。分割の結果生成されたフォルダーには、元のフォルダー名に通し番号が付加された名前が自動的に設定されます。

#### ご注意

- いったん分割を開始したら中断 (キャンセル) する ことはできません。
- ファイル分割されているクリップは、それぞれ別のフォルダーに振り分けられることがあります。ファイル分割されているクリップの振り分け先を変更する場合は、フォルダー分割後に手動でクリップを移動してください。

## フォルダーを結合する

指定したフォルダーに他のフォルダーを結合することができます。分割したフォルダーを元に戻すための機能です。

#### ご注意

- XDCAM EX フォーマット以外のクリップ (XDCAM HD クリップなど) は操作できません。XDCAM EX クリップのみが操作対象です。
- 結合の対象となるフォルダーは、同一階層にあり、かつ 本ソフトウェアが管理するフォルダー (41 ページ参照) に限られます。
- **1** エクスプローラウィンドウのツリー表示部で、結合したいフォルダーを選択する。
- **2** 次のいずれかの操作を行う。
  - [クリップ] メニューで [フォルダの結合 ...] を選択する。
  - フォルダーを右クリックして表示されるコンテキストメニューから [フォルダの結合...] を選択する。

フォルダの結合ダイアログが開きます。



**3** 手順1で指定したフォルダーに結合したいフォルダーの チェックボックスをオンにする。フォルダーの結合後、 元のフォルダーを削除する場合は、[結合後、フォルダ を削除する] チェックボックスをオンにする。

#### ご注意

次の場合、フォルダーは削除されません。

- 結合するフォルダー内に別のフォルダーがあるとき
- フォルダーに削除や書き込みの権限がないとき
- フォルダーが書き込み禁止になっているとき
- 4 [開始] ボタンをクリックする。

手順1で指定したフォルダーに手順3で指定したフォルダーが結合され、フォルダー内のクリップが結合先に集められます。ファイル分割されていたクリップは自動的に連結し、1つのクリップとして利用できます。

#### フォルダーが結合されないときは

以下に示す状況では、フォルダーは結合されず、メッセージが表示されます。

- 結合先フォルダーの容量が不足している。
- 結合元または結合先フォルダーに対する書き込みの 権限がない。
- 結合元または結合先フォルダーが書き込み禁止に なっている。
- 同じクリップが複数存在する。

# ディスクメタデータの内容を確認 / 編 集する

XDCAM ドライブまたは MXF 属性フォルダーに保存されているディスクメタデータ(DISCMETA.XML)(42ページ参照)の内容を確認 / 編集することができます。

- 1 エクスプローラウィンドウのツリー表示部で、 XDCAM ドライブまたは MXF 属性フォルダーを選択 する。
- **2** 次のいずれかの操作を行う。
  - [編集] メニューで [ディスクメタの編集 ...] を選択 する。
  - XDCAMドライブまたはMXF属性フォルダーを右クリックして表示されるコンテキストメニューから [ディスクメタの編集...] を選択する。

ディスクメタの編集ダイアログが開きます。



- 3 必要に応じて次の項目を編集する。
  - ユーザーディスク ID (最大 127 バイト)
  - タイトル1 (最大63バイト)
  - タイトル2 (最大127バイト)
  - 説明(最大2047バイト)
- **4** [OK] ボタンをクリックする。

# 付録

# EX フォーマットクリップのデータ管理構造について

#### 記録フォーマット

本ソフトウェアでは、XDCAM EX 機器用に規定された フォーマットを使用することができます。このフォーマットの仕様は次のとおりです。

- フォルダーの名前と構成は、次項の図のように決められている。
- ファイルには各ファイルやフォルダー間のリンクに関する情報が記録されている。

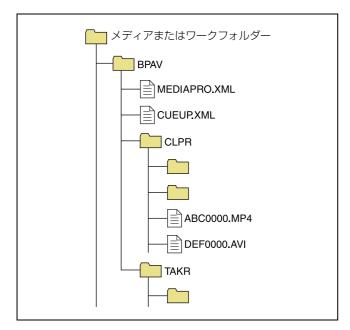
#### ご注意

- XDCAM EXフォーマットに対応していないツールなどを使用して、ファイルを編集したり、ファイルやフォルダーに対して削除、移動、名前の変更などの操作をしたりしないでください。このフォーマットの仕様に従わないファイルは、XDCAM EX 機器や本ソフトウェアで認識できなくなります。
- 本ソフトウェアを使用して SxS PRO メモリーカード以外のメディアに作成、コピー、または移動したクリップは XDCAM EX 機器で再生できないことがあります。

### 記録フォルダー

映像や付加情報を記録するフォルダーは、次図のような階 層構造になっています。

XDCAM EX フォーマットでは、BPAV フォルダー以下を 1つのまとまりとして扱います。



- ワークフォルダーを Windows エクスプローラで開くと、 BPAV フォルダーが 1 つだけ存在します。
- コピーやバックアップを行うときは、BPAV フォルダー 以下を選択してください。
- エクスプローラウィンドウのツリー表示部でワークフォルダーを選択すると、BPAV フォルダーに登録されたクリップの一覧がリスト表示部に表示されます。AV データは CLPR フォルダーの下のフォルダー内に存在します。
- XDCAM EX 機器で使用するメディアは、メディアのルートフォルダーの下に BPAV フォルダーを作成します。
- ワークフォルダーに MP4 ファイルをインポートすると、 CLPR フォルダーの下に新たにフォルダーが作成され、 そこにインポートされたクリップがコピーされます。 フォルダー名は自動的に付けられます。
- CLPR フォルダー内に MP4 ファイルがあるとき、そのフォルダーが属するワークフォルダーをエクスプローラウィンドウで参照すると、CLPR フォルダーの下に新たにフォルダーが作成され、そのフォルダー内に MP4 ファイルを移動します(インポートと同等の処理)。1)
- CLPR フォルダー内に未登録の AVI ファイルがあるとき、 当該フォルダーをエクスプローラウィンドウで参照する と、その AVI ファイルは管理対象として登録されます (インポートと同等の処理)。ただし、ファイル名が XDCAM EX クリップの命名規則に従わない場合には、 インポートは行えません。
- XDCAM EX 機器がサポートするメディアの場合、1 つの 記録フォルダー内には最大で 600 個のクリップが登録で きます。
- 1) XDCAM ドライブの UserData フォルダー内では機能しません。

#### ご注意

フォルダー名やファイル名はメタデータファイルと連携しているため、変更しないでください。

# MXF フォーマットクリップのデータ 管理構造について

#### 記録フォーマット

本ソフトウェアでは、XDCAM HD 機器用に規定されたフォーマットを使用することができます。このフォーマットの仕様は次のとおりです。

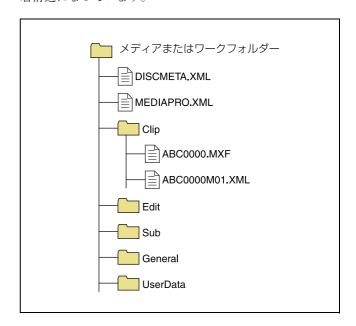
- フォルダーの名前と構成は、次項の図のように決められている。
- ファイルには各ファイルやフォルダー間のリンクに関する情報が記録されている。

#### ご注意

- XDCAM HD フォーマットに対応していないツールなどを使用して、ファイルを編集したり、ファイルやフォルダーに対して削除、移動、名前の変更などの操作をしたりしないでください。このフォーマットの仕様に従わないファイルは、XDCAM HD 機器や本ソフトウェアで認識できなくなります。
- 本ソフトウェアを使用してプロフェッショナルディスク (XDCAM ドライブ) 以外のメディアに作成、コピー、 または移動したクリップは XDCAM HD 機器で再生できないことがあります。

#### 記録フォルダー

映像や付加情報を記録するフォルダーは、次図のような階 層構造になっています。



- 本ソフトウェアは、Clip、Edit、および Sub をサブフォル ダーとして持つフォルダーを MXF 属性フォルダーと認 識し、Clip フォルダー内を参照します。
- ユーザー設定ダイアログの全般タブで XDCAM ドライブ モードを「UserData」に設定すると、本ソフトウェアの 参照先は Clip フォルダーから UserData フォルダーに変 わります(43ページ参照)。
- ノーマルフォルダーに対してコピー操作によるファイルのフォーマット変換(25ページ参照)を実行すると、DISCMETA.XML、MEDIAPRO.XML、Clip フォルダー、Edit フォルダー、Sub フォルダー、およびGeneral フォルダーが自動的に作成され、Clip フォルダー内にフォーマット変換されたファイルがコピーされます。(たとえば、ABC0000.MP4ファイルをワークフォルダーにコピーすると、MXFファイルに変換されたABC0000.MXFと、自動生成されたABC0000M01.XMLがClipフォルダー内に保存されます。)

#### ご注意

- フォルダー名やファイル名はメタデータファイルと連携 しているため、変更しないでください。
- Windows エクスプローラなどを使用して EX 属性フォルダー内に MXF フォーマットクリップの管理構造を作成しても、本ソフトウェアでは EX フォーマットが優先されるため、MXF フォーマットクリップを操作できません。
- ◆ MXF フォーマットクリップのデータ管理構造について詳しくは、XDCAM HD 機器の取扱説明書またはオペレーションマニュアルをご覧ください。

# ユーザー設定

ユーザー設定ダイアログで、本ソフトウェアの各種設定を 行います。

ユーザー設定ダイアログを開くには、[ツール] メニューで [ユーザー設定...] を選択します。

### 全般タブ



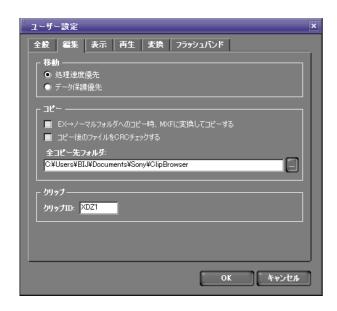
**XDCAM ドライブモード**:本ソフトウェアが使用する XDCAM ドライブ内のフォルダーを指定します。

- Clip: Clip フォルダーを使用する。このモードでは、 XDCAM ドライブに対して MXF クリップのみ操作 することができる (EX クリップは不可)。 ッリー表示部に表示されるアイコンは、「XDCAM ド ライブ (通常)」アイコンになる (14ページ参照)。
- UserData: UserData フォルダーを使用する。この モードでは、XDCAM ドライブに対して EX クリッ プのみ操作することができる(MXF クリップは不 可)。EX クリップのバックアップ用途向けモード。 ツリー表示部に表示されるアイコンは、「XDCAM ドライブ(UserData)」アイコンになる(14ページ参 照)。
  - ◆ 本ソフトウェアが扱う XDCAM ドライブのデータ管理 構造については、42ページをご覧ください。

スナップ機能を有効にする:チェックボックスをオンにすると、ウィンドウのスナップ機能が有効になります。 スナップ機能には、次の働きがあります。

- ウィンドウをドラッグして別のウィンドウに近づけると、それぞれの端と端がぴったりとくっつく。
- ウィンドウの境界をドラッグしてサイズ変更すると、 隣接するウィンドウとの並びを保ったまま、隣接す るウィンドウのサイズも連動して変わる。

#### 編集タブ



**移動:**クリップの移動(26ページ参照)を実行するときの 動作モードを選択します。

- 処理速度優先: クリップを複製しない、通常の移動 方注
- データ保護優先:クリップを複製してから複製元の クリップを削除する移動方法

EX → ノーマルフォルダへのコピー時、MXF に変換してコピーする:チェックボックスをオンにすると、EXフォーマットファイルをノーマルフォルダー(EX 属性や MXF 属性以外のフォルダー)にコピーしたとき、コピー先のファイルを自動的に MXF フォーマットファイルに変換します。

コピー後のファイルを CRC チェックする:チェックボックスをオンにすると、コピーしたファイルに対して CRC (巡回冗長検査) 方式による誤り検出を実行する機能が有効になり、コピーが正常に行われなかったときにメッセージを表示します。

全コピー先フォルダ:メディアまたはフォルダー内にある、すべてのクリップのコピー(25ページ参照)を実行するときのコピー先のフォルダーを指定します。エディットボックスにドライブ名から始まるパス名を入力するか、[...] ボタンをクリックして開くフォルダの参照ダイアログでフォルダーを選択し、[OK] ボタンをクリックします。

**クリップ ID**: クリップのインポート (29 ページ参照) を 実行するとき、インポートされるクリップの名前、お よびそのクリップが保存されるフォルダーの名前の接 頭語 (4 文字まで)を指定します。

#### 表示タブ



- **クリップ名**: クリップ名として何を表示するかを、クリップの種類ごとに次のいずれかから選択します。
  - タイトル優先:タイトルをクリップ名として表示する。
  - ファイル名優先:ファイル名をクリップ名として表示する。

#### ご注意

「タイトル優先」に設定されていても、タイトルがない クリップはファイル名が表示されます。

- サムネイル上のメタデータ表示:エクスプローラウィンドウのリスト表示部がサムネイル表示のとき、サムネイルの下の1行目と2行目に表示するクリップ属性を次の中から選択します。
  - フォーマット
  - クリップ名
  - ファイル名
  - 撮影日時
  - ビットレート
  - フレーム / 秒
  - 解像度
  - クリップ長

**50p/60p タイムコード表示**: フレーム周波数が 50p または 60p のクリップを再生するときのタイムコード表示モードを選択します。

- 全フレーム表示:1フレームごとにカウントアップする形式で表示する。(60p クリップの表示例:
   00→01→02→····→58→59→00→····)
- \*表示:2フレームごとにカウントアップし、2番目のフレームに「\*」を付加する形式で表示する(ソニー

製 VTR の表示形式)。(60p クリップの表示例:00→ $00^*$ →01→···→29→ $29^*$ →00→···)

# プレビュー可能なクリップ数を超えた場合:プレビューウィンドウについて、同時にプレビューするクリップ数(同時に開くウィンドウ数、または追加するタブ数)が上限を超えるときの動作を選択します。

- 差し替え対象が編集中の場合は、警告を表示する
- 警告なく、表示順が一番古いクリップと差し替える

#### 再生タブ



**解像度:**再生時の映像の解像度を、次の中から選択します。

- 自動:プレビュー画面のサイズに合わせて解像度を 自動的に変えてデコードする。
- 通常:プレビュー画面のサイズに関係なく、元の画像の解像度でデコードする。
- 1/2、1/4:解像度を落としてデコードする。プレビュー画質は低下するが、再生時のデコーダーの負荷が低減するため、再生レスポンスは向上する。

**MXF 再生モード**: MXF フォーマットクリップの再生モードを、次のいずれかから選択します。

- MPEG HD: 高解像度で再生する (MXF フォーマットクリップそのものの映像を再生する)。
- Proxy: 低解像度で再生する (プロキシ AV データを 再生する)。
- ◆ MXF 再生モードに関する注意事項については、32ページをご覧ください。

**アスペクト比:**SD クリップ(DV-AVI フォーマットクリップ)の代表画とプレビュー画のアスペクト比を次の中から選択します。

- 自動: 当該クリップのアスペクト比に合わせて 16:9 または 4:3 を自動選択する。
- 16:9
- 4:3

#### 変換タブ



- **使用地域の設定**:本ソフトウェアを使用する地域で採用されているビデオ方式を選択します。
  - NTSC (24p を含む)
  - PAL
- **MP4** → **MXF 変換コピー時の設定**: MP4 から MXF への フォーマット変換コピー時に使用する記録フォーマットを指定します。
  - ビットレート設定 カラーフォーマットが 4:2:0 のクリップについて、コピー操作によってファイルのフォーマット変換を行うとき、変換後のファイルのビットレートを次の中から選択します。(4:2:2 クリップは、50Mbps に固定されます。)
    - 18Mbps
    - 25Mbps
    - 35Mbps
  - フォーマット設定:クリップなしフォルダの場合 コピー操作によってファイルのフォーマット変換を 行うとき、コピー先にクリップが1つも存在しない 場合の記録フォーマット(フレームレートとフォー マット)を指定します。選択可能な設定値の組み合 わせは次のとおりです。

使用地域の設定	フレームレート	フォーマット
NTSC(24p を含む)	60i/60p/30p	4:2:0 18Mbps (x1080)
		4:2:0 25Mbps (x720)
		4:2:0 25Mbps (x1080)
		4:2:0 35Mbps (x720)
		4:2:0 35Mbps (x1080)
		4:2:2 50Mbps
	24p	4:2:0 18Mbps (x1080)
		4:2:0 25Mbps (x1080)
		4:2:0 35Mbps (x1080)

使用地域の設定	フレームレート	フォーマット
PAL	50i/50p/25p	4:2:0 18Mbps (x1080)
		4:2:0 25Mbps (x720)
		4:2:0 25Mbps (x1080)
		4:2:0 35Mbps (x720)
		4:2:0 35Mbps (x1080)
		4:2:2 50Mbps

◆ コピー操作によるファイルのフォーマット変換については、25ページをご覧ください。

OPAtom 出力先フォルダ: クリップのエクスポートで [Avid AAF 変換] を選択したときの OPAtom ファイルの出力先フォルダーを指定します (次項の「Avid 社の編集機でメディアの保存フォルダーを設定するには」を参照)。エディットボックスにドライブ名から始まるパス名を入力するか、[...] ボタンをクリックして開くフォルダの参照ダイアログでフォルダーを選択し、 [OK] ボタンをクリックします。

# Avid 社の編集機でメディアの保存フォルダーを設定するには

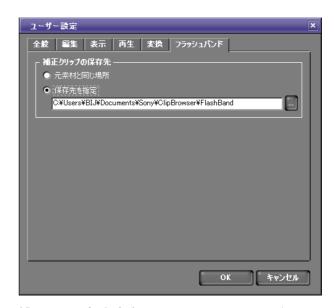
Avid Media Composer (V2.5.3 以降) の場合は、次のように操作します。

- [Settings] メニューで [Media Creation] を選択する。
   Media Creation ダイアログが開きます。
- **2** Import タブで Video Drive/Audio Drive (メディアの保存ドライブ) を指定する。
  - Windows XP の場合: HDD
  - Windows Vista の場合: Windows Vista がインストールされていない HDD

**3** Avid Media Composer に任意の MXF ファイルをインポートする。

手順**2**で指定したドライブ内に「Avid Media Files¥ MXF¥1」というフォルダーが作成されます。 [OPAtom 出力先フォルダ] で、このフォルダーを指定します。

#### フラッシュバンドタブ



**補正クリップの保存先**:フラッシュバンド補正 (35ページ 参照) によって複製されたクリップの保存先フォル ダーを指定します。

- 元素材と同じ場所
- 保存先を指定:エディットボックスにドライブ名から始まるパス名を入力するか、[...] ボタンをクリックして開くフォルダの参照ダイアログでフォルダーを選択し、[OK] ボタンをクリックします。

### メニュー一覧

本ソフトウェアのメニュー一覧を、アクティブになっているウィンドウ別に示します。

「キーボード操作」欄で、あるキーを押したまま別のキーを押すときは、「Ctrl + N」のようにキーの名前を「+」記号でつないで示します。

#### メインウィンドウのみ開いているとき

メニュー	コマンド	サブコマンド	キーボード操作	機能	参照先
ファイル	アプリケーションの終了	_	Alt + F4	本ソフトウェアを終了する。	10ページ
表示	メッセージのオプション	初期状態に戻す	_	[次回からこのメッセージを表示しない]	_
				チェックボックスをオンにして非表示にした	
				メッセージボックスを次回から表示させる。	
ツール	ユーザー設定	_	_	ユーザー設定ダイアログを開く。	43ページ
ウィンドウ	新しいエクスプローラを開	_	_	新しいエクスプローラウィンドウを開く。	12ページ
	<				
	新しいプレビューを開く	_	_	新しいプレビューウィンドウを開く。	

メニュー	コマンド	サブコマンド	キーボード操作	機能	参照先
ヘルプ	バージョン情報			バージョン情報を表示する。	_
	MainConcept バージョン	_		MainConcept 社製プラグインソフトウェアの	_
				バージョン情報を表示する。	

# エクスプローラウィンドウがアクティブのとき

メニュー	コマンド	サブコマンド	キーボード操作	機能	参照先
ファイル	フォルダ	新規作成	Ctrl + N	選択したメディアまたはフォルダー内に新し いフォルダーを作成する。	38 ページ
		名前の変更	Ctrl + R	選択したフォルダーの名前を変更する。	38ページ
	Windows エクスプローラ で開く	_		フォルダーのバックアップを作成するとき、 選択したフォルダーを Windows エクスプロー ラで開く。	38ページ
	インポート	_	_	選択したフォルダーに MP4 ファイルをイン ポートする。	29 ページ
	エクスポート	NLE への MXF 変換	_	選択したクリップのフォーマットをノンリニ ア編集システム用 MXF フォーマットに変換 する。	29 ページ
		XDCAM HD への MXF 変換	_	選択したクリップのフォーマットを XDCAM HD フォーマットに変換する。	
		XDCAM HD422 への MXF 変換	_	選択したクリップのフォーマットを XDCAM HD422 フォーマットに変換する。	
		XDCAM MPEG IMX への MXF 変換	_	選択したクリップのフォーマットを XDCAM MPEG IMX フォーマットに変換する。	
		XDCAM DVCAM への MXF 変換	_	選択したクリップのフォーマットを XDCAM DVCAM フォーマットに変換する。	
		RAW DV 変換	_	選択したクリップのフォーマットを RAW DV フォーマットに変換する。	
		AVI DV 変換	_	選択したクリップのフォーマットを AVI DV フォーマットに変換する。	
		Avid AAF 変換	_	選択したクリップのフォーマットを Avid AAF フォーマットに変換する。	
		Windows Media File 変換	_	選択したクリップのフォーマットを Windows Media ファイルフォーマットに変換する。	
		PSP 用変換	_	選択したクリップのフォーマットを PSP 用 ファイルフォーマットに変換する。	
		iPod 用変換	_	選択したクリップのフォーマットを iPod 用 ファイルフォーマットに変換する。	
		動画配信サイト用変換	_	選択したクリップのフォーマットを動画配信 サイト用ファイルフォーマットに変換する。	
	クリップ一覧の出力	_	_	クリップ一覧の出力ダイアログを開く。	17ページ
	メディアの取り出し	-	_	メディアの取り出し、またはメディアを安全 に取りはずせる状態にする。	_
	アプリケーションの終了	_	Alt + F4	本ソフトウェアを終了する。	10ページ



メニュー	コマンド	サブコマ	アンド	キーボード操作	機能	参照先
クリップ	イン/アウト間での新規ク	_		_	クリップにイン点とアウト点を設定して、新	28ページ
	リップ作成				しいクリップを作成する。	
	フラッシュバンド	検出	イン / アウト間	_	選択したクリップのイン点からアウト点まで	35 ページ
					の範囲でフラッシュバンドが発生したフレー	
					ムを自動検出する。	
			全範囲		選択したクリップの全範囲でフラッシュバン	
					ドが発生したフレームを自動検出する。	4
		補正	イン/アウト間	_	選択したクリップのイン点からアウト点まで	
					の範囲でフラッシュバンドが発生したフレー	
					ムを補正する。	4
			全範囲	_	選択したクリップの全範囲でフラッシュバン	
		16 -1- 1			ドが発生したフレームを補正する。	-
		検出と	イン / アウト間	_	選択したクリップのイン点からアウト点まで	
		補正			の範囲でフラッシュバンドが発生したフレー	
			人公田		ムを自動検出し、補正する。	-
			全範囲		選択したクリップの全範囲でフラッシュバン ドが発生したフレームを自動検出し、補正す	
					る。	
	フォルダの分割	_		Ctrl + W	選択したフォルダーを、指定したサイズで分	39ページ
	フォルラ の刀 剖			Ctrr + W	割する。	39 * \
	フォルダの結合	_		Ctrl + J	選択したフォルダーに、指定した別のフォル	40ページ
	) A / P / V / MI II			Cui	ダーを結合する。	10 . 2
	再生	_		スペース	選択したクリップを再生する。	32ページ
ツール	ユーザー設定	_		_	ユーザー設定ダイアログを開く。	43ページ
ウィンドウ	新しいエクスプローラを開	_		_	新しいエクスプローラウィンドウを開く。	12ページ
	<					
	新しいプレビューを開く	_		_	新しいプレビューウィンドウを開く。	
	ウィンドウを閉じる	_		Ctrl + F4	アクティブなウィンドウを閉じる。	_
	新しいタブを開く	_		_	アクティブなウィンドウにタブを追加する。	
	タブを閉じる	_		_	アクティブなタブを閉じる。	_
	前のタブを選択	_		Ctrl + PageUp	前のタブを選択する。	13ページ
	次のタブを選択	_		Ctrl +	次のタブを選択する。	
				PageDown		
	ウィンドウの配置を最適化				メインウィンドウ内でエクスプローラウィン	13ページ
	する				ドウとプレビューウィンドウの配置を最適化	
					する。	
	重ねて表示	_		-	開いているウィンドウを、左上から重ねて表	
					示する。	<u> </u>
	上下に並べて表示	_		_	開いているウィンドウを、上下に並べて表示	_
					する。	<u> </u>
	左右に並べて表示	_		_	開いているウィンドウを、左右に並べて表示	_
					する。	<u> </u>
ヘルプ	バージョン情報	_		-	バージョン情報を表示する。	_
	MainConcept バージョン	_			MainConcept 社製プラグインソフトウェアの	-
					バージョン情報を表示する。	

#### プレビューウィンドウがアクティブのとき

メニュー	コマンド	サブコマンド	キーボード操作	機能	参照先
ファイル	静止画を作成	_	_	現在位置のフレームをビットマップ形式の静	33ページ
				止画として保存する。	
	アプリケーションの終了	_	Alt + F4	本ソフトウェアを終了する。	10ページ



メニュー	コマンド	サブコマンド	キーボード操作	機能	参照先
ウィンドウ	新しいエクスプローラを開 く	_		新しいエクスプローラウィンドウを開く。	12ページ
	新しいプレビューを開く	_	_	新しいプレビューウィンドウを開く。	
	ウィンドウを閉じる	_	Ctrl + F4	アクティブなウィンドウを閉じる。	_
	タブを閉じる	_	_	アクティブなタブを閉じる。	_
	前のタブを選択	_	Ctrl + PageUp	前のタブを選択する。	13ページ
	次のタブを選択	_	Ctrl + PageDown	次のタブを選択する。	
	ウィンドウの配置を最適化 する	_	_	メインウィンドウ内でエクスプローラウィンドウとプレビューウィンドウの配置を最適化する。	13ページ
	重ねて表示	_		開いているウィンドウを、左上から重ねて表 示する。	_
	上下に並べて表示	_		開いているウィンドウを、上下に並べて表示 する。	_
	左右に並べて表示	_		開いているウィンドウを、左右に並べて表示 する。	_
ヘルプ	バージョン情報	_	_	バージョン情報を表示する。	_
	MainConcept バージョン	_	_	MainConcept 社製プラグインソフトウェアの バージョン情報を表示する。	_

#### 検索ウィンドウがアクティブのとき

メニュー	コマンド	サブコマンド	キーボード操作	機能	参照先
ファイル	アプリケーションの終了	_	Alt + F4	本ソフトウェアを終了する。	10ページ
表示	検索条件	_	_	検索条件の表示 / 非表示を切り換える。	34 ページ
	整列	クリップ名	_	選択した項目をキーにして、検索結果の昇順	
		サイズ	_	整列と降順整列を切り換える。	
		クリップ長	_		
		ステータス	_	1	
		撮影日時	_		
		最終更新日時	_	1	
		記録モード	_		
		メディア跨ぎ	_		
		フォルダパス	_		
	メッセージのオプション	初期状態に戻す	_	[次回からこのメッセージを表示しない]	_
				チェックボックスをオンにして非表示にした	
				メッセージボックスを次回から表示させる。	
検索	開始	_	_	検索を開始する。	34 ページ
	停止	_	_	検索を停止する。	
	エクスプローラで表示	_	_	選択したクリップをエクスプローラウィンド	
				ウで表示する。	
	再生	_	_	選択したクリップを再生する。	
ツール	ユーザー設定	_	_	ユーザー設定ダイアログを開く。	43 ページ

メニュー	コマンド	サブコマンド	キーボード操作	機能	参照先
ウィンドウ	新しいエクスプローラを開 く	_	_	新しいエクスプローラウィンドウを開く。	12ページ
	新しいプレビューを開く	_	_	新しいプレビューウィンドウを開く。	
	ウィンドウを閉じる	_	Ctrl + F4	アクティブなウィンドウを閉じる。	_
	重ねて表示	_	_	開いているウィンドウを、左上から重ねて表 示する。	_
	上下に並べて表示	_	_	開いているウィンドウを、上下に並べて表示 する。	_
	左右に並べて表示	_	_	開いているウィンドウを、左右に並べて表示 する。	_
ヘルプ	バージョン情報	_	_	バージョン情報を表示する。	_
	MainConcept バージョン	_		MainConcept 社製プラグインソフトウェアの バージョン情報を表示する。	_

# エラー / 警告メッセージ一覧

メッセージ	対処方法
OLE の初期化に失敗しました。OLE ライブラリのバージョンが正しいことを確認してください。	本ソフトウェアのインストールに問題が発生した可能性があります。再インストールを実施してください。
Export 用のライブラリーの読み込みに失敗しました。	
不完全なクリップが存在します。選択フォルダ直下の [BPAV] フォルダ 以下すべてを SxS カードにコピーし、記録を行った装置でサルベージを 実行してください。	記録中に XDCAM EX 機器の電源を切ったり、記録メディアを抜いたことにより、メディアのデータが不完全な状態になっています。メディアを XDCAM EX 機器に戻して直ちにデータを復旧させてください。データを
不完全なクリップが存在します。記録を行った装置でサルベージを実行し てください。	復旧させないまま操作を続けると、データが復旧できなくなります。
理由:クリップデータベースが不正です。	XDCAM EX フォーマットが異常になっている可能性があります。別のフォルダーに MP4 ファイルをインポートするなどの作業を行い、素材の復旧を試みてください。
理由:他のアプリケーションで作成されたクリップデータベースです。	選択したクリップデータベース(記録フォルダー)は、本アプリケーションで作成したものではありません。クリップの操作および編集は、作成したアプリケーションで行ってください。
理由:不正なメディアか、メディアが破損している可能性があります。	選択されたクリップがサポート外のフォーマットか、素材データに異常があります。クリップのプロパティーを確認してください。
エクスプローラで表示できるクリップではありません。	選択したクリップが XDCAM EX 互換フォーマットではないため、インポートやリスト表示ができません。クリップのプロパティーを確認してください。
整列順の記憶に失敗しました。	本ソフトウェアまたはコンピューターを再起動してください。症状が変わらない場合は、本ソフトウェアを再インストールしてください。
コピー先に指定されているドライブは、存在しないか準備ができていない 可能性があります。利用可能なドライブを指定してください。	指定したドライブが無効か、またはドライブにメディアが挿入されていま せん。利用可能なドライブを指定するか、またはドライブにメディアを挿
移動先に指定されているドライブは、存在しないか準備ができていない可 能性があります。利用可能なドライブを指定してください。	入してください。
インポート先に指定されているドライブは、存在しないか準備ができてい ない可能性があります。利用可能なドライブを指定してください。	
クリップ一覧の出力に失敗しました。理由:ドライブが存在しないか準備 が出来ていない可能性があります。	
クリップデータベースが不正なため、コピーすることは出来ません。	XDCAM EX フォーマットが異常になっている可能性があります。別の
クリップデータベースが不正なため、移動することは出来ません。	フォルダーに MP4 ファイルをインポートするなどの作業を行い、素材の
プロパティの更新に失敗しました。	復旧を試みてください。

メッセージ	対処方法
4GB を超えるファイルは分割が必要なため、コピーすることは出来ませ	XDCAM EX 機器で使用する SxS メモリーカードなどのメディアでは、
$\lambda_{\circ}$	4GB を超えるファイルは管理できません。あらかじめ編集ソフトウェア
4GB を超えるファイルは分割が必要なため、移動することは出来ません。	などで 4GB 以下になるようにファイル分割してから、もう一度操作してください。
AVI クリップが含まれているため、クリップを作成することは出来ません。	サポート外の DV-AVI クリップが含まれています。DV-AVI クリップを 除いてから、もう一度操作してください。
AVI クリップが含まれているため、MXF に変換してコピーすることは出	
来ません。	
クリップの作成に失敗しました。	次のいずれかの理由によって処理が中止されました。  ・ 選択したメディア / フォルダーに対する削除や書き込みの権限がない、またはこれらの操作が禁止されている。  ・ データに互換性がない、または異常がある。 メディア / フォルダーのプロパティーを確認してください。
理由:フレームレートが一致していません。	コピー元クリップのフレームレートとコピー先に存在するクリップのフレームレートが異なるため、コピーできません。コピー元およびコピー先クリップのフレームレート(NTSC/24p/PAL)を確認し、フレームレートが一致するコピー先にコピーしてください。
理由:ビデオフォーマットが異なります。	コピー元クリップの解像度とコピー先に存在するクリップの解像度が異なるため、コピーできません。コピー元およびコピー先クリップの解像度を確認し、解像度が一致するコピー先にコピーしてください。
理由:デフォルトフォーマットが設定されていません。[ユーザー設定]	ユーザー設定ダイアログの変換タブで[記録フォーマット不定時の設定
の変換情報を確認してください。	値〕のフレームレートとビットレートを設定してください。
理由:ビットレートが設定されていません。[ユーザー設定]の変換情報 を確認してください。	ユーザー設定ダイアログの変換タブで [MP4 → MXF 変換ビットレート 設定] を設定してください。
MainConcept Conversion Pack が試用版のため、ロゴが入る場合がありま	MainConcept 社のウェブサイトでプラグインソフトウェア
す。変換時にロゴが入らないようにするには MainConcept Conversion	(MainConcept Conversion Pack #1 または #2) を購入し、インストール
Pack を購入してください。	してください。MainConcept 社のサイトにアクセスするには、[ヘルプ] メニューの [MainConcept バージョン] を選択して開くダイアログで
own I who May and THA A A A	URL をクリックします。
理由:変換に失敗しました。	コピー元およびコピー先クリップの記録フォーマットを確認してください。変換前ファイルの記録フォーマットと変換後ファイルの記録フォーマットの組み合わせによっては、変換できないことがあります。
理由:2秒未満のクリップは書込みできません。	XDCAM 機器では、2 秒未満のクリップの書き込みに対応していません。
2秒未満のクリップが含まれているため、コピーすることは出来ません。	
MXF ファイルのコピー先に UserData フォルダを指定することは出来ません。[ユーザー設定]の全コピー先フォルダを変更してください。	ユーザー設定ダイアログの全般タブで [全コピー先フォルダー] の設定を 変更してください。
インポートに失敗しました。	このクリップへのアクセス権がない、または XDCAM EX フォーマット と互換性のない MP4 ファイルの可能性があります。クリップのプロパ ティーを確認してください。
出力先に UserData フォルダを指定することは出来ません。	出力先を変更してください。
OPAtom ファイルの出力先に UserData フォルダを指定する事はできません。[ユーザー設定]の OPAtom 出力先フォルダを変更して下さい。	ユーザー設定ダイアログの変換タブで [OPAtom 出力先フォルダ] の設定を変更してください。
指定された名前は既に使用されています。別の名前を指定してください。	別の名前を指定するか、出力先を変更してください。
xxxx と同名のデータが出力先に存在します。別の名前を指定し直してください。	
上記のパスは無効かまたは長すぎます。	保存先のフルパスが長すぎると、保存先を認識できないことがあります。 パス名が短くなる保存先に変更してください。
エッセンスマークが 127 個以上のクリップが含まれているため、クリップ 一覧の出力は出来ません。	出力対象に 127 個以上のエッセンスマークが設定されているクリップが含まれています (本ソフトウェアが扱うことのできる 1 クリップ内のエッセンスマークは最大 126 個)。出力対象からこれらのクリップをはずしてください。これらのクリップを出力対象に含めるには、不要なエッセンスマークを削除し、126 個以下になるようにしてください。

メッセージ	対処方法
エクスポート中にエラーが発生しました。詳細は各クリップのコンテキス	エクスポートダイアログで、エラーが発生したクリップのコンテキストメ
トから参照してください。	ニューから[エラーの詳細]を選択して表示されるレポートを確認してく
	ださい。
理由:変換中エラー	次のいずれかの理由によって変換できませんでした。
	• 出力フォルダーに対する書き込みの権限がない、またはこの操作が禁
	止されている。
	• 選択したクリップがサポート外のフォーマット、または素材データに
	異常がある。
	フォルダーまたはクリップのプロパティーを確認してください。
理由:サポートしていない XDCAM です。	選択した XDCAM ドライブがサポート外です。
理由:サポートしていないコーデックです。	選択した XDCAM ドライブ内のクリップのコーデックがサポート外です。
フォルダの作成に失敗しました。	選択したメディア/フォルダーに対する削除や書き込みの権限がない、ま
	たはこれらの操作が禁止されている可能性があります。メディア/フォル
	ダーのプロパティーを確認してください。
フォルダ名として利用出来ません。別の名前を指定してください。	「BPAV」以外の名前を指定してください。
システムが予約している文字列が含まれているため設定する事が出来ませ	OS で使用が禁止されている文字が含まれない名前を指定してください。
$\mathcal{L}_{\circ}$	
理由:予約されたクリップファイル名です。	ファイル名またはコピー先を変更してください。
フォルダ名の変更に失敗しました。	選択したフォルダーに対する削除や書き込みの権限がない、またはこれら
フォルダの削除に失敗しました。	の操作が禁止されている可能性があります。フォルダーのプロパティーを
フォルダの分割に失敗しました。	確認してください。
フォルダの結合に失敗しました。	結合元または結合先のフォルダーに対する削除や書き込みの権限がない、
	またはこれらの操作が禁止されている可能性があります。フォルダーのプ
	ロパティーを確認してください。
フォルダ [XXX] 内に作業フォルダが存在するため消去することは出来	選択したメディア/フォルダー内に本ソフトウェアが管理しないフォル
ません。	ダーがあります。これらのフォルダーを移動または削除してから、もう一
サブフォルダが存在します。	度操作してください。
フォルダを分割することは出来ません。理由:指定したサイズを超えるク	表示されたクリップには、指定された分割サイズよりも大きなファイルが
リップが存在します。	存在するため、フォルダーを指定サイズに分割することができません。最
	大ファイルサイズよりも大きい分割サイズを指定してください。
ディスクメタの保存に失敗しました。	選択した XDCAM ドライブに対する削除や書き込みの権限がない、また
	はこれらの操作が禁止されている可能性があります。XDCAM ドライブ
	のプロパティー、およびディスクの記録禁止タブの状態を確認してくださ
	Λ <sub>2</sub> °
管理情報の更新を行います。ライトプロテクトを掛けている場合は一旦解	選択したメディアまたはフォルダーにアクセス拒否または書き込み禁止を
除してください。	設定している場合は、解除してください。
理由:オーディオサンプル数が不足しています。	オーディオサンプル数が規定値に達していないため、変換すると音声にノ
	イズが混じる可能性があります。変換元クリップのオーディオサンプル数
	を確認してください。
xxxx のメディア取り出しに失敗しました。メディアは使用中の可能性が	メディア内のクリップにアクセスしているときは、アクセスを中止してく
あります。ファイルにアクセスしていないことを確認してください。	ださい。

# プラグインソフトウェア(有償)の入 手方法

以下の URL ヘアクセスして当該ソフトウェアをダウンロードしてください。このウェブサイトは、[ヘルプ] メニューの [MainConcept バージョン ...] を選択して開くダイアログの URL をクリックすることによって表示することができます。

http://www.mainconcept.com/plugin4clipbrowser

# ライセンス

# MPEG-4 Visual Patent Portfolio License について

本製品は、MPEG LA, LLC. がライセンス活動を行っている MPEG-4 Visual Patent Portfolio License の下、次の用途に 限りライセンスされており、その他の用途に関してはライセンスされていません。

- (i)消費者が個人的、非営利の使用目的で、MPEG-4 Visual 規格に合致したビデオ信号(以下、MPEG-4 Video といいます)にエンコードすること。
- (ii) MPEG-4 Video (消費者が個人的に非営利目的でエンコードしたもの、もしくは MPEG LA よりライセンスを取得したプロバイダーがエンコードしたものに限られます) をデコードすること。

プロモーション、営利目的に利用することに関する詳細な情報につきましては、MPEG LA, LLC. のホームページ <a href="http://www.mpegla.com">http://www.mpegla.com</a>>を参照してください。

MPEG LA は、(i) MPEG-4 Visual ビデオ情報を記録した媒体 (PACKAGED MEDIA) を製造し、販売する行為、(ii) MPEG-4 Visual ビデオ情報を何らかの方法(オンラインビデオ配信サービス、インターネット放送、TV 放送など)で配信・放送する行為について、ライセンスを提供しています。その他の使用方法につきましても、MPEG LA からのライセンス取得が必要な場合があります。

詳しくは、MPEG LA にお問い合わせください。 MPEG LA. L.L.C., 250 STEELE STREET, SUITE 300, DENVER, COLORADO 80206

ホームページ: http://www.mpegla.com

### MPEG-2 Video Patent Portfolio License について

個人的使用以外の目的で、MPEG-2 規格に合致した本製品をパッケージメディア向けビデオ情報をエンコードするために使用する場合、MPEG-2 PATENT PORTFOLIO の特許に関するライセンスを取得する必要があります。尚、当該ライセンスは、MPEG LA. L.L.C., (住所: 250 STEELE STREET, SUITE 300, DENVER, COLORADO 80206) より取得可能です。

#### AVC Patent Portfolio License について

本製品は、MPEG LA, LLC. がライセンス活動を行っている AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE の下、次の用途に 限りライセンスされています:

- (i) 消費者が個人的、非営利の使用目的で、MPEG-4 AVC 規格に合致したビデオ信号(以下、AVC VIDEO といいます)にエンコードすること。
- (ii) AVC Video (消費者が個人的に非営利目的でエンコード したもの、若しくは MPEG LA よりライセンスを取得し たプロバイダーがエンコードしたものに限られます)を デコードすること。

なお、その他の用途に関してはライセンスされていません。 プロモーション、商業的に利用することに関する詳細な情報につきましては、MPEG LA, LLC. のホームページ (HTTP://WWW.MPEGLA.COM) をご参照下さい。

#### VC-1 Patent Portfolio License について

本製品は、MPEG LA, LLC. がライセンス活動を行っている VC-1 PATENT PORTFOLIO LICENSE の下、次の用途に 限りライセンスされています:

- (i) 消費者が個人的、非営利の使用目的で、VC-1 規格に合致したビデオ信号(以下、VC-1 VIDEO といいます)にエンコードすること。
- (ii) VC-1 VIDEO (消費者が個人的に非営利目的でエンコードしたもの、若しくは MPEG LA よりライセンスを取得したプロバイダーがエンコードしたものに限られます)をデコードすること。

なお、その他の用途に関してはライセンスされていません。 プロモーション、商業的に利用することに関する詳細な情報につきましては、MPEG LA, LLC. のホームページ (HTTP://WWW.MPEGLA.COM) をご参照下さい。

# Mac OS 編

Mac OS での使いかたを説明します

# はじめに

# 本書の対象読者

本書では、Mac OS上で動作する XDCAM EX Clip Browsing Software(XDCAM EX クリップブラウジングソフトウェア)について説明しています。本書は、このソフトウェアを使ってファイルやフォルダーを操作するユーザーを対象としており、読者に Mac OS の操作に関する基本的な知識があることを前提としています。

### 特殊キーの表記について

本書では、キーボードの特殊キーを次のように表記します。

シンボル	本書での表記
Ж	コマンド
	shift
7	option
^	control
ţ	return

# XDCAM HD 機器を使用する場合の 注意事項

- 他の XDCAM 系アプリケーション (XDCAM Transfer) から XDCAM HD 機器にアクセスしているときは、本ソフトウェアからその機器にアクセスすることはできません。
- 本ソフトウェアの使用中にiLINKケーブルの抜き差しや、 XDCAM HD 機器のオン/オフを行う場合は、必ず本ソフトウェアを終了させてから行ってください。

# 概要

XDCAM EX Clip Browsing Software は、XDCAM EX/ XDCAM HD 機器で使用されるクリップを操作するための ソフトウェアです。

本ソフトウェアをコンピューターにインストールすると、クリップのコピー、移動、削除によってクリップを整理したり、クリップのフォーマットを変換するなどの操作を、GUI(グラフィカルユーザーインターフェース)を使って簡単に行うことができます。また、クリップをプレビューしたり、クリップに付属するメタデータを参照することもできます。

本ソフトウェアで操作できるクリップは次表のとおりです。

クリップ	ファイルフォーマット	拡張子
XDCAM EX フォーマット	MP4	mp4
互換クリップ	DV-AVI Type2 a), b)	avi
XDCAM HD 機器用フォー	MXF b)	mxf
マットクリップ		

- a) 本書では「DV-AVI クリップ」または「DV-AVI ファイル」と 記載します。
- b) 操作できる機能に制限があります。

#### ご注意

HQ 1440 クリップまたは DV-AVI クリップが記録された SxS メモリーカードなどのメディアは、PMW-EX1/EX3/EX30 では使用できないメディアとして認識されます。

# Version 2.6 でサポートされた機能

Version 2.6 でサポートされた主な機能を次表に示します。

項目	機能	参照先
DV-AVI クリップ	DV-AVI クリップについて、プ	_
の操作	レビューなどの操作ができる。	
	ただし、操作できる機能に制限	
	がある。	
クリップ一覧情報	メディアまたはフォルダー内の	66ページ
のエクスポート	クリップの一覧情報を XML と	
	スタイルシートの2つの形式で	
	出力し、Safari で閲覧および印	
	刷ができる。	
Acquisition (撮影	MP4 クリップの撮影情報を、	71ページ
情報) の表示	フレームごとにアニメーション	
	またはテキスト形式で表示でき	
	る。	
クリッププロパ	MP4/MXF クリップのプロパ	71ページ
ティーの一括編集	ティー(ステータス、タイトル	
	1、タイトル 2、撮影者、およ	
	び説明)を一括編集できる。	

項目	機能	参照先
フラッシュバンド	MP4/DV-AVI クリップのフ	83ページ
補正	ラッシュバンドが発生したフ	
	レームを補正できる。	

### ソフトウェアの動作環境

本ソフトウェアを動作させるには、次の条件を備えたコン ピューターを用意してください。

項目	条件
OS	Mac OS X 10.4.11 以降 /10.5.1 以降 /10.6 以降 <sup>a)</sup>
CPU	Intel Core 2 Duo Processor 2.0GHz 以上(Intel Core 2 Duo Processor 2.4GHz 以上を推奨) <sup>b)</sup>
メモリー	1GB 以上(2GB 以上を推奨)
その他	Safari 4.0.2 以上 <sup>c)</sup>

- a) Mac OS は、米国および他の国々で登録された Apple Inc. の商標です。
- b) Intel は、アメリカ合衆国および他の国における Intel Corporation の登録商標です。Core は、アメリカ合衆国および 他の国における Intel Corporation の商標です。
- c) エクスポートしたクリップの一覧情報を閲覧、印刷するとき

その他、本書に記載されている商品名、会社名等は、その 会社の登録商標または商標です。

# 本ソフトウェアが対応している XDCAM 機器

本ソフトウェアは、次の XDCAM 機器に対応しています。

シリーズ名	機種名
XDCAM HD422 (Version 1.2 以上)	PDW-F800
	PDW-700
	PDW-740
	PDW-F1600
	PDW-HD1500
	PDW-HR1
XDCAM HD(Version 1.92以上)	PDW-F355L
	PDW-F335L
	PDW-F335K
	PDW-F75
XDCAM HD ドライブ	PDW-U1

#### ご注意

XDCAM HD422 シリーズのフォーマット混在記録モードには対応していません。XDCAM 機器が混在記録モードのとき、この機器をクリップのコピー先、または移動先として指定できないことがあります。

# ソフトウェアのインス トール

# MainConcept 社製プラグインソフトウェアをインストールしている場合は

当該のプラグインソフトウェアを購入済みの場合は、以下の URL ヘアクセスし、最新版にバージョンアップしてください。このウェブサイトは、[XDCAM EX Clip Browser]メニューの [MainConcept 変換パックについて] を選択して開くダイアログの URL をクリックすることによって表示することができます。

http://www.mainconcept.com/plugin4clipbrowser

#### Version 1.0x がインストールされている場合は

あらかじめ Version 1.0x (1.00 または 1.01) をアンインストールしておいてください (59 ページ参照)。

# CD-ROM からインストールする場合

- **1** 付属の CD-ROM を CD-ROM ドライブに入れる。 ディスクアイコンが表示されます。
- **2** ディスクアイコンをダブルクリックする。 CD-ROM の内容が表示されます。
- 3 index.htm をダブルクリックする。表紙ページがブラウザに表示されます。
- **4** XDCAM EX Clip Browsing Software Installer から [MAC OS X] を選択してクリックする。

Finder が起動し、ClipBrowser.dmg が表示されます。

**5** ClipBrowser.dmg をダブルクリックする。

Finder が起動し、ClipBrowser.pkg が表示されます。



**6** ClipBrowser.pkg をダブルクリックする。 インストール画面が表示されます。



- 7 [続ける] をクリックする。使用許諾契約画面が表示されます。
- **8** [続ける] をクリックする。 次のメッセージが表示されます。



- [同意する]をクリックする。インストール先の選択画面が表示されます。
- 10インストール先のボリュームをクリックする。



**11** [続ける] をクリックする。 次の画面が表示されます。



**12**[インストール] をクリックする。

認証画面が表示されます。



**13**名前とパスワードを入力し、「OK」をクリックする。 インストールが完了すると、次の画面が表示されます。



**14**[閉じる] をクリックしてダイアログを閉じる。

## アンインストールするには

インストール先のフォルダー(デフォルト:/アプリケーション/XDCAM EX Clip Browser)をゴミ箱に移動します。

#### ご注意

本ソフトウェアをアンインストールすると、MainConcept 社製プラグインソフトウェアもアンインストールされます。

# 起動と終了

◆ ソフトウェアをインストールする方法については、「ソフトウェアのインストール」(58ページ)をご覧ください。

# ソフトウェアを起動する

Finder でアプリケーションフォルダー内の XDCAM EX Clip Browser フォルダーを開き、XDCAM EX Clip Browser をダブルクリックします。

ソフトウェアが起動すると操作ウィンドウ(61ページ参 照)が表示されます。

#### ご注意

本ソフトウェアを同時に複数起動することはできません。

# ソフトウェアを終了する

XDCAM EX Clip Browser メニューで [XDCAM EX Clip Browser を終了] を選択します。

#### ご注意

ファイル操作が行われているときに、コンピューターの電源を切らないでください。ファイルが壊れる可能性があります。操作の終了を待つか、操作をキャンセルしてから電源を切ってください。

# 各部の名称と働き

### 操作ウィンドウの構成

初期状態では、次図に示すように構成されています。



#### **●** エクスプローラウィンドウ

エクスプローラウィンドウは、10 個まで同時に開くことができます。また、開いている複数のウィンドウは、タ ブ化して1つのウィンドウにまとめることができます。

◆ 詳しくは、「エクスプローラウィンドウ」(63ページ)をご覧ください。

#### 2 プレビューウィンドウ

プレビューウィンドウは、5個まで同時に開くことができます。また、開いている複数のウィンドウは、タブ化して1つのウィンドウにまとめることができます。

◆ 詳しくは、「プレビューウィンドウ」(67ページ)をご覧ください。

#### ウィンドウ構成をカスタマイズするには

#### 複数のウィンドウを開くには

[ファイル] メニューで [新しいエクスプローラを開く] または [新しいプレビューを開く] を選択します。 選択したコマンドに応じて、エクスプローラウィンドウまたはプレビューウィンドウが開きます。

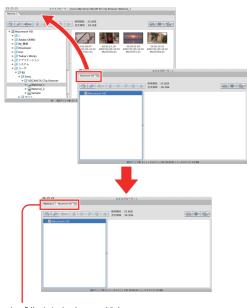
#### ウィンドウ同士を結合するには

一方のウィンドウをドラッグして他方のウィンドウに近づけると、それぞれの境界でウィンドウ同士が結合します(スナップ機能)。

#### 複数のウィンドウをまとめるには

同種のウィンドウ(エクスプローラウィンドウ同士、またはプレビューウィンドウ同士)は、タブ化してまとめることができます。

一方のウィンドウのタブをドラッグして、他方のウィンドウ内にドロップします。



タブ化されたウィンドウ

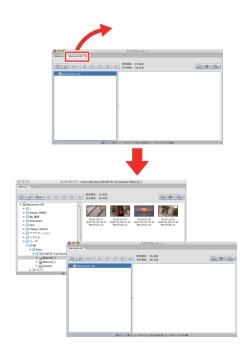
プレビューウィンドウの場合、すでにウィンドウが1つ開いているときにエクスプローラウィンドウで次のいずれかの操作を行うと、該当するメディアファイルのウィンドウがタブとして追加されます。

- リスト表示部でメディアファイルをダブルクリックする。
- リスト表示部でメディアファイルを選択し、[プレビュー] メニューで [再生] を選択する。

該当するメディアファイルのウィンドウ、またはタブがすでに開いている場合は、そのウィンドウまたはタブがアクティブになります。

#### タブ化を解除してウィンドウを分離するには

分離したいウィンドウのタブをドラッグして、ウィンドウの外にドロップします。



#### そのほかのカスタマイズ操作

- ウィンドウのタイトルバーをドラッグして、ウィンドウを移動する。
- ウィンドウの任意の境界をドラッグして、ウィンドウを 任意の大きさに変える。
- ウィンドウの左上隅にある+ (拡大 / 縮小) ボタンをクリックして、ウィンドウの大きさを拡大 / 縮小する。
- ウィンドウの左上隅にある×(閉じる)ボタンをクリックして、使用しないウィンドウを閉じる。

カスタマイズしたウィンドウ構成は記憶されるため、次回 ソフトウェアを起動したときに構成が再現されます。

#### スナップ機能が有効なときは

ウィンドウの境界をドラッグしてサイズ変更すると、隣接 するウィンドウとの並びを保ったまま、隣接するウィンド ウのサイズも連動して変わります。

◆ スナップ機能を無効にすることもできます。詳しくは、「環境設定」(91ページ)をご覧ください。

#### 補足

shift キーを押したまま操作すると、設定と逆の動作になります。

スナップ機能有効時:スナップ機能が働かない。 スナップ機能無効時:スナップ機能が働く。

### タブ選択のショートカット操作

ウィンドウをタブ化しているとき、タブの選択をキーボードで操作することができます。

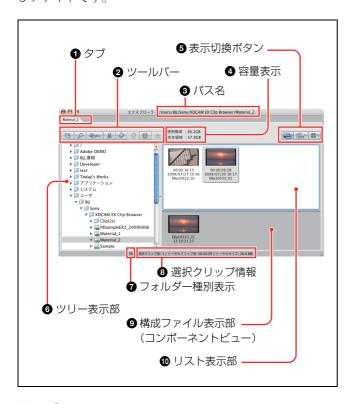
#### タブの選択をキーボードで操作するには

 $shift + コマンド + { +- 、 または shift + コマンド + } キーを押します。$ 

# エクスプローラウィンドウ

このウィンドウ上で、クリップ (ファイル) とフォルダー の各種操作を行い、クリップに付属するメタデータを参照 します。操作対象となるフォルダーとファイルは、

XDCAM EX/XDCAM HD フォーマットのフォルダーおよびメディアです。



#### ● タブ

ツリー表示部で選択されているメディアまたはフォルダー の名前が表示されます。

複数のエクスプローラウィンドウを開いているとき、ここをドラッグして別のウィンドウ内にドロップすると、ウィンドウを1つにまとめることができます(61ページ参照)。

#### 2 ツールバー

クリップやフォルダーの操作に使用するツールボタンが配置されています。

ツールボタ	ン	機能	参照先
アイコン	名称		
0	フォルダの新 規作成	選択されているメディアまた はフォルダー内に新しいフォ ルダーを作成する。	86ページ
8	検索	検索ダイアログを開く。	82ページ

ツールボタ	ン	機能	参照先
アイコン	名称		
TALL	すべてコピー	選択されているメディアまた	74ページ
~_		はフォルダー内のすべてのク	
		リップを、本ソフトウェアが	
		自動的に作成するフォルダー	
		内にコピーする。	
W	切り取り	選択されているクリップを切	74 ページ
00		り取る。	
5	コピー	選択されているクリップをコ	72ページ
		ピーする。	
130	貼り付け	「切り取り」または「コピー」	72ページ
W		が実行されたクリップを、別	74 ページ
		のメディアまたはフォルダー	
		内に貼り付ける。	
- 67	削除	選択されているクリップまた	76ページ
W		はフォルダーを削除する。	87 ページ
	メディアの取	ツリー表示部で XDCAM ド	_
	り出し	ライブまたは SxS メモリー	
		カードドライブが選択されて	
		いるとき、メディアの取り出	
		し、またはメディアを安全に	
		取りはずせる状態にする(下	
		記の「メディアの取り出しに	
		ついて」を参照)。	

#### メディアの取り出しについて

操作対象のドライブにかかわらず、OSの「取り出す」と同じ動作をします。

#### ❸ パス名

ツリー表示部で選択されているメディアまたはフォルダー のパス名(フルパス)が表示されます。

#### 4 容量表示

ツリー表示部で選択されているメディアの使用容量と空き 容量を表示します。

#### 6 表示切換ボタン

リスト表示部の表示を切り換えます。

ボタン		機能
アイコン	名称	
	コンポーネント	コンポーネントビューの表示 / 非表
	ビューの表示 / 非	示を切り換える。
	表示	
	表示フィルター	XDCAM EX クリップのファイル
ALL		フォーマットによる表示条件(すべ
		て /MP4/DV-AVI)を切り換える。
	リスト表示	クリップの表示形式(サムネイル/
		詳細)を切り換える。

#### 6 ツリー表示部

ドライブ以下の階層にあるメディアおよびフォルダーがツリー表示されます。

メディアまたはフォルダーの種類を表すアイコンは次表のとおりです。

アイコン	メディアまたはフォルダーの種類
	ハードディスクドライブ
	CD/DVD ドライブ、および Blu-ray Disc ドライブ
	XDCAM ドライブ(通常)
USER.	XDCAM ドライブ(UserData)
	SxS メモリーカードドライブ
	USB 接続された大容量記憶装置(リムーバブルドライブ)
<b>(2)</b>	マウントされたネットワーク上のドライブ
	本ソフトウェア管理外の一般的なフォルダー
î.	EX 属性のフォルダー
MXE	MXF 属性のフォルダー

ここでは、Finder のツリー表示部と同様な操作が可能です。

#### ご注意

メディアを選択したときに、「サルベージが必要です」や「記録を行った装置にて復旧処理を行ってください」のメッセージが表示されることがあります。この場合、記録中に XDCAM EX 機器の電源を切ったり、記録メディアを抜いたことにより、メディアのデータが不完全な状態になっています。メディアを XDCAM EX 機器に戻して直ちにデータを復旧させてください。データを復旧させないまま操作を続けると、データが復旧できなくなります。

#### フォルダー種別表示

ツリー表示部で次のいずれかのフォルダーが選択されているときに表示されます。

**EX**: EX 属性のフォルダー **MXF**: MXF 属性のフォルダー

#### ❸ 選択クリップ情報

リスト表示部におけるクリップの選択情報(選択クリップ 数/トータルクリップ長/トータルサイズ)が表示されます。

#### ご注意

トータルクリップ長は概略値のため、目安としてご利用ください。

#### 

クリップを構成しているファイルを時系列に表示します。 表示するには、[表示] メニューで [コンポーネントビューを表示] を選択するか、ツールバーでコンポーネント ビューの表示 / 非表示ボタンをクリックします。 リスト表示部で DV-AVI クリップを 1 つだけ選択すると、 そのクリップを構成しているファイルがサムネイル形式で 表示されます。

#### ご注意

- DV-AVI クリップの構成ファイルのみが表示対象です。
- 構成ファイル表示部では、コピーや削除などの操作はできません。

#### ● リスト表示部

ツリー表示部で選択されているメディアやフォルダーに保存されているクリップを、次のいずれかの形式で表示します。

- サムネイル表示: クリップの代表画(設定されていない場合は先頭フレーム)と3つのクリップ属性(デフォルトはデュレーション、撮影日時、およびクリップ名)が表示される。
  - ◆ クリップ属性の表示項目は変更することができます。詳し くは、「環境設定」(91ページ)をご覧ください。

**詳細表示:**クリップの種類と状態を示すアイコン、クリップ名、および各種の属性が表示される。

#### クリップの表示形式を切り換えるには

次のいずれかを実行します。

- [表示] メニューで [サムネイル] または [詳細] を選択 する。
- リスト表示ボタンをクリックし、[サムネイル]、[詳細] のいずれかを選択する。

いずれの表示形式の場合も、クリップの状態を示すマークが、サムネイルまたはアイコン上に表示されます。

表示形式	アイコン	説明
詳細表示	MP4	通常の MP4 ファイル
	MP4	OK マーク付きの MP4 ファイル <sup>a)</sup>
	MP4	一部の画像が表示できない場合があるが、 それ以外の画像は通常 MP4 ファイルと同様 に、クリップ操作が可能な MP4 ファイル
	MP4	不正な MP4 ファイル (実体がない、デコードできないなど)
	AVI	通常の DV-AVI ファイル
	AVI	一部の画像が表示できない場合があるが、 それ以外の画像は通常 DV-AVI ファイルと 同様に、クリップ操作が可能な DV-AVI ファイル
	AVI	不正な DV-AVI ファイル(実体がない、デ コードできないなど)
	mxc	通常の MXF ファイル
	MXE	OK マーク付きの MXF ファイル(XDCAM 機器で OK マークを設定した) <sup>a)</sup>
	mxe	一部の画像が表示できない場合があるが、 それ以外の画像は通常 MXF ファイルと同 様に、クリップ操作が可能な MXF ファイ ル
	MXE	不正な MXF ファイル(実体がない、デ コードできないなど)

表示形式	表示例	説明
サムネイル表示		通常のクリップ
	0	OK マーク付きクリッ プ <sup>a)</sup>
		複数のメディアにまた がって記録されたク リップの先頭部分 b)
		複数のメディアにまた がって記録されたク リップの中間部分 <sup>b)</sup>
		複数のメディアにまた がって記録されたク リップの末尾部分 b)
	!	一部の画像が表示できない場合があるが、それ以外の画像は通常クリップと同様に、クリップ操作が可能なクリップ
	×	読み込めないため、プレビューやプロパティー編集ができないクリップ c)、d)

- a) 本ソフトウェアでは、OK マーク付きクリップも移動または削除 することができます。
- b) 複数のメディアに分割して記録されたクリップは、不足している画像部分は再生されません。
- c) ファイルが壊れている、サムネイルが作成できないなどの原因 により、本ソフトウェアで再生 / 表示できないクリップです。
- d) 他のアプリケーションがクリップのファイルを使用しているため、本ソフトウェアで再生/表示できないクリップです。

#### 表示項目を並べ替えるには

[表示] メニューの [整列] から、並べ替えのキーにしたい 次のいずれかの項目を選択します。

- クリップ名
- サイズ
- クリップ長
- ステータス
- 撮影日時
- 最終更新日時

- 記録モード
- メディア跨ぎ

#### 詳細表示にしているときの表示項目を変更するには

[表示] メニューの [詳細表示の設定 ...] を選択して開くダイアログで、次のように操作します。



表示する項目を決めるには:チェックボックスをオンにします。[すべて表示] ボタンをクリックすると、すべての項目のチェックボックスがオンになります。

表示しない項目を決めるには:チェックボックスをオフにします。[すべて非表示] ボタンをクリックすると、「クリップ名」を除き、すべての項目のチェックボックスがオフになります。

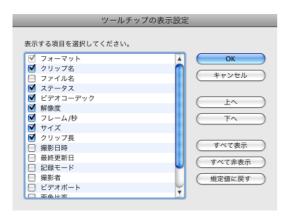
表示する順番を変更するには:項目名をクリックしてハイ ライト表示させ、[上へ] ボタンまたは [下へ] ボタン をクリックします。

**初期設定に戻すには**: [規定値に戻す] ボタンをクリックします。

**変更を確定するには:**[OK] ボタンをクリックします。 **変更を中止するには:**[キャンセル] ボタンをクリックしま

#### ツールチップの表示項目を変更するには

リスト表示部でクリップをポイントしたときに表示される ツールチップの表示項目は、[表示] メニューの [ツール チップの表示設定 ...] を選択して開くダイアログで変更す ることができます。



◆操作については、前項の「詳細表示にしているときの表示項目を変更するには」をご覧ください。

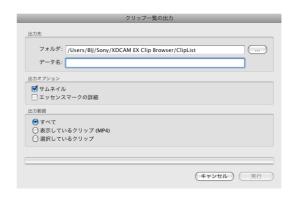
# クリップの一覧情報をエクスポートするに は

メディアまたはフォルダー内のクリップの一覧情報を XML とスタイルシートの 2つの形式で出力し、Safari  $^{1)}$  で閲覧 および印刷することができます。

1) 本機能は、Safari 4.0.2 で動作確認済みです。

- **1** エクスプローラウィンドウのツリー表示部で、クリップの一覧情報を出力したいメディアまたはフォルダーを選択する。
- 2 リスト表示部で出力対象のクリップを選択する。(すべてのクリップ、または表示フィルターによって表示されているフォーマットのクリップすべてが出力対象のときは、この操作は不要です。)
- **3** [ファイル] メニューで [クリップ一覧の出力...] を選択する。

クリップ一覧の出力ダイアログが開きます。



4 次の項目を設定する。

#### 出力先

- フォルダ:出力先のフォルダーを指定します。エディットボックスにドライブ名から始まるパス名を入力するか、[...] ボタンをクリックして開くフォルダの参照ダイアログでフォルダーを選択し、[OK] ボタンをクリックします。
- データ名:ここで指定した名前のファイル (XML ファイルとスタイルシート)が、出力先のフォル ダーに生成される同名のフォルダー内に出力されます。

#### ご注意

ウェブブラウザーの制約により、データ名として使用 すると、クリップの一覧情報が正しく表示されない文 字があります。データ名には、英数字を使用すること をおすすめします。

#### 出力オプション

- サムネイル:テキスト情報とともにクリップのサムネイル(IPEGファイル)を出力します。
- エッセンスマークの詳細:クリップに設定されているエッセンスマークの詳細情報を出力します。

#### 出力範囲

- すべて:選択したメディアまたはフォルダー内のすべてのクリップ
- 表示しているクリップ (MP4/DV-AVI):リスト表 示部に表示されているクリップ
- 選択しているクリップ:リスト表示部で選択されて いるクリップ
- **5** [実行] ボタンをクリックして、エクスポートを開始する。

エクスポートの進捗状況がプログレスバーで表示され、 処理が完了すると次のダイアログが表示されます。



#### 操作終了時に XML ファイルを表示するには

[出力ファイルを表示する。] チェックボックスをオン にします。

**6** [OK] ボタンをクリックして、ダイアログを閉じる。

#### 出力したファイルを開くには

出力先フォルダーに生成された「データ名」フォルダー内の「データ名」.xmlファイル、または「データ名」.xslファイルをダブルクリックします。

表示されたクリップの一覧情報は、Safari のプリントコマンドを使って印刷することができます。

# プレビューウィンドウ

このウィンドウ上で、クリップのプレビューを行ったり、 クリップの各種情報を確認します。

### プレビューウィンドウについてのご注意

このウィンドウで行う再生はプレビュー再生です。以下の 点にご注意ください。

- コンピューターの性能や使用状況によっては、コマ落ち したり、タイムコードが実際の値とずれることがありま す。また、クリップが滑らかに再生されなかったり、画 面の一部の更新が遅れることがあります。
- クリップが不完全な状態の場合、再生時に画像が乱れたり、フリーズすることがあります。
- 分割されたクリップの場合は、不足している画像部分は 再生されません。
- XDCAM EX 機器以外で作成したクリップについては、再 生できない場合があります。
- 再生中にコンピューターの画面の設定(環境設定)を変 更すると、画像が正しく再生できなくなることがありま す。その場合は、ソフトウェアを再起動してください。



#### **1** タブ

クリップ名が表示されます。

複数のプレビューウィンドウを開いているとき、ここをドラッグして別のウィンドウ内にドロップすると、ウィンドウを1つにまとめることができます(61ページ参照)。

#### 2 ビューアー部

クリップのプレビューを行います(次項参照)。

#### ❸ クリップ名

選択されているタブのクリップ名が表示されます。

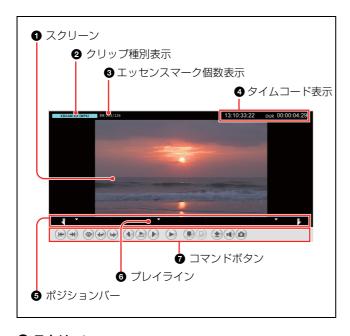
#### 4 スプリッター

上下にドラッグすることによって、ビューアー部とクリッププロパティー部の表示比率を変えることができます。

#### ⑤ クリッププロパティー部

クリップの各種情報を確認することができます (69 ページ 参照)。

#### ビューア一部



#### 1 スクリーン

再生画を表示します。

ここをダブルクリックするか、または [表示] メニューで [全画面] を選択すると、フルスクリーン表示になります。 元の表示に戻すには、スクリーンをダブルクリックするか、または Esc キーを押します。

#### 2 クリップ種別表示

記録フォーマットの違いによるクリップの種別が表示されます。

**XDCAM EX (MP4):** XDCAM EX クリップ (MP4 ファイル)

**XDCAM EX (DV-AVI)**: XDCAM EX クリップ (DV-AVI ファイル)

XDCAM HD/HD422: XDCAM HD または XDCAM HD422 クリップの MPEG HD ファイル (MXF ファイル)

XDCAM HD/HD422 Proxy: XDCAM HD または XDCAM HD422 クリップのプロキシファイル (MXFファイル)

#### ❸ エッセンスマーク個数表示

エッセンスマークの設定個数 (現在の設定個数 / 最大設定 個数) が表示されます。

#### 4 タイムコード表示

現在位置(プレイライン位置)のタイムコードとクリップ に設定されているイン点/アウト点間のデュレーション (長さ)が表示されます。タイムコードが記録されていない 場合は、カウンター値が表示されます。

NTSC 方式で記録されたクリップの場合は、現在位置タイムコードの分と秒の区切り記号で、ドロップフレーム(.)とノンドロップフレーム(:)を識別することができます。現在位置のタイムコードをクリックして数値を入力し、return キーを押すと、指定したタイムコードの位置に移動します。ただし、不正なタイムコードを入力した場合、この操作は無効になります。

◆ タイムコードの表示形式は変更することができます。詳しくは、 「環境設定」 (91 ページ) をご覧ください。

#### **⑤** ポジションバー

クリップのタイムスケールを表します。 ポジションバー上には、クリップの各種情報が次表に示す マークで表示されます。

マーク	意味
	イン点
	アウト点
T	エッセンスマーク <sup>a)</sup>
0000000	タイムコードブレーク点 (タイムコードの不連続点)
	構成ファイルの分割点(DV-AVIクリップが複数のファイルで構成されている場合のみ表示される。)
	フラッシュバンド未補正マーク <sup>a)</sup>
	フラッシュバンド補正済みマーク <sup>a)</sup>

a) エッセンスマークとフラッシュバンド未補正 / 補正済みマーク が重なるときは、フラッシュバンド未補正 / 補正済みマークが 優先表示されます。

#### 6 プレイライン

タイムスケール上の現在位置を示します。

任意の位置にドラッグするか、またはポジションバー上の 任意の場所をクリックして、その位置に移動することがで きます。スクラブ操作(左右に繰り返しドラッグする操作) にも対応しています。

#### カコマンドボタン

クリップのプレビュー操作を行うためのボタン群です。 これらのボタンが持つ機能は、キーボードで操作すること もできます。

アイコン	名称	キーボー ド操作	機能
*	スタートへ	home	クリップのスタート点(先 頭フレーム)に移動する。
<b>→</b>	エンドへ	end	クリップのエンド点 (最終 フレーム) に移動する。
<b>AP</b>	マークイン / ア ウトのクリア <sup>a)</sup>	shift + X	イン点およびアウト点の設 定を解除する。再生中も操 作可能(再生を継続する)。
44	イン点へ	1	イン点に移動する。
4	アウト点へ	<b>↓</b>	アウト点に移動する。
•	マークイン <sup>a)</sup>	Ι	現在位置をイン点に設定する。再生中も操作可能(再 生を継続する)。
	イン / アウト間 再生	shift +ス ペース	イン点からアウト点までの 範囲を再生する(再生中は ボタンのアイコンが緑色に 点灯する)。再生中にク リックすると停止する。
	マークアウト <sup>a)</sup>	О	現在位置をアウト点に設定 する。再生中も操作可能 (再生を継続する)。
	再生	スペース	再生する (再生中はボタン のアイコンが緑色に点灯す る)。再生中にクリックす ると停止する。
	エッセンスマー クの追加 <sup>a)</sup>	E	現在位置にエッセンスマークを設定する。b) 再生中も操作可能(再生を継続する)。ただし、設定済みの位置では操作できない。
	エッセンスマー クの削除 a)	shift + E	現在位置に設定されている エッセンスマークを削除す る。再生中も操作可能(再 生を継続する)。
<b>2</b>	代表画の設定 c)	Р	現在位置のフレームを代表 画に設定する。再生中も操 作可能(再生を停止する)。
	オーディオチャ ンネルの設定	_	チャンネル設定ダイアログを開く。

アイコン	名称	キーボー ド操作	機能
	静止画を作成	_	ファイル名と保存先を指定 するダイアログが開き、現 在位置のフレームをビット マップ形式の静止画として 保存することができる。た だし、XDCAM ディスク上 のクリップから静止画を作 成することはできない。

- a) 以下のクリップの場合、編集点(イン点/アウト点)および エッセンスマークの編集は不可
  - XDCAM ドライブ上のクリップ
  - DV-AVI クリップ
- b) 設定可能なエッセンスマークの最大個数は以下のとおり
  - XDCAM EX クリップ (MP4 ファイル): 126 個
  - XDCAM HD クリップ (クリップ長が126 秒未満): 秒数 + 1 個 (例: 45 秒のクリップの場合、46 個)
- XDCAM HD クリップ(クリップ長が 126 秒以上): 126 個 c) DV-AVI クリップの代表画の設定は不可

### クリッププロパティー部

#### General (一般情報) タブ



クリップに関する一般的な情報が表示されます。

- Index Picture (代表画):設定されていないときは、クリップの先頭フレームが代表画として表示される。
- Mark In (イン点):設定されていないときは、クリップ の先頭フレームがイン点として表示される。
- Mark Out (アウト点): 設定されていないときは、クリップの最終フレームがアウト点として表示される。
- クリップ名
- 撮影日時
- 最終更新日時
- クリップ長
- ステータス: OK、NG、KEEP、None から選択できる。
- タイトル1: ASCII 文字で63 バイト以下のタイトルを付けることができる。
- タイトル2:127バイト以下のサブタイトルを付けることができる。
- 撮影者: 撮影者の名前を 127 バイトまで記入することができる。

• 説明:撮影状況などの説明を 2047 バイトまで記入することができる。

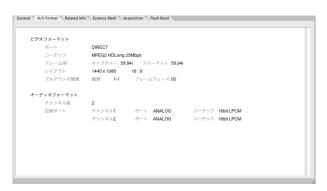
ステータス、タイトル1、タイトル2、撮影者、および説明 を編集した場合、編集結果をクリップに反映するには、[更 新] ボタンを押します。[更新] ボタンを押さずにウィンド ウまたはタブを閉じると、編集結果は破棄されます。

◆ これらの属性を同一のメディアまたはフォルダー内のクリップ 間で共通にしたいときは、一括して編集することができます。 詳しくは、「クリッププロパティーを一括編集するには」(71 ページ)をご覧ください。

#### ご注意

DV-AVI クリップのプロパティーは編集できません。

#### A/V Format (オーディオ / ビデオフォーマット) タブ



クリップの記録フォーマットに関する情報が表示されます。

- ビデオフォーマット
- オーディオフォーマット

#### Related Info(クリップ関連情報)タブ

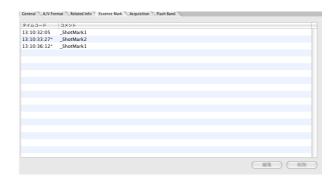


クリップの記録条件に関する情報が表示されます。

- モデルタイプ
- レンズ名
- 記録モード
- メディア跨ぎ
- ファイル名
- 構成ファイル数
- UMID
- キーフレーム

- ユーザービット
- プロキシ AV データ
- 編集リスト
- ハード&ソフトウェア

#### Essence Mark (エッセンスマーク) タブ



クリップに設定されているエッセンスマークのタイムコードとコメントがリスト表示されます。

このリストでエッセンスマークを選択すると、再生画はそのエッセンスマークが設定されているフレームに移動します。

コメントを編集するには:リスト上でエッセンスマークを 1 つだけ選択し、[編集] ボタンをクリックして開くコメントの編集ダイアログで編集します。コメントは 32 バイトまで入力できます。編集後に [OK] ボタンをクリックすると、コメント欄に変更が反映されます。

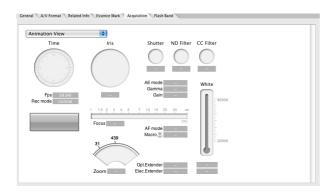


エッセンスマークを削除するには:リスト上でエッセンスマークを選択し (shift キーを押したままクリックすることによって複数選択可能)、[削除] ボタンをクリックして表示される確認のダイアログで [はい] をクリックします。

#### ご注意

- 以下のクリップのエッセンスマークのコメントは編集できません。
  - XDCAM ドライブ上のクリップ
  - DV-AVI クリップ
- XDCAM EX 機器で表示できるエッセンスマークは、 「ShotMark1」と「ShotMark2」だけです。
- 本ソフトウェアでエッセンスマークを設定したクリップをXDCAM EX 機器で再生すると、指定したフレームの近傍フレームにエッセンスマークが表示されます。

# Acquisition (アクイジション) タブ: Animation View (アニメーション表示) 選択時



# Acquisition (アクイジション) タブ: Text View (テキスト表示) 選択時



MP4 フォーマットクリップの撮影条件に関する情報がフレームごとに表示されます。リストボックスで

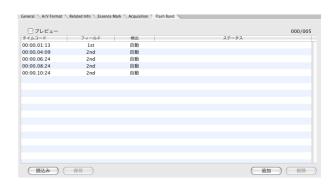
「Animation View (アニメーション表示)」と「Text View (テキスト表示)」を切り換えることができます。

- Model Name: Camera/Lens(モデル名: カメラ / レンズ)
- Video Format (ビデオフォーマット)
- Date and Time (撮影日時)
- Auto Mode: AE/AF/WB (自動モード: 自動露出 / オートフォーカス / ホワイトバランス)
- Lens Setting: Macro/Opt.Extender (レンズ設定:マクロ/光学エクステンダー)
- Lens Parameter: Iris/Focus/Zoom/AngleOfView/ Focusing (レンズパラメーター: 絞り/焦点位置/ズーム位置/画角/被写界深度)
- Filter Wheel: ND/CC (フィルターホイール: ND フィルター/CC フィルター)
- Capturing: Mode/Rate/Shutter (撮影条件:撮影モード/スロー&クイックモーション撮影時のフレームレート/シャッタースピード)
- Processing: Gain/Elec.Extender/WhiteBalance/Black/ Gamma (画像処理: ゲイン / デジタルエクステンダー / ホワイトバランス / ブラックレベル / ガンマ)

#### ご注意

- 対象となるクリップがDV-AVIまたはMXFフォーマット の場合、Acquisition タブは表示されません。
- インポート素材やライン入力信号を記録した素材などは、 撮影情報が表示されません。

#### Flash Band (フラッシュバンド) タブ



フラッシュバンドが発生したフレームに関する情報が表示されます。このタブは、フラッシュバンドの検出および補正が可能な MP4/DV-AVI クリップに対してのみ表示されます。

- タイムコード:フラッシュバンドが検出された(または ユーザーによって追加された)フレームのタイムコード
- フィールド:インターレースビデオの場合、補正を開始 するフィールド(1st/2nd)
- 検出:検出方法(自動/手動)
- ステータス:補正処理状況(空欄(未補正)/補正済み)
- ◆ 操作については、「フラッシュバンドを補正する」(83ページ) をご覧ください。

#### クリッププロパティーを一括編集するには

同一のメディアまたはフォルダー内のクリップのプロパティー(ステータス、タイトル1、タイトル2、撮影者、および説明)は、一括して編集することができます。

#### ご注意

DV-AVI クリップのプロパティーは編集できません。

- エクスプローラウィンドウのツリー表示部で、メディアまたはフォルダーを選択する。
- 2 リスト表示部でクリッププロパティーの編集対象のクリップを選択する。(すべてのクリップ、または表示フィルターによって表示されているフォーマットのクリップすべてが編集対象のときは、この操作は不要です。)
- **3** [編集] メニューで [クリッププロパティの一括編集 ...] を選択する。

クリッププロパティの一括編集ダイアログが開きます。



### 4 編集範囲を選択する。

- すべて:選択したメディアまたはフォルダー内のすべてのクリップ
- 表示しているクリップ (MP4): リスト表示部に表示 されているクリップ
- 選択しているクリップ:リスト表示部で選択されて いるクリップ
- **5** 対象となる一括編集項目のチェックボックスをオンにし、設定値をリストボックスから選択するか、または編集内容をエディットボックスに入力する。
  - ステータス: OK/NG/KEEP/None から選択
  - タイトル1: ASCII 文字で63 バイト以下
  - タイトル2:127 バイト以下
  - 撮影者:127 バイト以下
  - 説明:127バイト以下

#### 既存の内容を上書きするには

[編集済み項目を上書きする] チェックボックスをオンにします。

このチェックボックスをオフにして一括編集を実行すると、空欄の項目のみ編集内容が反映されます。

- **6** [実行] ボタンをクリックする。
  - 一括編集を実行するかどうかを確認するメッセージが 表示されます。
- **7** 一括編集を実行する場合は [はい] ボタンを、中止する場合は [いいえ] ボタンをクリックする。
  - 一括編集の進捗状況がプログレスバーで表示され、処理が完了すると処理完了を示すダイアログが表示されます。
- **8** [OK] ボタンをクリックして、ダイアログを閉じる。

# クリップの操作

### クリップ操作に関するご注意

- 処理の実行中は、必ず次の事項をお守りください。
  - コンピューターおよびメディアドライブの電源を切らないでください。
  - 対象となるフォルダーを Finder などで削除しないでく ださい。
  - 対象となるメディアを取り出したり、抜いたりしない でください。
- XDCAM EX機器で空き容量がないと表示されたメディア に対しても、本ソフトウェアを使用してクリップのコピー/移動を実行できる場合があります。ただし、そのメディアを再度 XDCAM EX 機器に挿入すると、修復が必要なメディアとして表示され、XDCAM EX 機器では、そのクリップの再生や削除をすることができません。
- Finder などを使用して、直接 XDCAM ドライブからハードディスクなどにコピーして作成したフォルダーに対しては、クリップの追加や削除などの編集操作を行うことはできません。
- XDCAM HD機器のメニュー項目 NAMING FORMの設定が「C\*\*\*\* (標準形式)」の XDCAM ドライブに任意名(C\*\*\*\* 以外の名称)のクリップを書き込む場合、ファイル名は自動的に標準形式「C\*\*\*\*」に変更されます。
- フレーム周波数が50pまたは60pのクリップをXDCAMドライブに書き込むと、奇数フレームに設定されているエッセンスマークとアウト点は、直前または直後の偶数フレームに移動します。たとえば、15フレーム目に設定されているエッセンスマークは14フレーム目に、19フレーム目に設定されているアウト点は20フレーム目に移動します。ただし、アウト点の移動先にエッセンスマークが設定されているときは、アウト点は削除されます。
- ◆ XDCAM HD 機器のメニュー操作について詳しくは、XDCAM HD 機器の取扱説明書またはオペレーションマニュアルをご覧ください。

# クリップをコピーする

メディア内またはコンピューター上でクリップを複製したり、メディアとコンピューター間でクリップをコピーすることができます。

#### ご注意

MXF フォーマットクリップを XDCAM ドライブや MXF 属性フォルダーにコピーする場合、コピー元クリップの記録フォーマットとコピー先に存在するクリップの記録フォーマットが異なると、コピーできません。

#### 複数のメディアに分割して記録されたクリップを 1 か所に 集めると

XDCAM EX 機器では、4GB を超える映像ファイルを自動的に複数のクリップとして保存します。これらの分割されたクリップを1つのメディア/フォルダーに集めると、自動的に連結されて1つのクリップとして扱うことができます。

◆ 詳しくは、「複数のメディアに分割されたクリップを連結する」 (76ページ)をご覧ください。

#### 選択したクリップをコピーするには

**1** エクスプローラウィンドウのリスト表示部で、コピーしたいクリップをクリックして選択する。

#### ご注意

- 異常クリップを選択してもコピーできません。
- 同一フォルダーをコピー先に指定することはできません。

#### 新規のフォルダーにコピーしたいときは

コピー先となるメディアやフォルダー内に新規フォル ダーを作成しておきます。

- ◆ 操作については、「フォルダーを作成する」 (86 ページ) をご覧ください。
- 2 次のいずれかの操作を行う。
  - 手順 1 で選択したクリップをドラッグし、別ウィンドウのリスト表示部または同一/別ウィンドウのツリー表示部にある、コピー先のメディア/フォルダーにドロップする。
  - コピーボタンをクリックし、別ウィンドウのリスト表示部または同一/別ウィンドウのツリー表示部にある、コピー先のメディア/フォルダーをクリックしてから、そのウィンドウの貼り付けボタンをクリックする。
  - [編集] メニューで [コピー] を選択し、別ウィンドウのリスト表示部または同一/別ウィンドウのツリー表示部にある、コピー先のメディア/フォルダーをクリックしてから、[編集] メニューで [貼り付け] を選択する。

コピーを実行するかどうかを確認するメッセージが表示されます。



**3** コピーを実行する場合は [はい] ボタンを、中止する 場合は [いいえ] ボタンをクリックする。

コピーを開始すると、コピーの進捗状況を示すダイア ログが開きます。

#### ご注意

いったんコピーが完了したら操作を取り消す (アンドゥを実行する) ことはできません。

#### コピーを中断するには

ダイアログ上の[中断] ボタンをクリックします。

#### コピーが実行できないときは

以下に示す状況では、コピーが実行されず、メッセージが表示されます。

- コピー先の容量が不足している。
- コピー先に同じクリップがすでに存在する。クリップ名が異なっていても、画像に付けられた ID (UMID) が同じであれば、同じクリップと認識されます。
- コピー先のメディア/フォルダーに対する削除や書き 込みの権限がない。
- コピー先のメディア/フォルダーが書き込み禁止になっている。

#### EX フォーマットファイルを MXF 属性のコピー先にコピー すると

EX フォーマットファイル(MP4 ファイル)を XDCAM ドライブや MXF 属性フォルダーにコピーすると、自動的に XDCAM HD フォーマットファイル(MXF ファイル)に変換されます。エクスポート機能(78 ページ参照)よりも簡単な操作で、EX 素材が XDCAM HD 機器で利用できるようになります。

変換後のファイルの記録フォーマットは、コピー先に存在するファイルの記録フォーマットと同じになります。<sup>1)</sup> ただし、ビットレートは、環境設定ダイアログの変換タブ(93ページ参照)の [MP4→ MXF 変換コピー時の設定]の「ビットレート設定」の設定に従います。

1) コピー先にファイルが1つも存在しないときは、環境設定ダイアログの変換タブの [MP4 → MXF 変換コピー時の設定] の [フォーマット設定: クリップなしフォルダの場合] の設定に従います。

#### 補足

環境設定ダイアログの編集タブ(92ページ参照)で[EX →ノーマルフォルダへのコピー時、MXF に変換してコ ピーする]チェックボックスをオンにしておくと、コピー 先がノーマルフォルダーであっても MXF ファイルに変換 されます。コピー先に XDCAM HD 機器用クリップの管理 フォルダー (91 ページ参照) が自動的に作成されるため、 本ソフトウェアで変換したファイルを参照できます。(エクスポート機能を使用してノーマルフォルダーに出力した場合は、本ソフトウェアで参照することはできません。)

#### ご注意

- EX フォーマットファイル(DV-AVI ファイル)を XDCAM HD フォーマットファイルに変換することはで きません。
- XDCAM HD フォーマットファイルから EX フォーマットファイルに変換することはできません。
- 変換前ファイルの記録フォーマットと変換後ファイルの 記録フォーマットの組み合わせによっては、変換できな いことがあります。
- MainConcept 社が提供するプラグインソフトウェア(有 償)がインストールされていないと、変換後の映像に MainConcept 社のロゴの透かしが入ります。また、音声 は30秒間のみ保存され、それ以降は無音になります。
- 変換によって画質が劣化することがあります。
- フォーマット変換処理を伴うため、通常のコピーよりも時間がかかります。
- EX フォーマットファイル (MP4 ファイル) から XDCAM HD フォーマットファイルへの変換処理で作成される MXF ファイルは、MPEG HD ファイルのみです。プロキシファイルは作成されません。

## メディアやフォルダー内のクリップを一括 してコピーするには

メディアやフォルダー内のクリップすべてを簡単な操作でコピーすることができます。SxS メモリーカードの内容をコンピューターのハードディスクに取り込むときに便利な機能です。

- **1** エクスプローラウィンドウのツリー表示部で、クリップが保存されているメディアまたはフォルダーを選択する。
- 2 次のいずれかの操作を行う。
  - すべてコピーボタンをクリックする。
  - [編集] メニューで [すべてコピー] を選択する。

コピーを実行するかどうかを確認するメッセージが表示されます。コピー先のフォルダーを確認してください。

◆ コピー先のフォルダーは変更することができます。詳しくは、「環境設定」(91ページ)をご覧ください。



**3** コピーを実行する場合は [はい] ボタンを、中止する 場合は [いいえ] ボタンをクリックする。

コピーを開始すると、コピーの進捗状況を示すダイア ログが開きます。

#### コピーを中断するには

ダイアログ上の[中断] ボタンをクリックします。

#### コピーが実行できないときは

以下に示す状況では、コピーが実行されず、メッセージが表示されます。

- コピー先の容量が不足している。
- コピー先に同じクリップがすでに存在する。クリップ名が異なっていても、画像に付けられた ID (UMID) が同じであれば、同じクリップと認識されます。
- コピー先のメディア/フォルダーに対する削除や書き 込みの権限がない。
- コピー先のメディア/フォルダーが書き込み禁止になっている。

#### コピーのチェック機能について

コピーしたファイルに対して CRC (巡回冗長検査) 方式による誤り検出を実行する機能を有効にすれば、コピーの信頼性を向上させることができます。ただし、コピーの実行速度は低下します。

◆ 設定について詳しくは、「環境設定」(91ページ)をご覧ください。

# クリップを移動する

メディア内またはコンピューター上でクリップを移動したり、メディアとコンピューター間でクリップを移動することができます。

#### ご注意

- XDCAM EX フォーマット以外のクリップ (XDCAM HD クリップなど) は操作できません。XDCAM EX クリップのみが操作対象です。
- 本ソフトウェアでは、OKマーク付きクリップも移動する ことができます。

#### 複数のメディアに分割して記録されたクリップを 1 か所に 集めると

XDCAM EX 機器では、4GB を超える映像ファイルを自動的に複数のクリップとして保存します。これらの分割されたクリップを1つのメディア/フォルダーに集めると、自動的に連結されて1つのクリップとして扱うことができます。

◆ 詳しくは、「複数のメディアに分割されたクリップを連結する」 (76ページ)をご覧ください。

#### 移動モードについて

クリップを移動するとき、処理速度とデータ保護のどちら を優先するかを指定することができます。

- 処理速度優先:クリップを複製しない、通常の移動方法
- データ保護優先: クリップを複製してから複製元のクリップを削除する移動方法
- ◆ 設定について詳しくは、「環境設定」(91ページ)をご覧ください。
- **1** エクスプローラウィンドウのリスト表示部で、移動したいクリップをクリックして選択する。

#### ご注意

- 異常クリップを選択しても移動できません。
- 同一フォルダーを移動先に指定することはできません。

#### 新規のフォルダーに移動したいときは

移動先となるメディアや移動先のフォルダー内に新規 フォルダーを作成しておきます。

- ◆ 操作については、「フォルダーを作成する」 (86 ページ) をご覧ください。
- 2 次のいずれかの操作を行う。
  - 手順1で選択したクリップをドラッグし、別ウィンドウのリスト表示部または同一/別ウィンドウのツリー表示部にある、移動先のメディア/フォルダーに、コマンドキーを押したままドロップする。
  - 切り取りボタンをクリックし、別ウィンドウのリスト表示部または同一/別ウィンドウのツリー表示部にある、移動先のメディア/フォルダーをクリックしてから、そのウィンドウの貼り付けボタンをクリックする。
  - [編集] メニューで [切り取り] を選択し、別ウィンドウのリスト表示部または同一/別ウィンドウのツリー表示部にある、移動先のメディア/フォルダーをクリックしてから、[編集] メニューで [貼り付け] を選択する。

移動を実行するかどうかを確認するメッセージが表示 されます。



**3** 移動を実行する場合は [はい] ボタンを、中止する場合は [いいえ] ボタンをクリックする。

移動を開始すると、移動の進捗状況を示すダイアログ が開きます。

#### ご注意

- いったん移動が完了したら操作を取り消す (アンドゥを実行する) ことはできません。
- 移動中に本ソフトウェアを終了しないようにしてください。本ソフトウェアが終了すると、クリップと付加情報(メタデータ)との関連性が失われる可能性があります。また、分割クリップの連結情報が失われて、移動後のクリップが異常クリップになる可能性があります。重要なクリップの場合は、データ保護優先モード(75ページ参照)で移動することをおすすめします。

#### 移動を中断するには

ダイアログ上の[中断]ボタンをクリックします。

#### 移動が実行できないときは

以下に示す状況では、移動が実行されず、メッセージ が表示されます。

- 移動先の容量が不足している。
- 移動先に同じクリップがすでに存在する。クリップ 名が異なっていても、画像に付けられた ID (UMID) が同じであれば、同じクリップと認識されます。
- 移動するクリップが保存されているメディア/フォルダーまたは移動先のメディア/フォルダーに対する 削除や書き込みの権限がない。
- 移動するクリップが保存されているメディア/フォルダーまたは移動先のメディア/フォルダーが書き込み禁止になっている。

#### \_\_\_\_\_ クリップを削除する

#### ご注意

- 本ソフトウェアでは、OK マーク付きクリップも削除する ことができます。
- 編集リストにリンクしているクリップを削除すると、そのクリップにリンクしているすべての編集リストが削除されます。
- **1** エクスプローラウィンドウのリスト表示部で、削除したいクリップをクリックして選択する。
- 2 次のいずれかの操作を行う。
  - コマンド + delete キーを押す。
  - 削除ボタンをクリックする。
  - [編集] メニューで [削除] を選択する。

削除を実行するかどうかを確認するメッセージが表示 されます。



**3** 削除を実行する場合は [はい] ボタンを、中止する場合は [いいえ] ボタンをクリックする。

#### ご注意

いったん削除が完了したら操作を取り消す (アンドゥを実行する) ことはできません。

#### 削除が実行できないときは

以下に示す状況では、削除が実行されず、メッセージ が表示されます。

- 削除するクリップが保存されているメディア/フォルダーに対する削除や書き込みの権限がない。
- 削除するクリップが保存されているメディア/フォルダーが書き込み禁止になっている。

# 複数のメディアに分割されたクリップ を連結する

長時間にわたる撮影 / 記録のために複数のメディアに分割して記録されたクリップを、コピー、移動、またはフォルダー結合によって仮想的に連結することができます。連結したクリップは、1つのクリップとして利用できます。

◆ それぞれの操作について詳しくは、「クリップをコピーする」 (72ページ)、「クリップを移動する」(74ページ)、「フォルダーを結合する」(88ページ)をご覧ください。

#### ご注意

- XDCAM EX フォーマット以外のクリップ (XDCAM HD クリップなど) は操作できません。XDCAM EX クリップのみが操作対象です。
- 時間軸上で連続していない分割クリップは連結されません。
- 異常クリップは連結されません。
- UMID が書き変えられているクリップは連結されません。 連結の関連付けはファイル名ではなく UMID を参照して 行われます。

# 範囲を指定して新規クリップを作成する

クリップにイン点とアウト点を設定して、新しいクリップ を作成します。この方法で作成したクリップは元のクリッ プと同様に扱うことができるため、オンライン編集におけ る素材の準備を効率よく行うことができます。

#### ご注意

MP4 フォーマット以外のクリップ(DV-AVI クリップや XDCAM HD クリップなど)は操作できません。MP4 クリップのみが操作対象です。

1 プレビューウィンドウでクリップをプレビューし (80 ページ参照)、先頭フレームにしたい位置でマークインボタンを、最終フレームにしたい位置でマークアウトボタンをクリックする。

クリップにイン点とアウト点が設定されます。

#### 補足

イン点とデュレーションから、アウト点を決めることもできます。

デュレーションを設定するには、デュレーションのタイムコード表示をクリックして数値を入力し、returnキーを押します。

#### ご注意

イン点とアウト点を同一フレームに設定することはできません。イン点(またはアウト点)の位置にアウト点(またはイン点)を設定しようとすると、自動的にアウト点がイン点の1フレーム後ろに設定されます。

- **2** 手順**1**で指定した範囲を再生し、必要に応じてイン点と アウト点の位置を変更する。
- **3** イン点 / アウト点を設定したクリップを、エクスプローラウィンドウのリスト表示部でクリックして選択する。

#### バッチ処理を行うには

一度の操作で、複数のクリップを連続して作成することができます。

同じメディア/フォルダー内に保存されている別のクリップに対して手順1と2を行い、ここでそれらのクリップを選択します。

**4** [ファイル] メニューで [イン / アウト点間での新規クリップ作成] を選択する。

クリップの作成を実行するかどうかを確認するメッセージが表示されます。



#### イン点とアウト点が設定されていないときは

次の確認メッセージが表示され、そのまま実行すると、 コピー操作と同じ結果になります。



**5** クリップの作成を実行する場合は [はい] ボタンを、中止する場合は [いいえ] ボタンをクリックする。

クリップの作成を開始すると、クリップ作成の進捗状況を示すダイアログが開きます。

#### クリップの作成を中断するには

ダイアログ上の[中断] ボタンをクリックします。

#### クリップの作成が実行できないときは

以下に示す状況では、クリップの作成が実行されず、 メッセージが表示されます。

- クリップの保存先の容量が不足している。
- クリップの保存先のメディア/フォルダーに対する削 除や書き込みの権限がない。

# クリップをインポートする

XDCAM EX フォーマット互換の MP4 または DV-AVI ファイルをインポートして、XDCAM EX 機器で取り扱うことのできるクリップとして登録することができます。

#### ご注意

XDCAM EX フォーマット以外のクリップ(XDCAM HD クリップなど)は操作できません。XDCAM EX クリップのみが操作対象です。

- 1 エクスプローラウィンドウのツリー表示部で、インポートする MP4 または DV-AVI ファイルの保存先となるメディアまたはフォルダーを選択する。
- 2 次のいずれかの操作を行う。
  - [ファイル] メニューで [インポート...] を選択する。
  - control キーを押したままメディアまたはフォルダー をクリックして表示されるコンテキストメニューか ら [インポート ...] を選択する。

インポートダイアログが開きます。



- **3** [ファイルの種類] リストでファイルフォーマットを選択し、ファイル一覧でインポートする MP4 または DV-AVI ファイルを指定する。
- **4** インポートを実行する場合は [インポート開始] ボタンを、中止する場合は [キャンセル] ボタンをクリックする。

インポートを開始すると、インポートの進捗状況を示すダイアログが開きます。

#### インポートを中断するには

ダイアログ上の[中断] ボタンをクリックします。

#### インポートが実行できないときは

以下に示す状況では、インポートが実行されず、メッセージが表示されます。

- インポート先のメディア/フォルダーに対する削除や 書き込みの権限がない。
- インポート先のメディア/フォルダーが書き込み禁止 になっている。

#### ご注意

- 本ソフトウェアがチェックして XDCAM EX フォーマットと互換性が取れないと判断したファイルは、インポートできません。
- インポートされたクリップのプロパティーは自動で 設定されます。
- XDCAM EX フォーマットとの互換性が取れないため、XDCAM EX 機器や本ソフトウェアで再生できないこともあります。
- DV-AVI ファイルのインポートでは、ファイル名を XDCAM EX 機器が認識できる名前に変更する場合 があります。

# クリップをエクスポートする

XDCAM EX 機器で作成されたクリップをエクスポート (フォーマット変換して出力) することによって、さまざま な環境での素材の利用が可能になります。

◆ 今後、バージョンアップによって、対応するビデオフォーマットを増やす予定です。バージョンアップに関する情報は、 XDCAM EX 機器の取扱説明書の「特長」および付属の CD-ROM の表紙ページに記載されている URL にアクセスしてご確 認ください。

#### ご注意

- XDCAM EX フォーマット以外のクリップ (XDCAM HD クリップなど) は操作できません。XDCAM EX クリップのみが操作対象です。
- DV-AVI ファイルは「NLEへの MXF 変換」のみに対応しています。
- **1** エクスプローラウィンドウのリスト表示部で、エクスポートしたいクリップをクリックして選択する。
- 2 次のいずれかの操作を行う。
  - [ファイル] メニューで [エクスポート]、目的の変 換方法を順に選択する。
  - control キーを押したままクリップをクリックして表示されるコンテキストメニューから [エクスポート]、目的の変換方法を順に選択する。
  - ◆ 各変換方法について詳しくは、「変換方法の詳細」 (79 ページ) をご覧ください。

変換方法に応じたエクスポートダイアログが開きます。 (次図は[XDCAM HD422への MXF 変換]を選択し たときに開くダイアログです。)



3 必要に応じて次の設定を変更する。

出力先: エクスポート先のフォルダーを指定します。 エディットボックスにドライブ名から始まるパス 名を入力するか、[...] ボタンをクリックして開く ダイアログでフォルダーを選択し、[OK] ボタン をクリックします。

#### ご注意

エクスポート先のメディアの空き容量が充分にあることを確認してからエクスポートを実行してください。空き容量が不足した時点でエラーになります。

**タイプ:**[詳細設定...] ボタンをクリックして開く詳細設定ダイアログで各種パラメーターを変更し、 [OK] ボタンをクリックします。この項目は、変換方法によっては表示されません。



クリップのオーディオチャンネル数によって、 [オーディオ] セクションの [チャンネル] リスト の設定値とオーディオ出力は次表のように対応し ます。

クリップの オーディオ チャンネル数	[チャンネル] リ ストの設定値	オーディオ出力
2	1CH	チャンネル1と2の信 号のミックス
4	1CH	チャンネル 1 ~ 4 の信 号のミックス
	2CH	<b>チャンネル 1</b> :チャン ネル 1 と 3 の信 号のミックス
		<b>チャンネル 2</b> : チャン ネル 2 と 4 の信 号のミックス

**エクスポートの範囲**:現在クリップに設定されている イン点 / アウト点間を変換出力したいときは、「イ ン/アウト点間]を選択します。この項目は、変 換方法によっては表示されません。

#### 出力ファイル名を変更するには

クリップ一覧でクリップを選択して次のいずれかの操 作を行うと、ファイル名が編集可能な状態になります。

- ファイル名をクリックする。
- control キーを押したまま反転表示部分をクリックし て表示されるコンテキストメニューから「出力ファ イル名の変更〕を選択する。



希望のファイル名を入力し、return キーを押すか名前 以外の場所をクリックします。拡張子の入力は不要で す。

**4** 「実行」ボタンをクリックして、エクスポートを開始す

エクスポートの進捗状況がプログレスバーで表示され、 処理状況がリスト表示部の「ステータス」カラムに表 示されます。

#### エクスポートを中断するには

[停止] ボタンをクリックします。

#### 出力先に同名のファイルが存在するときは

処理を選択するダイアログが開きます。 ダイアログの説明に従って、いずれかのボタンをク リックします。



#### ご注意

- 変換対象のフォーマットによっては、MainConcept 社が 提供するプラグインソフトウェア(有償)がインストー ルされている必要があります(102ページ参照)。インス トールされていないと、エクスポート後の映像に MainConcept 社のロゴの透かしが入ります。また、音声
  - は30秒間のみ保存され、それ以降は無音になります。
- 指定するパラメーターによっては、画像補正処理などの 影響により、変換後の画質が劣化することがあります。
- 変換後のフォーマットは、ネイティブファイルのフォー マットと完全に同一にならないことがあります。
- 映像の付加情報が、変換時に引き継がれないことがあり
- 再エンコードが必要な変換では、画質が劣化することが
- ビットレート、解像度、またはフレームレートの変更を 伴う変換では、画質が劣化したり、デュレーションが変 わることがあります。
- エクスポート先のメディアまたはフォルダーは、ファイ ルの書き込みが可能な状態にしておいてください。

#### 変換方法の詳細

ファイルの変換方法は、次表に示す項目から選択すること ができます。

[エクスポート] のサブコマンド	変換後の 拡張子	内容
NLE への MXF 変換 <sup>a)</sup>	mxf	ビットレートや解像度などのパラメーターを変更することなく、MXFファイルに変換します。MXFファイルのみをサポートしている編集機向けです。
XDCAM HD への MXF 変換 <sup>b)、c)</sup>	mxf	XDCAM HD 機器で記録する MXF フォーマットと互換性のあるファイル に変換します。
XDCAM HD422 への MXF 変換 <sup>b)</sup>	mxf	XDCAM HD422 機器で記録する MXF フォーマットと互換性のあるファイル に変換します。
XDCAM MPEG IMX への MXF 変換 <sup>d)</sup>	mxf	XDCAM MPEG IMX 機器で記録する MXF フォーマットと互換性のある ファイルに変換します。
XDCAM DVCAM への MXF 変換 <sup>d)</sup>	mxf	XDCAM DVCAM 機器で記録する MXF フォーマットと互換性のある ファイルに変換します。

[エクスポート] のサブコマンド	変換後の 拡張子	内容
RAW DV 変換	dv	RAW DV フォーマットに変換します。 DV フォーマットでの編集用途で使用 します。編集環境に応じて [AVI DV 変換] と使い分けます。
AVI DV 変換	avi	AVI Type2 フォーマットに変換します。DV フォーマットでの編集用途で使用します。編集環境に応じて [RAW DV 変換] と使い分けます。
Avid AAF 変換 <sup>e)</sup>	AAF/ mxf	次の2つのファイルに変換します。 AAF ファイル:Avid 社の編集機でクリップを読み込むときに使用します。拡張子は「AAF」、出力先はエクスポートダイアログで指定したメディアまたはフォルダーです(78ページ参照)。変換後の AAFファイルを Finder からドラッグして Avid 社の編集機のビン内にドロップすると、プロジェクトに登録されます。 MXF OPAtom ファイル:拡張子は「mxf」、出力先は環境設定ダイアログの変換タブで指定したメディアまたはフォルダーです(93ページ参照)。通常は Avid 社の編集機で設定するメディアの保存フォルダーを指定しておきます。 ◆詳しくは、編集機の取扱説明書をご覧ください。
Windows Media File 変換	wmv	Windows Media Player 9 互換のフォーマットに変換します。
PSP 用変換 <sup>1)</sup>	mp4	ソニー・コンピュータエンタテインメントの携帯ゲーム機プレイステーション・ポータブル (PSP) でクリップをプレビューするときに使用します。
iPod 用変換 <sup>f)</sup>	mp4	Apple Inc. の携帯メディアプレーヤー iPod でクリップをプレビューするとき に使用します。
動画配信サイト用 変換	wmv	インターネットの動画配信サイト向け に最適化したファイルに変換します。

- a) イン点/アウト点間を指定してエクスポートする場合、変換後のデュレーションが指定した範囲よりも長くなることがあります。
- b) 2 秒以下のクリップを MXF ファイルに変換しても、エクスポート先の機器に書き込むことはできません。
- c) フレームレートが 23.98p のクリップは、23.98p のフレームレートにのみ変換できます。
- d) 本ソフトウェアは、XDCAM MPEG IMX、XDCAM DVCAM フォーマットクリップのコピー、削除、およびプロパティー表示に対応しています。プレビューなどの操作には対応していません。サムネイル表示は×印付きの黒画になります。
- e) すでにエクスポートされているクリップと同一のクリップをエクスポートしても、Avid 社の編集機に受け付けられないことがあります。
- f) 指定した機器以外のビューアーで再生すると、正しく再生できないことがあります。

## クリップの内容をプレビューする

プレビューウィンドウのスクリーンでクリップの内容をプレビューすることができます。

◆ プレビューウィンドウにはいくつかの制約事項があります。詳しくは、「プレビューウィンドウについてのご注意」(67ページ)をご覧ください。

# プレビューウィンドウにクリップをロード するには

エクスプローラウィンドウのリスト表示部にプレビューしたいクリップを表示し、次のいずれかを実行します。

- クリップをダブルクリックする。
- クリップをクリックして return キーを押す。
- クリップをドラッグし、プレビューウィンドウ内にドロップする(複数のクリップを選択した場合は実行できない)。
- control キーを押したままクリップをクリックして表示されるコンテキストメニューから [再生] を選択する。
- クリップをクリックしてスペースキーを押す。

プレビューウィンドウにクリップがロードされます(第4項または第5項を実行した場合は、クリップのロード後に再生が始まります)。スクリーンの上部に、クリップの現在位置のタイムコード(またはカウンター値)と、クリップに設定されているイン点/アウト点間のデュレーション(DURATION)が表示されます。

#### 再生を停止するには

再生ボタンをクリックします。

#### ご注意

DVD-R や CD-R に保存されているクリップをプレビューすると、滑らかに再生されません。

#### プレビューの操作をするには

次のいずれかの方法により、プレビューウィンドウ上に表示されたクリップに対して再生などの操作を行うことができます。

- プレビューウィンドウ上のコマンドボタン(69ページ参照)をクリックする。
- [プレビュー] メニューで実行したい操作項目を選択する。
- プレイラインをドラッグする。

- J、K、L キーを押す。
  - **J**: 逆方向再生の再生速度を変更する。押すごとに 1、 2、 4、 8、 16 倍速に変わる。
  - K:再生を停止する。
  - **L**: 順方向再生の再生速度を変更する。押すごとに 1、2、 4、8、16 倍速に変わる。

#### ご注意

±4倍速以上の再生では、音声は出力されません。

#### スクリーンを全画面表示にするには

スクリーンをダブルクリックするか、または[表示]メニューで[全画面]を選択すると、フルスクリーン表示になります。

元の表示に戻すには、スクリーンをダブルクリックするか、 または Esc キーを押します。

#### MXF フォーマットクリップの再生モードを変更するには

環境設定ダイアログの再生タブ(93ページ参照)で「MPEG HD(高解像度)」または「Proxy(低解像度)」を 選択します。

「MPEG HD」に設定しておくと、スクリーンを拡大表示したときに高精細な画像でプレビューすることができます。

#### ご注意

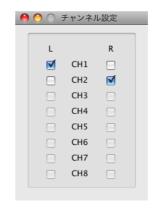
- クリップの再生中に再生モードを変更することはできません。
- プロキシAVデータを持たないクリップは、この設定にかかわらず、高解像度で再生されます。
- XDCAM ドライブ上のクリップは、この設定にかかわらず、低解像度で再生されます。
- 高解像度データはファイルサイズが大きいため、滑らかに再生されないことがあります。

#### プレビュー時のオーディオチャンネルを選択するには

チャンネル設定ダイアログで、出力したいチャンネルの L (左チャンネル) または R (右チャンネル) のチェックボックスをオンにします。

チャンネル設定ダイアログを開くには、次のいずれかを実行します。

- [プレビュー] メニューで [オーディオチャンネルの設定 ...] を選択する。
- オーディオチャンネルの設定ボタンをクリックする。



# クリップの代表画を変更する

クリップのプレビュー中に、クリップの代表画を変更する ことができます。

#### ご注意

DV-AVI クリップの代表画を変更することはできません。

- **1** クリップを再生して、代表画に設定したいフレームを表示する。
- **2** [プレビュー] メニューで [編集]、[代表画の設定] を順に選択するか、代表画の設定ボタンをクリックする。

現在表示しているフレームが代表画になり、クリップ プロパティー部の General タブの Index Picture に変更 が反映されます。

#### ご注意

- メディアに保存されたクリップをプレビューしている場合は、操作中にメディアを取り出さないでください。
- 操作中に電源が切れないよう注意してください。
- 代表画を変更したクリップをXDCAM EX機器で使用 すると、指定した代表画の近傍フレームが代表画に なることがあります。

# 静止画を作成する

#### ご注意

XDCAM ディスク上のクリップから静止画を作成することはできません。

- **1** プレビューウィンドウでクリップを再生し、静止画にしたい位置で停止する。
- **2** 次のいずれかの操作を行う。

- 静止画を作成ボタンをクリックする。
- [ファイル] メニューで [静止画を作成 ...] を選択する。

静止画の保存ダイアログが開きます。



#### 画像がぶれているときは

作成元クリップがインターレースビデオ(フレーム周 波数が 59.94i、50i など)の場合、補間フィールドの設 定を変更すると画像のぶれが軽減することがあります。

- 1st: 第1フィールドで第2フィールドを補間
- 2nd: 第2フィールドで第1フィールドを補間
- フレーム:第1フィールドと第2フィールドの合成

#### ご注意

作成元クリップがプログレッシブビデオ (フレーム周 波数が 59.94p、50p など) の場合、補間フィールドは 「フレーム」に固定されます。

**3** ファイル名と保存先を指定して、[OK] ボタンをクリックする。

手順**2**を実行した時点のフレームが、静止画として ビットマップ形式で作成されます。

# クリップを検索する

検索するクリップの所在がわかっているかどうかによって、 次のいずれかの方法でクリップを検索することができます。

- フォルダー指定検索: クリップの所在がわかっているとき、 特定のフォルダーの中から、クリップのプロパティー (属性)を検索条件としてクリップを絞り込みます。
- **フリーワード検索**: クリップの所在がわからないとき、本 ソフトウェアがインストールされているコンピュー ターの中から、キーワードに基づいてクリップを絞り 込みます。

#### ご注意

検索実行中は、必ず次の事項をお守りください。

- 対象となるフォルダーを削除しないでください。
- 対象となるメディアを取り出したり、抜いたりしないでください。
- **1** エクスプローラウィンドウがアクティブな状態で、次のいずれかの操作を行う。
  - 検索ボタンをクリックする。
  - [編集] メニューで [検索]、[検索 ...] を順に選択する。

検索ダイアログが開きます。

2 検索条件を指定する。

#### フォルダ指定検索タブ



**検索対象を変更するには:**[...] ボタンをクリックして 開くフォルダの参照ダイアログでフォルダーを選 択し、[OK] ボタンをクリックします。

**検索条件を指定するには:**最低1つの項目を[項目] リストから選択し、項目に応じて表示されるエ ディットボックスに条件を入力するか、またはリ ストから条件を選択します。

- **検索の種類を指定するには**:[すべてのキーワードを含める](AND 検索)、[いずれかのキーワードを含める](OR 検索)、[キーワードを含めない](NOT 検索)のいずれかをクリックします。
- **検索オプションを設定するには**:必要に応じて[大文字と小文字を区別する]、[絞込み検索](検索結果を対象として、さらに条件を絞り込んで検索する)をオンにします。

#### ご注意

[項目] リストで [クリップ名] を選択すると、環境設定ダイアログの表示タブの [クリップ名] に設定された条件で検索が行われます。

#### フリー検索タブ

#### ご注意

- フリーワード検索は Mac OS 標準の Spotlight (スポットライト)を使用しています。Spotlight はコンピューターが使用されていない間にインデックスを作成し、インデックスを利用して検索を実行します。したがって、インデックスが作成されていないクリップは、ハードディスク上に存在していても検索されません。
- XDCAM HD 機器のドライブ内は検索の対象外です。



**検索条件を指定するには:**[キーワード] ボックスに条件を入力します。複数の条件を入力することができ、AND 検索(部分一致検索)を実行します。大文字と小文字は区別されません。

**3** [開始] ボタンをクリックする。

手順**2**で指定した条件に該当するクリップが、検索ダイアログ内に一覧表示されます。

#### 検索条件を隠すには(フォルダー指定検索時)

「−」ボタンをクリックします。

非表示のときに [+] ボタンをクリックすると、再び表示されます。

#### 検索結果を並べ替えるには

並べ替えのキーにしたい項目のヘッダーカラムをクリックします。

クリックするごとに昇順整列と降順整列が切り替わります。

#### 検索結果をエクスプローラウィンドウで表示するには

検索結果を1つだけ選択して、次のいずれかを実行します。

[編集] メニューで [検索]、[エクスプローラで表示] を順に選択する。

• control キーを押したまま検索結果をクリックして表示されるコンテキストメニューから [エクスプローラで表示] を選択する。

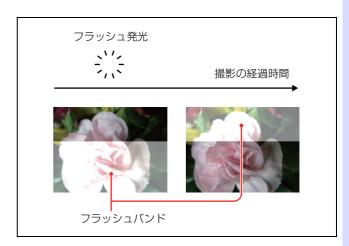
#### 検索結果を再生するには

検索結果を1つだけ選択して、次のいずれかを実行します。

- 「プレビュー」メニューで「再生」を選択する。
- control キーを押したまま検索結果をクリックして表示されるコンテキストメニューから [再生] を選択する。

# フラッシュバンドを補正する

「フラッシュバンド」とは、フラッシュのような短時間光を浴びた被写体をCMOSセンサー方式のカメラ/カムコーダーで撮影したときに、画面全体ではなく、画面の上下いずれかに発生する明るい部分のことです。または、画面の上下が明部と暗部に分割される現象を「フラッシュバンド」と呼びます。



本ソフトウェアでは、フラッシュバンドが発生したフレームを含むクリップの複製を作成し、複製したクリップに対して補正処理を行います。複数のクリップに対して操作が可能です。

#### ご注意

- MXF クリップは操作できません。
- 以下のクリップは、フラッシュバンドの検出および補正 を行うことはできません。
  - インポート素材やライン入力信号を記録した素材など
  - 23.98pで撮影され、59.94iに 2-3 プルダウン変換されたクリップ
  - 書き込み禁止クリップ、または書き込み禁止メディア 上のクリップ
  - XDCAMディスクのUserDataフォルダー内のクリップ

#### フラッシュバンドを自動検出するには

- **1** エクスプローラウィンドウのリスト表示部でフラッシュバンドを検出したいクリップを選択する。
- **2** [クリップ] メニューまたはコンテキストメニューで [フラッシュバンド]、[検出]、[イン/アウト間] または [全範囲] を順に選択する。

フラッシュバンドの検出が始まり、プログレスバーで 処理の進捗状況が表示されます。処理が完了すると、 メッセージが表示されます。

#### ご注意

- DV-AVIクリップはイン点およびアウト点の編集に対応していないため、範囲の指定にかかわらず、全範囲が検出対象になります。
- 本機能は、すべてのフラッシュバンドの検出を保証 するものではありません。たとえば、次のような場 合、フラッシュバンドを検出することはできません。
  - 先頭フレーム近傍および最終フレーム近傍
  - フラッシュバンドが連続する区間
  - 電子シャッターを有効にして撮影されたシーン
  - 隣接するフレーム間でシーンが急激に変化する場合
  - フラッシュによる白飛びの面積が小さい場合
  - ソフトウェアの機能上、フラッシュバンドである かどうかの判断が難しい場合

## 検出されたフラッシュバンドを確認・編集 するには

- **1** フラッシュバンドを確認したいクリップをプレビューウィンドウにロードする(80ページ参照)。
- **2** プレビューウィンドウのクリッププロパティー部に Flash Band タブが表示されることを確認し、Flash Band タブをクリックする。
- **3** [読込み] ボタンをクリックする。

フラッシュバンドが検出されたフレームのタイムコードがリスト表示されます。



**4** Flash Band タブのリストでタイムコードを選択し、スクリーンに表示される画面を確認する。

#### 補正後の画像を確認するには

[プレビュー] チェックボックスをオンにして、確認したいフレームのタイムコードを選択します。

#### 補正する必要がないと判断したときは

当該フレームが選択された状態で[削除] ボタンをクリックするか、または当該フレームのコンテキストメニューから[削除] を選択します。

リストおよびポジションバーから当該フレームの情報が削除されます。

#### 自動検出されなかったフレームを補正対象にするには

補正対象にしたいフレームをスクリーンに表示させ、 [追加] ボタンをクリックします。

リストおよびポジションバーに当該フレームの情報が 追加されます。リストの検出欄には「手動」と表示さ れます。

#### ご注意

フラッシュバンドが生じていないフレームを補正する と、画質が劣化することがあります。

#### 補正開始フィールドを変更するには

補正対象のクリップがインターレースビデオの場合、 当該フレームのコンテキストメニューから [フィールド]、[1st] または [2nd] を順に選択します。 補正開始フィールドを変更すると、フレームの検出方 法にかかわらず、リストの検出欄には「手動」と表示 されます。

**5** 手順**4**で何らかの変更を行った場合は、[保存] ボタンをクリックする。

#### ご注意

この操作を行わずにフラッシュバンド補正を実行する と、変更は反映されません。

#### フラッシュバンドを補正するには

前項の操作に引き続きフラッシュバンドを補正するには、 次のように操作します。

- **1** エクスプローラウィンドウのリスト表示部で当該クリップを選択する。
- **2** [クリップ] メニューまたはコンテキストメニューで [フラッシュバンド]、[補正]、[イン/アウト間] または [全範囲] を順に選択する。

選択されたクリップが複製され、複製されたクリップ に対してフラッシュバンドの補正が始まります。プロ グレスバーで処理の進捗状況が表示され、すべての処 理が完了するとメッセージが表示されます。

#### ご注意

- DV-AVI クリップはイン点およびアウト点の編集に対応 していないため、範囲の指定にかかわらず、全範囲が補 正対象になります。
- 複製元のクリップに対しては、補正処理は実行されません。
- 先頭フレームおよび最終フレームに対しては、フラッシュバンドを補正することはできません。
- フラッシュの発光特性によっては、補正後に白い帯が残ることがあります。

# フラッシュバンドの自動検出と補正を連続 して実行するには

「フラッシュバンドを自動検出するには」(84ページ)の手順2で、[検出]コマンドの代わりに [検出と補正] コマンドを選択します。

自動検出完了後、自動的に補正処理に移行します。

# フラッシュバンド補正したクリップを確認 するには

- 1 エクスプローラウィンドウのツリー表示部で、補正クリップの保存先となるメディアまたはフォルダーを選択する。
  - ◆ 補正クリップの保存先は、環境設定ダイアログのフラッシュバンドタブで指定することができます。詳しくは、94ページをご覧ください。

- **2** フラッシュバンド補正したクリップをプレビューウィンドウにロードする(80ページ参照)。
- **3** プレビューウィンドウで Flash Band タブをクリックする。
- 4 [読み込み] ボタンをクリックする。

補正対象のフレームのタイムコードがリスト表示されます。

ポジションバー上のマークが濃い緑色(フラッシュバンド補正済み)に変わっていること、ステータス欄に「補正済み」と表示されていることを確認します。



**5** タイムコードを選択し、スクリーンに表示される画面を確認する。

# フォルダー / メディアの 操作

#### フォルダー / メディア操作に関するご注意

処理の実行中は、必ず次の事項をお守りください。

- コンピューターおよびメディアドライブの電源を切らないでください。
- 対象となるメディアを取り出したり、抜いたりしないでください。

# EX フォーマットクリップのフォルダーについて

EX フォーマットクリップが保存されているフォルダーには、BPAV フォルダー(90ページ参照)が存在します。(エクスプローラウィンドウには表示されませんが、Finderで見ることができます。)

本ソフトウェアでは、クリップをコピーしたり、移動するときは、BPAVフォルダーも一緒にコピーまたは移動します。BPAVフォルダーと切り離してクリップだけを操作することはできません。

#### ご注意

ネットワーク機能を使用して、複数のコンピューターから 同時に同じフォルダーを操作すると、ファイルがアクセス 不能になることがあります。

# MXF フォーマットクリップのフォルダーについて

MXF フォーマットクリップの管理フォルダーは、Clip、Edit、および Sub のサブフォルダーで構成されている必要があります (90ページ参照)。さらに、Clip フォルダー内に保存できるクリップのフォーマットには次の制約があります。

- フレームレート (NTSC/PAL/24p) が同じであること
- コーデック (MPEG IMX/DVCAM/HD4:2:0/HD4:2:2) が 同じであること
- 解像度の幅が同じであること (解像度の高さは問わない)
- MPEG IMX の場合、ビットレートが同じであること

これらの条件は、フォルダー内に最初に存在するクリップのフォーマットで決まります。また、MXFクリップをコピーする場合は、コピー元のクリップとコピー先に存在するクリップがこれらの条件を満たしている必要があります。

## フォルダーを作成する

- 1 エクスプローラウィンドウのツリー表示部で、フォルダーを作成したいメディアまたはフォルダーを選択する。
- 2 次のいずれかの操作を行う。
  - フォルダの新規作成ボタンをクリックする。
  - [ファイル] メニューで [フォルダ]、[新規作成] を 順に選択する。
  - control キーを押したままメディアまたはフォルダー をクリックして表示されるコンテキストメニューか ら [フォルダの新規作成] を選択する。

手順**1**で選択したメディアまたはフォルダー内に、新規フォルダーが作成されます。

#### フォルダーが作成できないときは

以下に示す状況では、フォルダーは作成されず、メッセージが表示されます。

- 手順1で選択したメディア/フォルダーに対する書き 込みの権限がない。
- 手順**1**で選択したメディア/フォルダーが書き込み禁止になっている。

#### ご注意

- コンピューターのファイルシステム上、書き込みができないファイルシステムでは、フォルダーを作成することはできません。
- フォルダーの作成直後は通常のフォルダーと同じですが、 クリップのコピーや移動などを1度でも行うと、自動的 に XDCAM EX 機器用または XDCAM HD 機器用のワー クフォルダーにフォーマットされます。(必要なフォル ダーやメタデータファイルが自動的に作成されます。)

### フォルダー名を変更するには

- **1** 作成したフォルダーを選択し、次のいずれかの操作を 行う。
  - [ファイル] メニューで [フォルダ]、[名前の変更] を順に選択する。
  - control キーを押したままフォルダーをクリックして 表示されるコンテキストメニューから [フォルダ]、 [名前の変更] を順に選択する。

フォルダー名が編集可能な状態になります。

**2** 希望のフォルダー名を入力し、return キーを押すか名 前以外の場所をクリックする。

#### ご注意

- 「BPAV」という名前を指定することはできません。
- OSで使用が禁止されている文字は使用できません。
- フォルダー名がフルパスで200文字以上ある場合、クリップを認識できないことがあります。

#### フォルダーのバックアップを作成するには

- **1** エクスプローラウィンドウのツリー表示部で、バックアップを作成したいフォルダーを選択する。
- 2 次のいずれかの操作を行う。
  - [ファイル] メニューで [Finder で開く...] を選択する。
  - control キーを押したままフォルダーをクリックして 表示されるコンテキストメニューから [Finder で開 く…] を選択する。

Finder が起動します。

**3** Finder でバックアップ作成の操作を行う(任意のメディアまたはフォルダーにコピーする)。

# フォルダーの容量が大きいため、1 つのメディア / フォルダーに保存できないときは

フォルダーを分割することにより、複数のディスクに分けてバックアップを作成することができます。分割されたフォルダーは再結合して元に戻すことができます。

◆ 詳しくは、「フォルダーを分割する」 (87 ページ) および「フォルダーを結合する」 (88 ページ) をご覧ください。

# フォルダーを削除する

- **1** エクスプローラウィンドウのツリー表示部で、削除したいフォルダーを選択する。
- 2 次のいずれかの操作を行う。
  - コマンド + delete キーを押す。
  - 削除ボタンをクリックする。
  - 「編集」メニューで「削除」を選択する。
  - control キーを押したままフォルダーをクリックして 表示されるコンテキストメニューから [削除] を選 択する。

削除を実行するかどうかを確認するメッセージが表示 されます。



**3** 削除を実行する場合は [はい] ボタンを、中止する場合は [いいえ] ボタンをクリックする。

#### フォルダーを削除できないときは

以下に示す状況では、削除が実行されず、メッセージ が表示されます。

- 選択したフォルダーに対する削除や書き込みの権限がない。
- 選択したフォルダーが書き込み禁止になっている。
- 選択したフォルダーの直下に、クリップや他のフォルダーが存在する。<sup>1)</sup>

#### ご注意

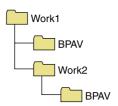
- フォルダーを削除すると、フォルダー内の全データ が削除されますので注意してください。
- いったん削除が完了したら操作を取り消す (アンドゥを実行する) ことはできません。

1) 対象フォルダー (Work1) を削除できない例を以下に示します。

#### XDCAM EX 機器が管理していないファイルなどがあるとき



#### 他のワークフォルダー(Work2)などがあるとき



Workl フォルダーを削除するには、あらかじめ XDCAM EX 機器が管理していないファイルや Work2 フォルダーを削除する必要があります。ただし、本ソフトウェアの起動中に、Finder などを使用して Workl フォルダー内にフォルダーやファイルを作成したときは、これらの操作を行わなくても削除される場合があります。

# フォルダーを分割する

フォルダーを分割してクリップを分散させて保存すること により、各フォルダーの記録容量を小さくすることができ ます。フォルダー内の全データを、フォルダーよりも小さ い容量のメディアにバックアップする場合に使用します。 たとえば、8GB のフォルダーを 4GB の DVD-R メディアに バックアップする場合、4GB のフォルダー 2 つに分割します。フォルダーを分割しても個々のファイルは分割されません。

#### ご注意

XDCAM EX フォーマット以外のクリップ(XDCAM HD クリップなど)は操作できません。XDCAM EX クリップのみが操作対象です。

- **1** エクスプローラウィンドウのツリー表示部で、分割したいフォルダーを選択する。
- **2** 次のいずれかの操作を行う。
  - フォルダの分割ボタンをクリックする。
  - [編集] メニューで [フォルダの分割 ...] を選択する。
  - control キーを押したままフォルダーをクリックして 表示されるコンテキストメニューから [フォルダの 分割...] を選択する。

フォルダの分割ダイアログが開きます。



#### ご注意

フォルダーを分割しても個々のファイルは分割されません。分割後のフォルダーが指定した容量になるように、クリップが振り分けられます。したがって、フォルダー内にある一番大きなファイルサイズ以下のフォルダーサイズを指定することはできません。また、4GB未満のサイズも指定できません。

**3** [メディア] リストからメディアの種類を選択する。

選択したメディアに応じて、フォルダーの分割後のサイズが表示されます。

「任意のサイズ」を選択した場合は、エディットボックスに任意の数値( $4 \sim 100$ の整数)を入力します。

4 [開始] ボタンをクリックする。

指定したフォルダーの容量に応じて、分割数が最小となるようにフォルダーが分割され、クリップが各フォルダーに振り分けられます。分割の結果生成された

フォルダーには、元のフォルダー名に通し番号が付加 された名前が自動的に設定されます。

#### ご注意

- いったん分割を開始したら中断(キャンセル)する ことはできません。
- ファイル分割されているクリップは、それぞれ別のフォルダーに振り分けられることがあります。ファイル分割されているクリップの振り分け先を変更する場合は、フォルダー分割後に手動でクリップを移動してください。

# フォルダーを結合する

指定したフォルダーに他のフォルダーを結合することができます。分割したフォルダーを元に戻すための機能です。

#### ご注意

- XDCAM EX フォーマット以外のクリップ (XDCAM HD クリップなど) は操作できません。XDCAM EX クリップのみが操作対象です。
- 結合の対象となるフォルダーは、同一階層にあり、かつ本ソフトウェアが管理するフォルダー(90ページ参照)に限られます。
- **1** エクスプローラウィンドウのツリー表示部で、結合したいフォルダーを選択する。
- 2 次のいずれかの操作を行う。
  - [編集] メニューで [フォルダの結合 ...] を選択する。
  - control キーを押したままフォルダーをクリックして 表示されるコンテキストメニューから [フォルダの 結合…] を選択する。

フォルダの結合ダイアログが開きます。



**3** 手順1で指定したフォルダーに結合したいフォルダーの チェックボックスをオンにする。フォルダーの結合後、 元のフォルダーを削除する場合は、[結合後、フォルダ を削除する] チェックボックスをオンにする。

#### ご注意

次の場合、フォルダーは削除されません。

- 結合するフォルダー内に別のフォルダーがあるとき
- フォルダーに削除や書き込みの権限がないとき
- フォルダーが書き込み禁止になっているとき
- 4 [開始] ボタンをクリックする。

手順 1 で指定したフォルダーに手順 3 で指定したフォルダーが結合され、フォルダー内のクリップが結合先に集められます。ファイル分割されていたクリップは自動的に連結し、1 つのクリップとして利用できます。

#### フォルダーが結合されないときは

以下に示す状況では、フォルダーは結合されず、メッセージが表示されます。

- 結合先フォルダーの容量が不足している。
- 結合元または結合先フォルダーに対する書き込みの 権限がない。
- 結合元または結合先フォルダーが書き込み禁止になっている。
- 同じクリップが複数存在する。

# ディスクメタデータの内容を確認 / 編 集する

XDCAM ドライブまたは MXF 属性フォルダーに保存されているディスクメタデータ (DISCMETA.XML) (91ページ参照) の内容を確認 / 編集することができます。

- 1 エクスプローラウィンドウのツリー表示部で、 XDCAM ドライブまたは MXF 属性フォルダーを選択 する。
- **2** 次のいずれかの操作を行う。
  - [編集] メニューで [ディスクメタの編集 ...] を選択 する。
  - control キーを押したまま XDCAM ドライブまたは MXF 属性フォルダーをクリックして表示されるコンテキストメニューから [ディスクメタの編集 ...] を 選択する。

ディスクメタの編集ダイアログが開きます。



- 3 必要に応じて次の項目を編集する。
  - ユーザーディスク ID (最大 127 バイト)
  - タイトル1 (最大63バイト)
  - タイトル2(最大127バイト)
  - 説明(最大2047バイト)
- **4** [OK] ボタンをクリックする。

# 付録

# EX フォーマットクリップのデータ管理構造について

#### 記録フォーマット

本ソフトウェアでは、XDCAM EX 機器用に規定されたフォーマットを使用することができます。このフォーマットの仕様は次のとおりです。

- フォルダーの名前と構成は、次項の図のように決められている。
- ファイルには各ファイルやフォルダー間のリンクに関する情報が記録されている。

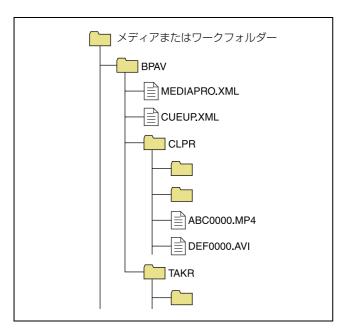
#### ご注意

- 本ソフトウェア以外のツールなどを使用して、ファイル を編集したり、ファイルやフォルダーに対して削除、移 動、名前の変更などの操作は行わないでください。この フォーマットの仕様に従わないファイルは、XDCAM EX 機器や本ソフトウェアで認識できなくなります。
- 本ソフトウェアを使用してSxS PROメモリーカード以外のメディアに作成、コピー、または移動したクリップはXDCAM EX 機器で再生できないことがあります。

#### 記録フォルダー

映像や付加情報を記録するフォルダーは、次図のような階 層構造になっています。

XDCAM EX フォーマットでは、BPAV フォルダー以下を 1つのまとまりとして扱います。



- ワークフォルダーを Finder で開くと、BPAV フォルダーが 1 つだけ存在します。
- コピーやバックアップを行うときは、BPAVフォルダー 以下を選択してください。
- エクスプローラウィンドウのツリー表示部でワークフォルダーを選択すると、BPAVフォルダーに登録されたクリップの一覧がリスト表示部に表示されます。AVデータはCLPRフォルダーの下のフォルダー内に存在します。
- XDCAM EX 機器で使用するメディアは、メディアのルートフォルダーの下に BPAV フォルダーを作成します。
- ワークフォルダーに MP4 ファイルをインポートすると、 CLPR フォルダーの下に新たにフォルダーが作成され、 そこにインポートされたクリップがコピーされます。 フォルダー名は自動的に付けられます。
- CLPR フォルダー内に MP4 ファイルがあるとき、そのフォルダーが属するワークフォルダーをエクスプローラウィンドウで参照すると、CLPR フォルダーの下に新たにフォルダーが作成され、そのフォルダー内に MP4 ファイルを移動します(インポートと同等の処理)。1)
- CLPR フォルダー内に未登録の AVI ファイルがあるとき、 当該フォルダーをエクスプローラウィンドウで参照する と、その AVI ファイルは管理対象として登録されます (インポートと同等の処理)。ただし、ファイル名が XDCAM EX クリップの命名規則に従わない場合には、 インポートは行えません。
- XDCAM EX 機器がサポートするメディアの場合、1 つの 記録フォルダー内には最大で 600 個のクリップが登録で きます。

1) XDCAM ドライブの UserData フォルダー内では機能しません。

#### ご注意

フォルダー名やファイル名はメタデータファイルと連携しているため、変更しないでください。

# MXF フォーマットクリップのデータ 管理構造について

#### 記録フォーマット

本ソフトウェアでは、XDCAM HD 機器用に規定されたフォーマットを使用することができます。このフォーマットの仕様は次のとおりです。

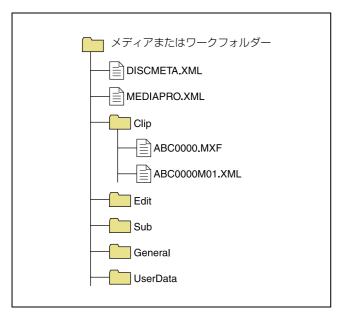
- フォルダーの名前と構成は、次項の図のように決められている。
- ファイルには各ファイルやフォルダー間のリンクに関する情報が記録されている。

#### ご注意

- XDCAM HD フォーマットに対応していないツールなどを使用して、ファイルを編集したり、ファイルやフォルダーに対して削除、移動、名前の変更などの操作をしたりしないでください。このフォーマットの仕様に従わないファイルは、XDCAM HD 機器や本ソフトウェアで認識できなくなります。
- 本ソフトウェアを使用してプロフェッショナルディスク (XDCAM ドライブ) 以外のメディアに作成、コピー、 または移動したクリップは XDCAM HD 機器で再生できないことがあります。

#### 記録フォルダー

映像や付加情報を記録するフォルダーは、次図のような階 層構造になっています。



- 本ソフトウェアは、Clip、Edit、およびSubをサブフォルダーとして持つフォルダーをMXF属性フォルダーと認識し、Clipフォルダー内を参照します。
- 環境設定ダイアログの全般タブで XDCAM ドライブモードを「UserData」に設定すると、本ソフトウェアの参照 先は Clip フォルダーから UserData フォルダーに変わります (91ページ参照)。
- ノーマルフォルダーに対してコピー操作によるファイルのフォーマット変換(73ページ参照)を実行すると、DISCMETA.XML、MEDIAPRO.XML、Clip フォルダー、Edit フォルダー、Sub フォルダー、およびGeneral フォルダーが自動的に作成され、Clip フォルダー内にフォーマット変換されたファイルがコピーされます。(たとえば、ABC0000.MP4ファイルをワークフォルダーにコピーすると、MXFファイルに変換されたABC0000.MXFと、自動生成されたABC0000M01.XMLがClipフォルダー内に保存されます。)

#### ご注意

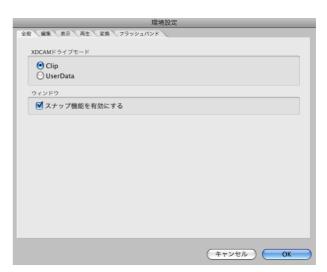
- フォルダー名やファイル名はメタデータファイルと連携 しているため、変更しないでください。
- Finder などを使用して EX 属性フォルダー内に MXF フォーマットクリップの管理構造を作成しても、本ソフトウェアでは EX フォーマットが優先されるため、MXF フォーマットクリップを操作できません。
- ◆ MXF フォーマットクリップのデータ管理構造について詳しく は、XDCAM HD 機器の取扱説明書またはオペレーションマ ニュアルをご覧ください。

### 環境設定

環境設定ダイアログで、本ソフトウェアの各種設定を行い ます。

環境設定ダイアログを開くには、[ツール] メニューで [環境設定 ...] を選択します。

### 全般タブ



**XDCAM ドライブモード**:本ソフトウェアが使用する XDCAM ドライブ内のフォルダーを指定します。

- Clip: Clip フォルダーを使用する。このモードでは、 XDCAM ドライブに対して MXF クリップのみ操作 することができる (EX クリップは不可)。 ッリー表示部に表示されるアイコンは、「XDCAM ドライブ (通常)」アイコンになる (64ページ参照)。
- UserData: UserData フォルダーを使用する。この モードでは、XDCAM ドライブに対して EX クリップのみ操作することができる(MXF クリップは不可)。EX クリップのバックアップ用途向けモード。 ツリー表示部に表示されるアイコンは、「XDCAM ドライブ(UserData)」アイコンになる(64ページ参照)。

- ◆ 本ソフトウェアが扱う XDCAM ドライブのデータ管理 構造については、91 ページをご覧ください。
- スナップ機能を有効にする:チェックボックスをオンにすると、ウィンドウのスナップ機能が有効になります。 スナップ機能には、次の働きがあります。
  - ウィンドウをドラッグして別のウィンドウに近づけると、それぞれの端と端がぴったりとくっつく。
  - ウィンドウの境界をドラッグしてサイズ変更すると、 隣接するウィンドウとの並びを保ったまま、隣接す るウィンドウのサイズも連動して変わる。

#### 編集タブ



- **移動:**クリップの移動(74ページ参照)を実行するときの 動作モードを選択します。
  - 処理速度優先: クリップを複製しない、通常の移動 方法
  - データ保護優先: クリップを複製してから複製元の クリップを削除する移動方法
- EX →ノーマルフォルダへのコピー時、MXF に変換してコピーする:チェックボックスをオンにすると、EXフォーマットファイルをノーマルフォルダー(EX 属性や MXF 属性以外のフォルダー)にコピーしたとき、コピー先のファイルを自動的に MXF フォーマットファイルに変換します。
- コピー後のファイルを CRC チェックする:チェックボックスをオンにすると、コピーしたファイルに対して CRC (巡回冗長検査) 方式による誤り検出を実行する 機能が有効になり、コピーが正常に行われなかったときにメッセージを表示します。
- 全コピー先フォルダ:メディアまたはフォルダー内にある、すべてのクリップのコピー(74ページ参照)を実行するときのコピー先のフォルダーを指定します。エディットボックスにドライブ名から始まるパス名を入力するか、[...] ボタンをクリックして開くフォルダの

参照ダイアログでフォルダーを選択し、[OK] ボタンをクリックします。

**クリップ ID**: クリップのインポート (77 ページ参照) を 実行するとき、インポートされるクリップの名前、お よびそのクリップが保存されるフォルダーの名前の接 頭語 (4 文字まで) を指定します。

#### 表示タブ



- **クリップ名**: クリップ名として何を表示するかを、クリップの種類ごとに次のいずれかから選択します。
  - タイトル優先:タイトルをクリップ名として表示する。
  - ファイル名優先: ファイル名をクリップ名として表示する。

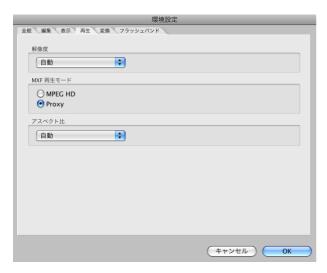
#### ご注意

「タイトル優先」に設定されていても、タイトルがない クリップはファイル名が表示されます。

- サムネイル上のメタデータ表示: エクスプローラウィンド ウのリスト表示部がサムネイル表示のとき、サムネイルの下の $1 \sim 3$  行目に表示するクリップ属性を次の中から選択します。
  - フォーマット
  - クリップ名
  - ファイル名
  - 撮影日時
  - ビットレート
  - フレーム / 秒
  - 解像度
  - クリップ長
- **50p/60p タイムコード表示**: フレーム周波数が 50p また は 60p のクリップを再生するときのタイムコード表示 モードを選択します。

- 全フレーム表示:1フレームごとにカウントアップする形式で表示する。(60p クリップの表示例:
   00→01→02→····→58→59→00→····)
- \*表示:2フレームごとにカウントアップし、2番目のフレームに「\*」を付加する形式で表示する(ソニー製 VTR の表示形式)。(60p クリップの表示例:
   00→00\*→01→···→29→29\*→00→···)
- プレビュー可能なクリップ数を超えた場合:プレビューウィンドウについて、同時にプレビューするクリップ数(同時に開くウィンドウ数、または追加するタブ数)が上限を超えるときの動作を選択します。
  - 差し替え対象が編集中の場合は、警告を表示する
  - 警告なく、表示順が一番古いクリップと差し替える

#### 再生タブ



- 解像度:再生時の映像の解像度を、次の中から選択します。
  - 自動:プレビュー画面のサイズに合わせて解像度を 自動的に変えてデコードする。
  - 通常:プレビュー画面のサイズに関係なく、元の画像の解像度でデコードする。
  - 1/2、1/4:解像度を落としてデコードする。プレビュー画質は低下するが、再生時のデコーダーの負荷が低減するため、再生レスポンスは向上する。
- **MXF 再生モード**: MXF フォーマットクリップの再生モードを、次のいずれかから選択します。
  - MPEG HD: 高解像度で再生する (MXF フォーマットクリップそのものの映像を再生する)。
  - Proxy: 低解像度で再生する (プロキシ AV データを 再生する)。
  - ◆ MXF 再生モードに関する注意事項については、81ページをご覧ください。
- **アスペクト比:**SD クリップ(DV-AVI フォーマットクリップ)の代表画とプレビュー画のアスペクト比を次の中から選択します。

- 自動: 当該クリップのアスペクト比に合わせて 16:9 または 4:3 を自動選択する。
- 16:9
- 4:3

#### 変換タブ



- **使用地域の設定**:本ソフトウェアを使用する地域で採用されているビデオ方式を選択します。
  - NTSC (24p を含む)
  - PAL
- MP4 → MXF 変換コピー時の設定: MP4 から MXF への フォーマット変換コピー時に使用する記録フォーマットを指定します。
  - ビットレート設定 カラーフォーマットが 4:2:0 のクリップについて、コ ピー操作によってファイルのフォーマット変換を行 うとき、変換後のファイルのビットレートを次の中 から選択します。(4:2:2 クリップは、50Mbps に固定 されます。)
    - 18Mbps
    - 25Mbps
    - 35Mbps
  - フォーマット設定: クリップなしフォルダの場合 コピー操作によってファイルのフォーマット変換を 行うとき、コピー先にクリップが1つも存在しない 場合の記録フォーマット(フレームレートとフォー マット)を指定します。選択可能な設定値の組み合 わせは次のとおりです。

使用地域の設定	フレームレート	フォーマット
NTSC(24p を含む)	60i/60p/30p	4:2:0 18Mbps (x1080)
		4:2:0 25Mbps (x720)
		4:2:0 25Mbps (x1080)
		4:2:0 35Mbps (x720)
		4:2:0 35Mbps (x1080)
		4:2:2 50Mbps
	24p	4:2:0 18Mbps (x1080)
		4:2:0 25Mbps (x1080)
		4:2:0 35Mbps (x1080)
PAL	50i/50p/25p	4:2:0 18Mbps (x1080)
		4:2:0 25Mbps (x720)
		4:2:0 25Mbps (x1080)
		4:2:0 35Mbps (x720)
		4:2:0 35Mbps (x1080)
		4:2:2 50Mbps

◆ コピー操作によるファイルのフォーマット変換については、73ページをご覧ください。

OPAtom 出力先フォルダ:クリップのエクスポートで [Avid AAF 変換] を選択したときの OPAtom ファイルの出力先フォルダーを指定します(次項の「Avid 社の編集機でメディアの保存フォルダーを設定するには」を参照)。エディットボックスにドライブ名から始まるパス名を入力するか、[...] ボタンをクリックして開くダイアログでフォルダーを選択し、[OK] ボタンをクリックします。

# Avid 社の編集機でメディアの保存フォルダーを設定するには

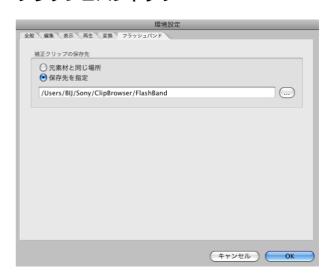
Avid Media Composer (V2.5.3 以降) の場合は、次のように操作します。

**1** [Settings] メニューで [Media Creation] を選択する。 Media Creation ダイアログが開きます。

- **2** Import タブで Video Drive/Audio Drive (メディアの保存ドライブ) として Macintosh HD を指定する。
- **3** Avid Media Composer に任意の MXF ファイルをインポートする。

手順**2**で指定したドライブ内に「Avid Media Files/MXF/1」というフォルダーが作成されます。 [OPAtom 出力先フォルダ] で、このフォルダーを指定します。

#### フラッシュバンドタブ



**補正クリップの保存先**: フラッシュバンド補正 (83 ページ 参照) によって複製されたクリップの保存先フォル ダーを指定します。

- 元素材と同じ場所
- 保存先を指定:エディットボックスにドライブ名から始まるパス名を入力するか、[...] ボタンをクリックして開くフォルダの参照ダイアログでフォルダーを選択し、[OK] ボタンをクリックします。

# メニュー一覧

本ソフトウェアのメニュー一覧を示します。 「キーボード操作」欄で、あるキーを押したまま別のキーを 押すときは、「コマンド+N」のようにキーの名前を「+」 記号でつないで示します。

メニュー	コマンド	サブコマンド	キーボード操作	機能	参照先
XDCAM EX Clip Browser	XDCAM EX Clip Browser について	_	_	バージョン情報を表示する。	_
	MainConcept 変換パッ クについて	_		MainConcept 社製プラグインソフトウェアの バージョン情報を表示する。	_
	環境設定	_	コマンド+,	環境設定ダイアログを開く。	91ページ
	サービス	Mac OS で用意されてい る各種のコマンド	_	各種の機能を実行する。	_
	XDCAM EX Clip Browser を隠す		コマンド+ H	本ソフトウェアを隠す / 表示する。	_
	他を隠す	_	option +コマンド+ H	本ソフトウェア以外のアプリケーションを隠す/表示する。	_
	すべてを表示	_	_	起動しているすべてのアプリケーションを表示する。	_
	XDCAM EX Clip Browser を終了	_	コマンド+Q	本ソフトウェアを終了する。	60ページ
ファイル	新しいエクスプローラ を開く	_	_	新しいエクスプローラウィンドウを開く。	61ページ
	新しいプレビューを開 く	_	_	新しいプレビューウィンドウを開く。	
	新しいタブを開く	_	コマンド+T	アクティブなウィンドウに新しいタブを追加 する。	_
	フォルダ	新規作成	shift +コマンド+N	選択したメディアまたはフォルダー内に新し いフォルダーを作成する。	86ページ
		名前の変更	option +コマンド+ R	選択したフォルダーの名前を変更する。	86ページ
	ウィンドウを閉じる	_	コマンド+W	アクティブなウィンドウを閉じる。	_

メニュー	コマンド	サブコマント	:	キーボード操作	機能	参照先
ファイル	タブを閉じる	_		_	アクティブなタブを閉じる。	_
	Finder で開く	<u> </u>		コマンド+N	フォルダーのバックアップを作成するとき、	87 ページ
	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,				選択したフォルダーを Finder で開く。	
	インポート	_		_	選択したフォルダーに MP4 ファイルをイン	77ページ
					ポートする。	
	エクスポート	NLE への M	XF 変換	_	選択したクリップのフォーマットをノンリニ	78ページ
			2000		ア編集システム用 MXF フォーマットに変換	
					する。	
		XDCAM HD	へのMXF	_	選択したクリップのフォーマットを XDCAM	
		変換			HD フォーマットに変換する。	
		XDCAM HD	422への	_	選択したクリップのフォーマットを XDCAM	1
		MXF 変換			HD422フォーマットに変換する。	
		XDCAM MF	PEG IMX ^	_	選択したクリップのフォーマットを XDCAM	
		の MXF 変換			MPEG IMX フォーマットに変換する。	
		XDCAM DV		_	選択したクリップのフォーマットを XDCAM	1
		MXF 変換	CHINI 147		DVCAM フォーマットに変換する。	
		RAW DV 変	摊		選択したクリップのフォーマットを RAW DV	1
		KAW DV &	JX		フォーマットに変換する。	
		AVI DV 変搏	fi .		選択したクリップのフォーマットを AVI DV	1
		AVIDV 交對	e		フォーマットに変換する。	
		Avid AAF 刻	r 166		選択したクリップのフォーマットを Avid	<u> </u>
		AVIG AAF 3	2.1火		AAF フォーマットに変換する。	
		W: 1 M-	. 41 T21. 7K	_	選択したクリップのフォーマットを Windows	$\exists$
		Windows Media File 変			1-71-	
		换 DCD 田亦换			Media ファイルフォーマットに変換する。	1
		PSP 用変換 iPod 用変換 動画配信サイト用変換			選択したクリップのフォーマットを PSP 用 ファイルフォーマットに変換する。	
						1
				_	選択したクリップのフォーマットを iPod 用	
					ファイルフォーマットに変換する。	
					選択したクリップのフォーマットを動画配信	
					サイト用ファイルフォーマットに変換する。	
	静止画を作成				現在位置のフレームをビットマップ形式の静	81 ページ
					止画として保存する。	
	クリップ一覧の出力	_		_	クリップ一覧の出力ダイアログを開く。	66 ページ
	イン / アウト間での新	-		_	クリップにイン点とアウト点を設定して、新	76ページ
	規クリップ作成		•		しいクリップを作成する。	
	フラッシュバンド	検出	イン/ア		選択したクリップのイン点からアウト点まで	83 ページ
			ウト間		の範囲でフラッシュバンドが発生したフレー	
					ムを自動検出する。	4
			全範囲	_	選択したクリップの全範囲でフラッシュバン	
					ドが発生したフレームを自動検出する。	
		補正	イン/ア	_	選択したクリップのイン点からアウト点まで	
			ウト間		の範囲でフラッシュバンドが発生したフレー	
					ムを補正する。	
			全範囲		選択したクリップの全範囲でフラッシュバン	
					ドが発生したフレームを補正する。	
		検出と補正	イン/ア	_	選択したクリップのイン点からアウト点まで	
			ウト間		の範囲でフラッシュバンドが発生したフレー	
					ムを自動検出し、補正する。	
			全範囲	_	選択したクリップの全範囲でフラッシュバン	
					ドが発生したフレームを自動検出し、補正す	
					る。	
	メディアの取り出し			_	メディアの取り出し、またはメディアを安全	
					に取りはずせる状態にする。	

メニュー	コマンド	サブコマンド	キーボード操作	機能	参照先
集	切り取り	_	コマンド+X	選択したクリップを切り取る。	74ページ
	コピー	_	コマンド+C	選択したクリップをコピーする。	72ページ
	貼り付け	_	コマンド+V	コピーまたは切り取られたクリップを貼り付	72ページ
				ける。	74ページ
	削除	_	コマンド + delete	選択したクリップまたはフォルダーを削除す	76 ページ
				る。	87 ページ
	すべてコピー	_	option +コマンド+	選択したメディアまたはフォルダー内のク	74 ページ
			С	リップをすべてコピーする。	
	クリッププロパティの	_	_	クリッププロパティの一括編集ダイアログを	71 ページ
	一括編集			開く。	
	すべて選択	_	コマンド+A	選択したメディアまたはフォルダー内のク	_
				リップをすべて選択する。	
	フォルダの分割	_	shift +コマンド+	選択したフォルダーを、指定したサイズで分	87 ページ
			W	割する。	
	フォルダの結合	_	shift +コマンド+J	選択したフォルダーに、指定した別のフォル	88 ページ
				ダーを結合する。	
	検索	検索	コマンド+F	検索ダイアログを開く。	82 ページ
		開始	_	検索を開始する。	
		停止	_	検索を停止する。	
		エクスプローラで表示	_	選択したクリップをエクスプローラウィンド	
				ウで表示する。	
	ディスクメタの編集	_	_	ディスクメタの編集ダイアログを開く。	89 ページ
	特殊文字	_	_	特殊文字や記号の入力ができる文字パレット	_
				を開く。	

メニュー	コマンド	サブコマンド	キーボード操作	機能	参照先
表示	ツールバーを表示 / 隠 す	_	option +コマンド+ T	ツールボタンの表示 / 非表示を切り換える。	63 ページ
	フォルダツリーを表示 / 隠す			ツリー表示部の表示 / 非表示を切り換える。	64 ページ
	コンポーネントビュー を表示 / 隠す	_	_	コンポーネントビューの表示 / 非表示を切り 換える。	64 ページ
	1つ上の階層へ	_	コマンド+↑	選択されているフォルダーの1つ上の階層に 移動する。	_
	サムネイル	_	_	リスト表示部をサムネイル表示にする。	64 ページ
	詳細	_	_	リスト表示部を詳細表示にする。	
	整列	クリップ名 サイズ	_	選択した項目をキーにして、クリップの昇順 整列と降順整列を切り換える。	
		クリップ長	_	-	
		ステータス	_		
		撮影日時	_		
		最終更新日時	_		
		記録モード	_		
		メディア跨ぎ	_	7	
		フォルダパス	_		
		整列順の記憶		現在の整列順をフォルダーごとのメタデータ に反映する。	_
	表示フィルター	すべて表示	_	XDCAM EX クリップのファイルフォーマッ	_
		MP4 を表示	_	トによる表示条件を切り換える。	
		DV-AVI を表示	_		
	詳細表示の設定	_	_	詳細表示の設定ダイアログを開く。	66ページ
	ツールチップの表示設 —	ツールチップの表示設定ダイアログを開く。	66 ページ		
	メッセージのオプショ ン	初期状態に戻す	_	[次回からこのメッセージを表示しない] チェックボックスをオンにして非表示にした メッセージボックスを次回から表示させる。	_
	最新の情報に更新	_	_	エクスプローラウィンドウでアクティブに なっているタブの表示を最新の情報に更新す る。	_
	全画面	_	option + return	ビューアー部のスクリーンをフルスクリーン	68ページ

メニュー	コマンド	サブコマンド	キーボード操作	機能	参照先
プレビュー	再生	_	Lまたはスペース	選択したクリップを再生する。	80 ページ
	停止	_	Kまたはスペース	クリップの再生を停止する。	
	逆再生	_	J	選択したクリップを逆方向に再生する。	1
	イン / アウト間再生	_	shift +スペース	選択したクリップのイン点からアウト点まで	1
				の範囲を再生する。	
	1フレーム戻す	_	←	前のフレームに移動する。	
	1フレーム進む	_	<b>→</b>	次のフレームに移動する。	
	スタートへ	_	home	クリップのスタート点(先頭フレーム)に移	
				動する。	
	エンドへ	_	end	クリップのエンド点 (最終フレーム) に移動	
				する。	
	イン点へ	_	<b>†</b>	イン点に移動する。	
	アウト点へ	_	1	アウト点に移動する。	
	前のエッセンスマーク へ	_	shift +←	前のエッセンスマークに移動する。	
	次のエッセンスマーク へ	_	shift +→	次のエッセンスマークに移動する。	
	編集	代表画の設定	Р	現在位置のフレームを代表画に設定する。	81 ページ
		マークイン	I	現在位置をイン点に設定する。	76 ページ
		マークアウト	0	現在位置をアウト点に設定する。	
		マークインのクリア	shift + I	イン点の設定を解除する。	
		マークアウトのクリア	shift + O	アウト点の設定を解除する。	
		マークイン / アウトのクリア	shift + X	イン点およびアウト点の設定を解除する。	
		エッセンスマークの追加	Е	現在位置にエッセンスマークを設定する (126 個まで)。	_
		エッセンスマークの削除	shift + E	現在位置に設定されているエッセンスマーク を削除する。	_
	オーディオチャンネル の設定	_	_	チャンネル設定ダイアログを開く。	81 ペーシ
フィンドウ	次のタブを選択	_	shift +コマンド+}	次のタブを選択する。	62ペーシ
	前のタブを選択	_	shift +コマンド+ {	前のタブを選択する。	1
	しまう	_	コマンド+ M	アクティブなウィンドウを隠す。	_
	拡大 / 縮小	_	_	アクティブなウィンドウを拡大/縮小する。	
	すべてを手前に移動		_	開いているウィンドウをすべて手前に移動す	_
	,			So.	

# エラー / 警告メッセージ一覧

メッセージ	対処方法
OLE の初期化に失敗しました。OLE ライブラリのバージョンが正しいことを確認してください。	本ソフトウェアのインストールに問題が発生した可能性があります。再インストールを実施してください。
Export 用のライブラリーの読み込みに失敗しました。	
不完全なクリップが存在します。選択フォルダ直下の [BPAV] フォルダ 以下すべてを SxS カードにコピーし、記録を行った装置でサルベージを 実行してください。 不完全なクリップが存在します。記録を行った装置でサルベージを実行し てください。	記録中に XDCAM EX 機器の電源を切ったり、記録メディアを抜いたことにより、メディアのデータが不完全な状態になっています。メディアを XDCAM EX 機器に戻して直ちにデータを復旧させてください。データを 復旧させないまま操作を続けると、データが復旧できなくなります。
理由:クリップデータベースが不正です。	XDCAM EX フォーマットが異常になっている可能性があります。別のフォルダーに MP4 ファイルをインポートするなどの作業を行い、素材の復旧を試みてください。
理由:他のアプリケーションで作成されたクリップデータベースです。	選択したクリップデータベース(記録フォルダー)は、本アプリケーションで作成したものではありません。クリップの操作および編集は、作成したアプリケーションで行ってください。
理由: 不正なメディアか、メディアが破損している可能性があります。	選択されたクリップがサポート外のフォーマットか、素材データに異常があります。クリップのプロパティーを確認してください。
エクスプローラで表示できるクリップではありません。	選択したクリップが XDCAM EX 互換フォーマットではないため、インポートやリスト表示ができません。クリップのプロパティーを確認してください。
整列順の記憶に失敗しました。	本ソフトウェアまたはコンピューターを再起動してください。症状が変わらない場合は、本ソフトウェアを再インストールしてください。
コピー先に指定されているドライブは、存在しないか準備ができていない 可能性があります。利用可能なドライブを指定してください。	指定したドライブが無効か、またはドライブにメディアが挿入されていません。利用可能なドライブを指定するか、またはドライブにメディアを挿入してください。
移動先に指定されているドライブは、存在しないか準備ができていない可能性があります。利用可能なドライブを指定してください。 インポート先に指定されているドライブは、存在しないか準備ができていない可能性があります。利用可能なドライブを指定してください。	
クリップ一覧の出力に失敗しました。 理由:ドライブが存在しないか準備が出来ていない可能性があります。	
クリップデータベースが不正なため、コピーすることは出来ません。 クリップデータベースが不正なため、移動することは出来ません。 プロパティの更新に失敗しました。	XDCAM EX フォーマットが異常になっている可能性があります。別の フォルダーに MP4 ファイルをインポートするなどの作業を行い、素材の 復旧を試みてください。
4GB を超えるファイルは分割が必要なため、コピーすることは出来ません。	XDCAM EX 機器で使用する SxS メモリーカードなどのメディアでは、 4GB を超えるファイルは管理できません。あらかじめ編集ソフトウェア
4GB を超えるファイルは分割が必要なため、移動することは出来ません。	などで 4GB 以下になるようにファイル分割してから、もう一度操作してください。
AVI クリップが含まれているため、クリップを作成することは出来ません。	サポート外の DV-AVI クリップが含まれています。 DV-AVI クリップを 除いてから、もう一度操作してください。
AVI クリップが含まれているため、MXF に変換してコピーすることは出来ません。	
クリップの作成に失敗しました。	次のいずれかの理由によって処理が中止されました。 ・ 選択したメディア / フォルダーに対する削除や書き込みの権限がない、またはこれらの操作が禁止されている。 ・ データに互換性がない、または異常がある。 メディア / フォルダーのプロパティーを確認してください。
理由:フレームレートが一致していません。	コピー元クリップのフレームレートとコピー先に存在するクリップのフレームレートが異なるため、コピーできません。コピー元およびコピー先クリップのフレームレート(NTSC/24p/PAL)を確認し、フレームレートが一致するコピー先にコピーしてください。

メッセージ	対処方法
理由:ビデオフォーマットが異なります。	コピー元クリップの解像度とコピー先に存在するクリップの解像度が異な
	るため、コピーできません。コピー元およびコピー先クリップの解像度を
	確認し、解像度が一致するコピー先にコピーしてください。
理由:デフォルトフォーマットが設定されていません。[環境設定]の変	環境設定ダイアログの変換タブで[記録フォーマット不定時の設定値]の
換情報を確認してください。	フレームレートとビットレートを設定してください。
理由:ビットレートが設定されていません。[環境設定]の変換情報を確	環境設定ダイアログの変換タブで [MP4 → MXF 変換ビットレート設定]
認してください。	を設定してください。
MainConcept Conversion Pack が試用版のため、ロゴが入る場合がありま	MainConcept 社のウェブサイトでプラグインソフトウェア (MainConcept
す。変換時にロゴが入らないようにするには MainConcept Conversion	Conversion Pack #1 または #2) を購入し、インストールしてください。
Pack を購入してください。	MainConcept 社のサイトにアクセスするには、[XDCAM EX Clip Browser] メニューの [MainConcept 変換パックについて] を選択して開
	くダイアログで URL をクリックします。
上 理由:変換に失敗しました。	コピー元およびコピー先クリップの記録フォーマットを確認してくださ
ZH ZWI-MW W J-160	い。変換前ファイルの記録フォーマットと変換後ファイルの記録フォー
	マットの組み合わせによっては、変換できないことがあります。
理由:2秒未満のクリップは書込みできません。	XDCAM 機器では、2秒未満のクリップの書き込みに対応していません。
2秒未満のクリップが含まれているため、コピーすることは出来ません。	
MXF ファイルのコピー先に UserData フォルダを指定することは出来ま	環境設定ダイアログの全般タブで [全コピー先フォルダー] の設定を変更
せん。[環境設定]の全コピー先フォルダを変更してください。	してください。
インポートに失敗しました。	このクリップへのアクセス権がない、または XDCAM EX フォーマット
	と互換性のない MP4 ファイルの可能性があります。クリップのプロパ
	ティーを確認してください。
出力先に UserData フォルダを指定することは出来ません。	出力先を変更してください。
OPAtom ファイルの出力先に UserData フォルダを指定する事はできませ	環境設定ダイアログの変換タブで[OPAtom 出力先フォルダ]の設定を
ん。[環境設定]の OPAtom 出力先フォルダを変更して下さい。	変更してください。
指定された名前は既に使用されています。別の名前を指定してください。	別の名前を指定するか、出力先を変更してください。
xxxx と同名のデータが出力先に存在します。別の名前を指定し直してください。	
上記のパスは無効かまたは長すぎます。	保存先のフルパスが長すぎると、保存先を認識できないことがあります。 パス名が短くなる保存先に変更してください。
エッセンスマークが 127 個以上のクリップが含まれているため、クリップ	出力対象に 127 個以上のエッセンスマークが設定されているクリップが含
一覧の出力は出来ません。	まれています(本ソフトウェアが扱うことのできる1クリップ内のエッセ
	ンスマークは最大 126 個)。出力対象からこれらのクリップをはずしてく
	ださい。これらのクリップを出力対象に含めるには、不要なエッセンス
	マークを削除し、126 個以下になるようにしてください。
エクスポート中にエラーが発生しました。詳細は各クリップのコンテキス	エクスポートダイアログで、エラーが発生したクリップのコンテキストメニューから [エラーの詳細] を選択して表示されるレポートを確認してく
トから参照してください。 	ーユーから [エソーの計和] を選択して表示されるレホートを確認してく ださい。
理由:変換中エラー	次のいずれかの理由によって変換できませんでした。
ZH · ZK I - /	<ul><li>出力フォルダーに対する書き込みの権限がない、またはこの操作が禁</li></ul>
	止されている。
	<ul><li>選択されたクリップがサポート外のフォーマット、または素材データ</li></ul>
	に異常がある。
	フォルダーまたはクリップのプロパティーを確認してください。
理由:サポートしていない XDCAM です。	選択した XDCAM ドライブがサポート外です。
理由:サポートしていないコーデックです。	選択した XDCAM ドライブ内のクリップのコーデックがサポート外です。
フォルダの作成に失敗しました。	選択したメディア/フォルダーに対する削除や書き込みの権限がない、ま
	たはこれらの操作が禁止されている可能性があります。メディア/フォル
コールがなし」で却田山市より、 田本万本よ 野売し マンバケ	ダーのプロパティーを確認してください。 「DDAY」Nはの名音をおけれています。
フォルダ名として利用出来ません。別の名前を指定してください。	「BPAV」以外の名前を指定してください。
システムが予約している文字列が含まれているため設定する事が出来ません。	OS で使用が禁止されている文字が含まれない名前を指定してください。
で。 理由:予約されたクリップファイル名です。	ファイル名またはコピー先を変更してください。
在田・すがでかたノファファファイル相じす。	ノノコルねよにはコピールで夕欠して\にさい。

メッセージ	対処方法
"." (ドット) で始まる名前はシステムだけが使用できます。ユーザー ディスク ID には別の名前を指定してください。	別の名前を指定してください。
フォルダ名の変更に失敗しました。	選択したフォルダーに対する削除や書き込みの権限がない、またはこれら
フォルダの削除に失敗しました。	の操作が禁止されている可能性があります。フォルダーのプロパティーを
フォルダの分割に失敗しました。	確認してください。
フォルダの結合に失敗しました。	結合元または結合先のフォルダーに対する削除や書き込みの権限がない、 またはこれらの操作が禁止されている可能性があります。フォルダーのプロパティーを確認してください。
フォルダ [XXX] 内に作業フォルダが存在するため消去することは出来 ません。	選択したメディア/フォルダー内に本ソフトウェアが管理しないフォルダーがあります。これらのフォルダーを移動または削除してから、もう一
サブフォルダが存在します。	度操作してください。
フォルダを分割することは出来ません。理由:指定したサイズを超えるク リップが存在します。	表示されたクリップには、指定された分割サイズよりも大きなファイルが 存在するため、フォルダーを指定サイズに分割することができません。最 大ファイルサイズよりも大きい分割サイズを指定してください。
ディスクメタの保存に失敗しました。	選択した XDCAM ドライブに対する削除や書き込みの権限がない、またはこれらの操作が禁止されている可能性があります。 XDCAM ドライブのプロパティー、およびディスクの記録禁止タブの状態を確認してください。
管理情報の更新を行います。ライトプロテクトを掛けている場合は一旦解 除してください。	選択したメディアまたはフォルダーにアクセス拒否または書き込み禁止を 設定している場合は、解除してください。
理由:オーディオサンプル数が不足しています。	オーディオサンプル数が規定値に達していないため、変換すると音声にノ イズが混じる可能性があります。変換元クリップのオーディオサンプル数 を確認してください。
xxxxのメディア取り出しに失敗しました。メディアは使用中の可能性があります。ファイルにアクセスしていないことを確認してください。	メディア内のクリップにアクセスしているときは、アクセスを中止してください。

# プラグインソフトウェア(有償)の入 手方法

以下の URL ヘアクセスして当該ソフトウェアをダウンロードしてください。このウェブサイトは、 [XDCAM EX Clip Browser] メニューの [MainConcept 変換パックについて] を選択して開くダイアログの URL をクリックすることによって表示することができます。

http://www.mainconcept.com/plugin4clipbrowser

# ライセンス

### MPEG-4 Visual Patent Portfolio License について

本製品は、MPEG LA, LLC. がライセンス活動を行っている MPEG-4 Visual Patent Portfolio License の下、次の用途に 限りライセンスされており、その他の用途に関してはライセンスされていません。

- (i)消費者が個人的、非営利の使用目的で、MPEG-4 Visual 規格に合致したビデオ信号(以下、MPEG-4 Video といいます)にエンコードすること。
- (ii) MPEG-4 Video (消費者が個人的に非営利目的でエンコードしたもの、もしくは MPEG LA よりライセンスを

取得したプロバイダーがエンコードしたものに限られます)をデコードすること。

プロモーション、営利目的に利用することに関する詳細な情報につきましては、MPEG LA, LLC. のホームページ <a href="http://www.mpegla.com">http://www.mpegla.com</a>>を参照してください。

MPEG LA は、(i) MPEG-4 Visual ビデオ情報を記録した媒体 (PACKAGED MEDIA) を製造し、販売する行為、(ii) MPEG-4 Visual ビデオ情報を何らかの方法 (オンラインビデオ配信サービス、インターネット放送、TV 放送など)で配信・放送する行為について、ライセンスを提供しています。その他の使用方法につきましても、MPEG LA からのライセンス取得が必要な場合があります。

詳しくは、MPEG LA にお問い合わせください。 MPEG LA. L.L.C., 250 STEELE STREET, SUITE 300, DENVER, COLORADO 80206

ホームページ: http://www.mpegla.com

# MPEG-2 Video Patent Portfolio License について

個人的使用以外の目的で、MPEG-2 規格に合致した本製品をパッケージメディア向けビデオ情報をエンコードするために使用する場合、MPEG-2 PATENT PORTFOLIO の特許に関するライセンスを取得する必要があります。尚、当該ライセンスは、MPEG LA. L.L.C., (住所: 250 STEELE

STREET, SUITE 300, DENVER, COLORADO 80206) より 取得可能です。

#### AVC Patent Portfolio License について

本製品は、MPEG LA, LLC. がライセンス活動を行っている AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE の下、次の用途に 限りライセンスされています:

- (i) 消費者が個人的、非営利の使用目的で、MPEG-4 AVC 規格に合致したビデオ信号(以下、AVC VIDEO といい ます) にエンコードすること。
- (ii) AVC Video (消費者が個人的に非営利目的でエンコード したもの、若しくは MPEG LA よりライセンスを取得し たプロバイダーがエンコードしたものに限られます)を デコードすること。

なお、その他の用途に関してはライセンスされていません。 プロモーション、商業的に利用することに関する詳細な情 報につきましては、MPEG LA. LLC. のホームページ (HTTP://WWW.MPEGLA.COM) をご参照下さい。

#### VC-1 Patent Portfolio License について

本製品は、MPEG LA. LLC. がライセンス活動を行っている VC-1 PATENT PORTFOLIO LICENSE の下、次の用途に 限りライセンスされています:

- (i) 消費者が個人的、非営利の使用目的で、VC-1 規格に合 致したビデオ信号(以下、VC-1 VIDEO といいます)に エンコードすること。
- (ii) VC-1 VIDEO (消費者が個人的に非営利目的でエンコー ドしたもの、若しくは MPEG LA よりライセンスを取得 したプロバイダーがエンコードしたものに限られます) をデコードすること。

なお、その他の用途に関してはライセンスされていません。 プロモーション、商業的に利用することに関する詳細な情 報につきましては、MPEG LA, LLC. のホームページ (HTTP://WWW.MPEGLA.COM) をご参照下さい。

ま問い合わせは 「ソニー業務用製品ご相談窓口のご案内」にある窓口へ